平成5年5月15日発行 コミックフラミンゴ1993年5月号増刊

電脳美少女に大接近パソコンプレッセ

PASOCOM PRESSE

1993
MAY
¥700
Vol.2



電脳美少女大解剖

● 巻頭特集
きゃんきゃんバニーVエクストラ
メタルアイ
プロスチューデント

● 新作ソフト48本

● マガジンRPG
Virtual Girl

● 真実追究!!
ソフトメーカー探偵団

透明人間（アラワル）

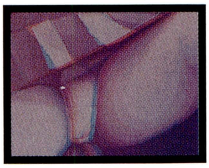
3D王もビックリ!? 本邦初の飛び出るえっちグラフィック!!
3-D STEREO GRAPHIC
専用ステレオスコープ付属

ハレハレのドキドキシステム
「ダブルメーターX」搭載！
女の子のえっちなポジションを
マウスで触って、
LP(ラブポイント)を
ぐぐ〜んとアップ!!

極めて濃厚、極めて生々しいグラフィックの大洪水！

亜紀子に続いてレッドゾーンが赤裸々に贈る第3弾！










原画・グラフィック ：飯島世紀
シナリオ ：廣野健一
監督 ：金杉ハジメ

※目の疲れにご注意下さい。

このソフトは18禁です。

通信販売のご案内

お近くのショップに当社のソフトを置いていない場合は通信販売をご利用下さい。フェアリーテールは通信販売の体制も一新し、発売日にお手元に届くよう努力しております。是非、ご利用ください。
ご希望の方は、住所・氏名・年齢・電話番号・商品名・機種・メディアを必ず明記し、通販価格7,800円(税・送料込)を現金書留にて右記住所までお申し込みください。

(有)アイデス TEL.03-3205-3685
〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F

PC-98Series 6月4日発売
ハードディスク対応
マウス対応
FAIRYTALE RED-ZONE レッドゾーン
FM音源
VM以降 要640K・アナログディスプレイ
5",3.5"2HD 定価7,800円

FM-TOWNS(CD-ROM)
7月上旬発売予定

レッドゾーン第4弾「奈緒美・美少女たちの館」7月上旬発売決定!!



ディー・オー大好評のオムニバス・ストーリー・アドベンチャー、『DOR』シリーズから厳選された人気シナリオ5本を、2枚のCD-ROMにギュッと詰め込みました!!
そしてなんと!CD-DAを生かして、登場する『DOR』人気キャラクター達が、全編合わせて十数名の声優の"生の声"で喋ります!!
さらに!オープニングは256色描き下ろしグラフィック!

加えて〈あくまちゃん〉とラトナのプレイバック・ボイス・シアターを収録!!

『DOR』シリーズ案内役の二人の悪魔がDJとなって、それぞれのシナリオの名場面を"声"で案内!また、ラジオドラマ風に仕立ててあるので、このコーナーは音楽用CDプレイヤー(ディスクマン等)でも聴きごたえ十分!!

P.V.T

まさに一枚で2度おいしい、『DOR』シリーズのCD-ROM版、スペシャル・カップリング・ヴァージョン、永久保存盤!!

- 富士通FM TOWNS マーティー
- NEC PC-9821 (MULTi/Ap/As/Ae)

CD-ROM 2枚組

- FM TOWNS MARTY版/FM音源、PCM音源対応、テレビモード対応(FM TOWNS対応)、CD-DA対応
- PC-9821版/拡張FM音源、HDD対応、5インチ/3.5インチ・システムディスク同梱、CD-DA対応

上・下巻各 9,800円

大好評発売中!!

通信販売のお知らせ

※通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、商品名、機種、メディア等を記入したものを同封し、現金書留または無記名為替にてお申し込みください。

現金書留または為替の場合
●送り先/〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2藤沢郵便局私書箱4号
株式会社ディー・オー通販係
郵便振替の場合
●振込先/横浜3-22882
加入者名/株式会社ディー・オー

	●PC-9801	●X68000	●FM-TOWNS	●PC-9821
ブランマーカー	発売中	発売中	開発中	
星の砂物語	発売中	発売中	発売中	
妖獣倶楽部カスタム	発売中		発売中	
DOR(ドア)	発売中	発売中	発売中	
DOR~PART2~	発売中	発売中	発売中	
星の砂物語2	発売中	発売中	発売中	
DOR~PART3~	発売中	発売中	発売中	
Mゥーンライトちゃんリンしゃん	発売中	発売中	発売中	発売中



君はもう聴いてくれたかな?
(店頭デモで可愛い声優さんの声が聴ける!!)
Mウーンライトちゃんリンしゃん
D-LINEシリーズ第1弾
大好評発売中

D.O.
株式会社ディー・オー
本社/〒251 藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
製品のお問い合わせは/東京営業部
TEL.03(5443)7701 FAX.03(3453)9707

美少女ハンター（成人向）

ZX ずっこん

好評発売中



前作「ヌーク」に続く、ボンびいの超ゴーイン設定のすちゃらかドタバタAVGの決定版！
天の声ウインドの採用を始め、お家芸新方式「感情フォント」をとりいれた、御存じ、ゲーム性重視のつっこみまくりん必殺ごりごりソフトだぜえっ!!
…………パズルはやめたケドね。

■PC-9801 ■PC-286

- 要640メインメモリー
- 2ドライブ専用
- 要400ラインアナログCRT
- 純正FM音源

定価8,800円

—通信販売—

住所・TEL・機種・メディア　ソフト名をお書きの上、現金書留又は郵便為替で、下記までお申し込み下さい。

〒530 大阪市北区菅栄町1-20
㈱ビジュアル アーティストオフィス
TEL. 06-355-2001

ソフトハウス
ボンびいボンボン！


アダルトゲーム界に新チーム
Cat's Pro.突如、現る!
キャッツ・パート1
CAT'S PART-1
熱く、激しく、大噴射!
イッツィージーandスーパーエロティカルパラダイス!
FM-TOWNS対応版
X68000対応版
好評発売中!
PC9801 VM以降
5インチ 3.5インチ
アナログディスプレイ 要メモリー640K
FM音源対応 マウス対応
華麗に好評発売中!
定価7,800円
WARNING
Don't Touch Under 18years
ちょっぴりアブナイ美少女たちが
君との出会いを待っている!
主な登場GALS♥美人だけどちょっとキツめの悪魔ねえちゃん♥明るい・清楚・可愛い三拍子そろった新人アイドル♥日夜アンドロイドたちと戦うボディコンエージェント♥その他、盛りだくさんの美少女たちが生で登場。
8つの世界を駆け巡り、
最高の女王様を探し出せ!
「時空石」「真実の鏡」「ホーリークロス」合計15種類のアイテムを自由自在に操って8つの世界を大征服!
CP
CAT'S PRO.
スタッフ募集!!
募集専用TEL.03-3360-6786
〒169 東京都新宿区高田馬場3-23-5 3F
※18歳未満の方は、
ご購入になれません。
コンピュータソフトウェア倫理機構
18
18才未満お断り


あにまーじゃんV3
~あのソフトとはちがいます~
もう目パチロパクをアニメとはいわせない
動く!!
しゃべる!!
キャラデザイン　白鳥あずさ
声の出演　引田有美
麻見順子
矢島晶子
SOGNA
ソニア
●通信販売
通信販売をご利用の方へ。
抽選で50名様にドット企画オリジナルグッズをプレゼント!
現金書留の場合には商品名、機種、メディアを必ず書いて下さい。
詳しくは下記にお問い合わせ下さい。
○PC98VX以降
要286CPU、アナログディスプレイ
FM音源、ハードディスク対応
○X68000
(X68030には対応しておりません)
DOTT
発売元
ドット企画
TEL.3835-4959
FAX.3835-8929
〒110 東京都台東区台東4-16-8 偕楽ビル1F



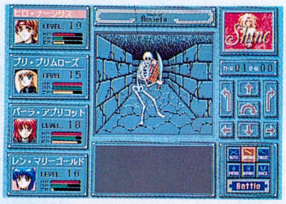
Alice Soft

〒530
大阪市北区天満2丁目7番11号
サンバレー天満
TEL.06-882-0811

※このソフトは、18歳以上の方のみご購入いただけます。

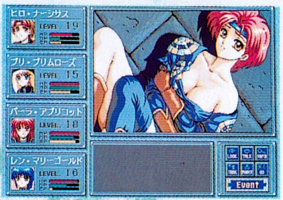
通信販売(送料当社負担)氏名、住所、電話番号、年令、機種、メディアを明記の上、現金書留又は、郵便為替にてお申し込み下さい。

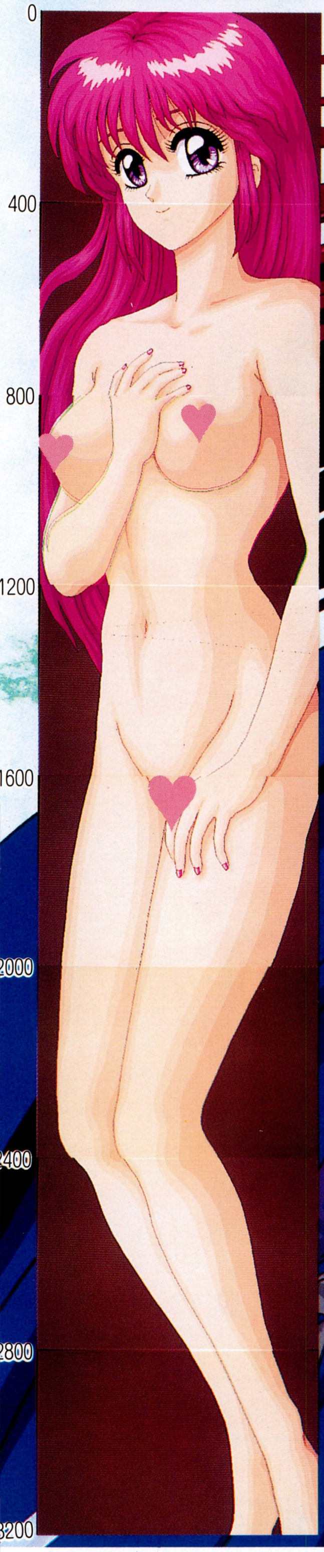
ALICE SOFT
アリスソフト



[シンク] Shinc

FANTASY RPG





- PC-9801シリーズ(VM・UV以降)
- FM-TOWNSシリーズ FM TOWNS MARTY

価格7,800円(税別)

本ソフトウェアは18才未満の方はご購入になれません

★好評発売中★







3200ライングラフィック
等身大グラフィックの大迫力をお楽しみ下さい。
toshin-dai
＊15"モニターで約1m50cm

簡単便利オート戦闘
マニュアルとオートで本格的な戦闘が楽しめます。
raku-raku

高速描画3D画面
高速処理によるストレス知らずの移動が可能です。
hayai-hayai

本格派シナリオ
作品全体につらぬかれたテーマを感じて下さい。
kando-teki

通信販売：抽選で50名様にドット企画オリジナルグッズをプレゼント！ 現金書留の場合は商品名・機種・メディアを詳しく書いて下さい。詳しくは下記にお問い合わせを。

LIBIDO きかく・かいはつ リビドー

DOTT 発売元・予約受付 ドット企画

〒110 東京都台東区台東4－16－8 偕楽ビル1F

TEL.03-3835-4959 FAX.03-3835-8929



ゆうえんち、建築中
新概念！
ディスクアミューズメント
ディスクアミューズメントシステム（DiAS）
とは、フォアナインが提唱する
まったく新しい概念のこと。
それは例えて言うなら、
永遠に拡張を続ける遊園地。
そして ねこまんま EXは遊園地の中の一角。
4つのアトラクションとさまざまな仕掛が
あなたを直撃！
お色気、ちゃめっ気、食い気に吐き気、
なんでもありあり！
しかも、フルマウスオペレーション。
当然HDDにも対応してるから、
これであなたもらっくらく〜（笑）
遊べっ！
4大アトラクション
思い込んだら試練のダンジョン
ー汗と涙の3DRPG
鏡の国のありあ
ー心優しい現代ファンタジーADV
neco²ダービー
ー馬は全て女の子 白熱ダービーゲーム
バトルトライアル
ーカルトクイズがあなたに挑戦！ オカルト編
4月中旬発売予定
ねこまんま
EX
スピークボード対応
予価8,800円（税別）PC-9801VM以降
※18歳未満の方はご購入できません
美少女アダルト3DRPG
リクサス
好評発売中
PC-9801VM以降
¥7,800（税別）
※18歳未満の方はご購入できません
LIXUS
999.9
fournine
○通信販売のご案内（送料サービス）
●現金書留の場合
住所・氏名・年齢・電話番号・商品名・機種・メディア・数量を明記の上ドット企画までお申し込みください。
DOTT
発売元
ドット企画
TEL.3835-4959
FAX.3835-8929
〒110 東京都台東区台東4-16-8 信楽ビル1F

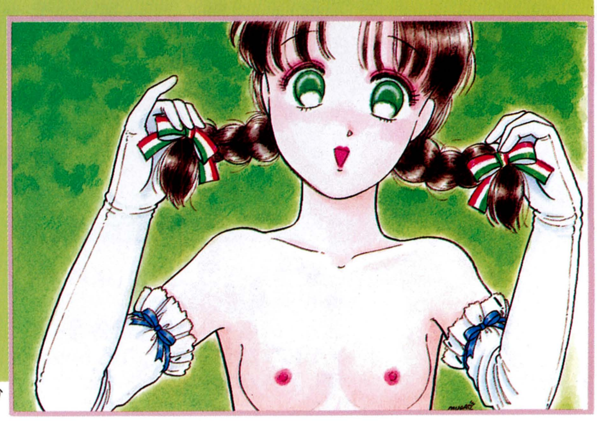


PASOCOM PRESSE

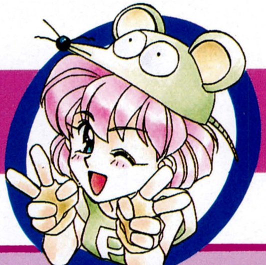
MAY 1993 VOL.2

●巻頭特集●

Reader's Corner



イラスト／となみむか



パソコンプレッセVOL.2目次

新作ソフト情報

18禁ソフトページ……27

一般ソフトページ……73

同人JUNCTION

宝の部屋 Treasue Room

前回、葉書の記入欄の『番号』は、『品名』の誤り。『〜ちゃんリンちゃん』は、『ちゃん!リンしゃん』の誤りです。欲しいプレゼントのタイトル（番号は、無いからね＾＾;）と機種、及びインチ数を巻末の葉書に記入して応募してくれ！　たくさんの応募、待っているぜ！

GREEN OASISミニポスター



25名
提供／ユーコム

GREEN OASIS



提供／ユーコム
PC-98：　5インチ　2名
　　　　3.5インチ　1名

ピンクリックス パズル

提供／ウェンディマガジン
10名



Four Flash

提供／アグミックス
PC-98：　5インチ　3名
　　　　3.5インチ　2名



マリンフィルト ポスター



提供／フェアリーテール
10名

マリンバスター

提供／シルキーズ
PC-98：　5インチ　2名
　　　　3.5インチ　2名
X68K：　5インチ　1名



マージナル・ストーリーズ



提供／フォレスト
PC-98：　5インチ　2名
　　　　3.5インチ　2名

イリウム

提供／オレンジハウス
PC-98：　5、3.5インチ　各1名
X68K：　5インチ　2名
TOWNS：　2名



if〜イフ〜ポスター



5名
提供／アクテイブ

if〜イフ〜



提供／アクテイブ
PC-98：　5インチ　2名
　　　　3.5インチ　1名
X68K：　5インチ　2名

ANGEL☆ARMY

提供／イリュージョン
PC-98： 5インチ 3名
3.5インチ 2名



ノルティア



提供／FLAT
PC-98： 5インチ 3名
3.5インチ 2名

ぷろすちゅーでんとG



提供／アリスソフト
PC-98： 5インチ 2名
3.5インチ 1名

QUINTIA ROAD I・II set



提供／グレイト
PC-98： 5インチ 2名
3.5インチ 1名

Image II

提供／ソフトウェアぱせり
PC-98： 5インチ 1名
3.5インチ 1名



クイズでレッツゴー



提供／グレイト
PC-98： 5インチ 3名
3.5インチ 2名

妖幻道夢



提供／ポニーテールソフト
PC-98： 5インチ 3名
3.5インチ 2名

続・ウエディングベルは高らかに

提供／真実プロ
PC-98： 5インチ 3名
3.5インチ 2名



磁龍戦士サニーナの伝説

提供／ソフトウェアぱせり
PC-98： 5インチ 1名
3.5インチ 1名



Oh！ツキ遭いたい



提供／S・W・A・T
PC-98： 5インチ 3名
3.5インチ 2名

応募方法

巻末の葉書に、必要事項を記入して、応募してね。締切りは、6月12日必着です。

PASOCOM PRESSE

巻頭特集

うーんCG2倍(当社比)の面白さ!

きゃんきゃんバニーVエクストラ

アドベンチャー
カクテル・ソフト

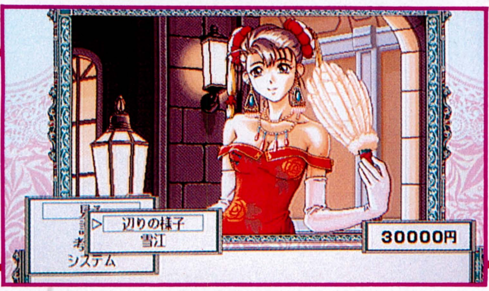
18

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	5月14日	¥ 8,800
9821			
68		5月14日	¥ 8,800
MSX			
TOWNS	2M	未定	未定

きゃるーん
って、声がきこえて来
ますねー。お待ちどーの、きゃん
バニ5の続報だよ前年比2倍のCGなんだぞ

サブタイトルはエクストラ

究極恋愛体験シミュレーション その実ADV



新システム発覚

きゃんバニシリーズって会話文がスッ極良いのね、ちょっと笑えるんだけど、これだったら日常会話で言っても良いかななんて思っちゃう言葉が要所要所に隠れているのだ。

ところで気になるシステムなんだけど、基本はごく一般的な設問選択式なんだけど、エクストラでは前作プルミエールと違い行動場面を選択(ここらへんがマウスでグリグリらしい)できるそうな、当然彼女達との出会も変わってくる訳で、何度もプレーできそうな気がするね。

そういえば「きゃんきゃんバニー・エクストラ」は前回と同じくスワティが案内人だけど、初めての方でも安心してお楽しみいただけます(笑)コレって割りと気になる所だと思うケド安心してね。その辺の選択肢は用意周到されてますから。
もちろん前作をやったことがある人は当然し・あ・わ・せ、君のことをスワティ(以下スワちゃん)も覚えているはずサ(君が覚えていればだけど)

スワティの導き!!

恋愛御指導女神



◀彼女を知っている人はもう安心、案内人が顔見知りだと初めてのストーリーもチョチョイのチョイ。知らない人も実は安心、詳しくは上の欄を見てね!

マウスでグリグリの謎



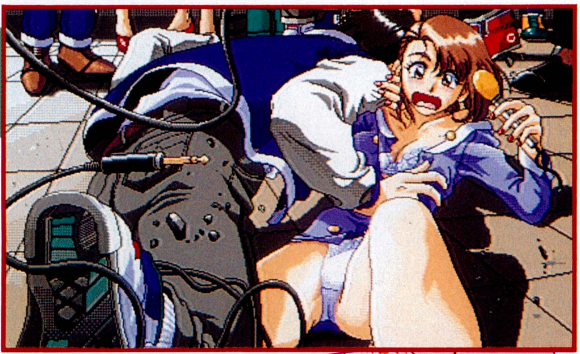
恋愛の掟!!

初めに、心得てねばならないことはゲームと言えども恋愛は命懸けであるという事だ。緊張こそムフフの原動力である。

其の壱:諦めてはならない!情熱じょううううねつっ!熱きパトスは全てに優るぅー。でもセーブしてからねっ♥

其の弐:情報ー例えそれがゲームを解く鍵に直接ならないかなーなんて思っても彼女の事を全て知る事こそ恋愛の基本。

アナウンサー



お姉様 若宮雪江

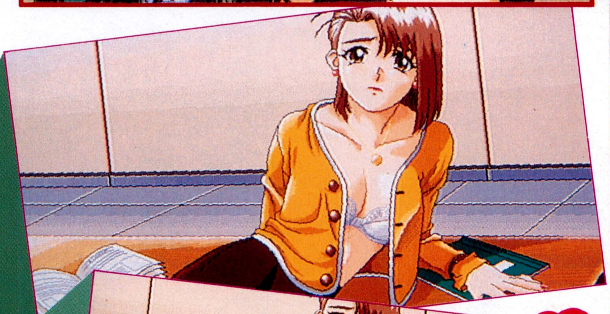


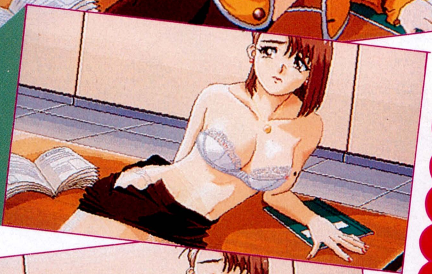
女性がお酒を求める時…ふふっチャーンス！

あおりパース



胸おどるワクワクアニメーション









ああ下僕の気持…ー



プロフィール

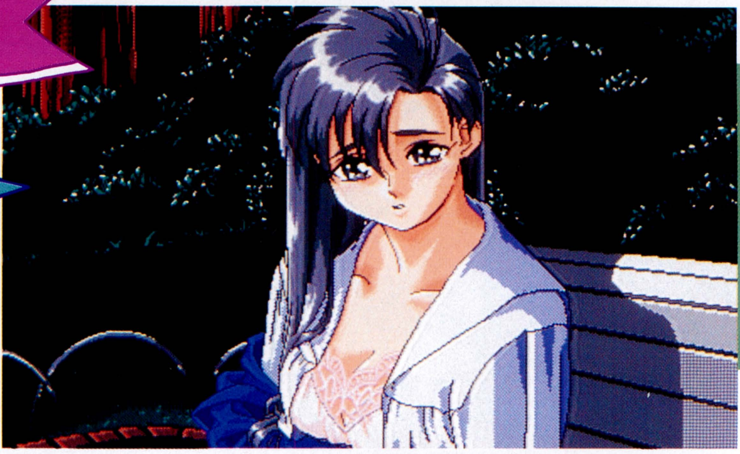
若宮　雪江、職業、アナウンサー（ＣＴＲ－ＴＶ勤務）２３歳の才女だ。なんてったって高校をロンドンで過ごしの大学がソルボンヌとかで如何にもなんだもの、コレじゃお○気おねーさんに出て来てもおかしくない！日本の「常識」に無菌状態で特殊な職業についた訳だからなんかひと波乱有りそう、パーティじゃチャイナドレスにＴバックだもんね。10月６日の天秤座、血液型はＡ型。



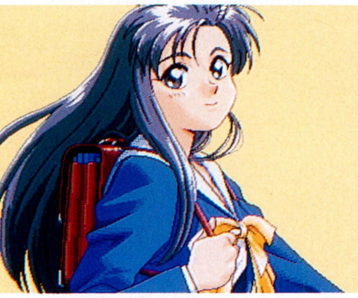


青山美沙生

なに見てんのサ



風前の灯危うしお嬢様状態だけど、その実隣のページの香織ちゃんとディスコでストIIバリの大乱闘しちゃうから侮れなかったりする。過激な奴ぅ



▶◀同一人物とは思えないぐらい昼と夜では行動が違うのはどうして？ なんて思ったりするけど、それが美沙生ちゃんなのです。そんな彼女のフラストレーションを解消してあげたいぞ

でも、めだつのは好き



プロフィール

青山 美沙生フレンド女学院3年（18歳）エスカレーター式の私立校に通う女子高生、でもちょっと上の学校をねらっちゃおうかなって思ってる自主性高いぞ、進路は自分で決めます！的な女の子。でもその分、ウップン溜りので、ディスコで憂さを晴らさなくちゃならないらしい。母が作詞家（後藤葉子）だったりするんで、対抗意識が有るんだろうか？←そこが狙いか？ 誕生日は12月18日、射手座で血液型はB型。



人がくるかも知れないスリル



うう…恥ずかしい

一体なんでこんな展開になってしまったのしょうか？ とっても危ない状態です。いくら木の影と言えども後ろにはマンションらしいのが見えるし、こんなとこでそんな事をしていては人に見つかってしまいますう。そしたら人生終りだよー！目をつぶって恥ずかしさに絶えながらも…かわいそう。



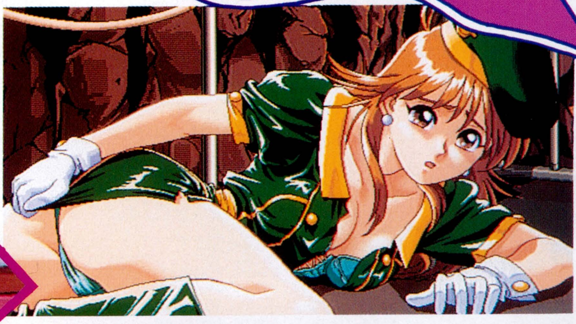
作詞家の娘

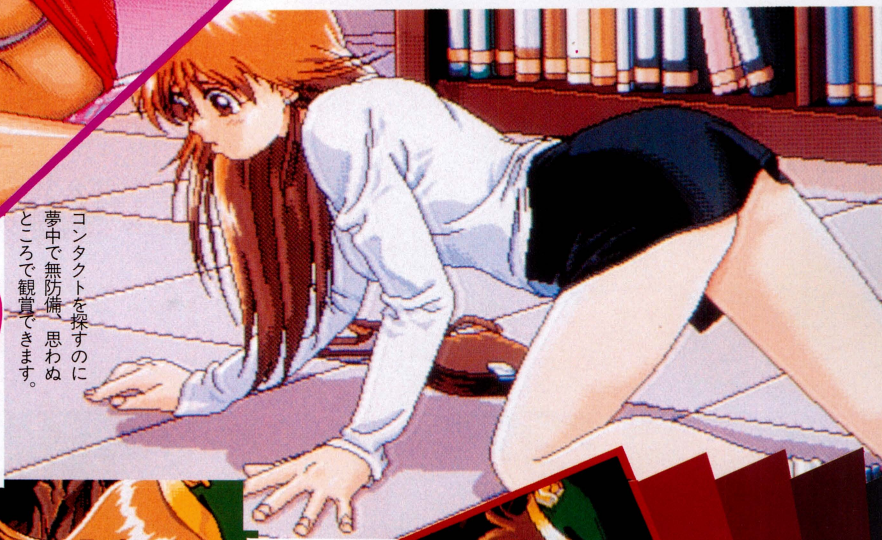
でもね、基本は学生、受験生やっぱりお勉強してます。

桜沢香織

ガールスカウトぢゃない! コンパニオンでーす

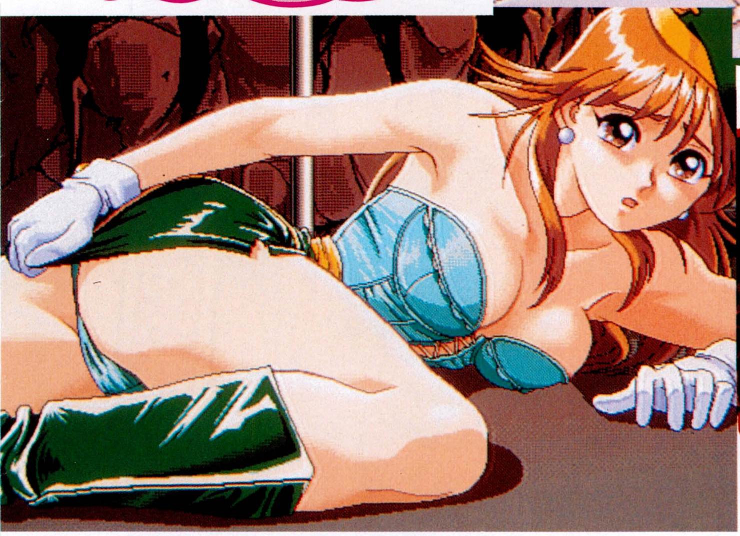






コンタクトを探すのに夢中で無防備、思わぬところで観賞できます。

♥脚線美♥





プロフィール

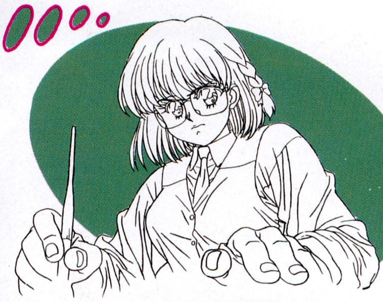
毎日毎日とーっても忙しいのは、別に、雑誌のライターをしてる訳じゃなくってきちんと大学の授業に出てるから。それにコンパニオンのアルバイトも両立してるから実は暇なし彼氏無し状態の桜沢香織ちゃん、稲村女子短大家政科、（２０歳）ショッピングが大好きで、きれいなアクセサリーや流行の服を持ってて、あか抜けちゃってそうだけど、実家は米どころは新潟県出身のカントリーガールインシティなのです。そうそう、彼女は集めた服とかランジェリーとかいっぱい有るんでベットの上でファッションショーを頼んじゃいましょう特に裸にジュエリーだけってとってもゴージャスです！不思議にあうのね。その為だけでも彼女をプッシュだ！

スカート短かすぎるーっ

稲村女子短大家政科

杉田千里

三日で16ページ…

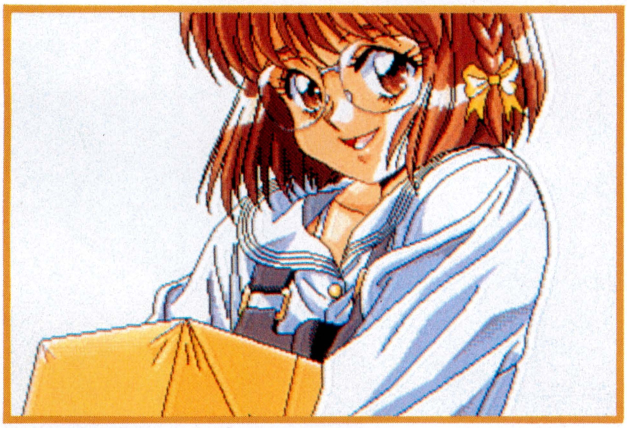


プロフィール

杉田　千里　鷲見高等学院２年（17歳）２月12日生まれの水瓶座、血液型はB。漫画家を目差す夢見る年頃まっ盛りの女子高生(笑)。でも学校には漫画部が無いから、しかたなくテニス部に所属してます。(漫画しか描かないより絶対幸せダと思うぞ←実感）でも本人は飽くまで漫画が好きで特撮もアニメも大好き少女！　何だか話が合いそうで今からウキウキしちゃうね。それにテニス部補欠ってのが、お兄さん心をくすぐる、僕なら君のよさを分かってあげれる。

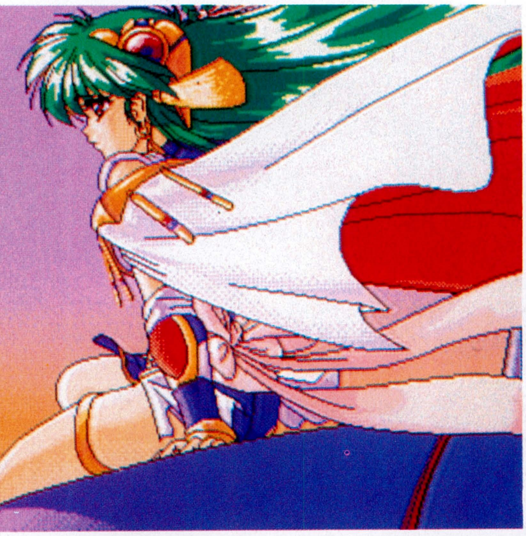
スイミン不足





◀ネコさんみたいな寝相はかえって無防備

…眠くて死にそう





それでもやっぱり

ああっ！人でなし

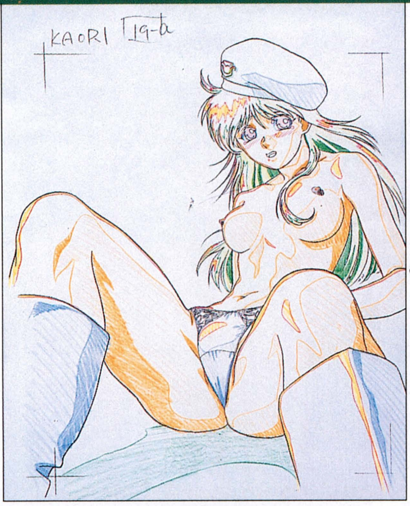
人でなくて神様なんです。七福神といっしょにやってきた弁天様なんですから当然ですけど、何で雑誌の占いページを読んでるのなんてギモンにおもっちゃいけない。なんてったって人じゃないんですからスワちゃんは。コンビニの窓をぶち破ってもスワティラーの呪文で完全無欠の修復作業。押し倒そうと思ってみても、構造原子が光速をはるかに越えた速度で運動しているんで、干渉すらできません！

スワティが好き♥



㊙原画(ないしょだよ)大公開!!

なんと取り込前の㊓原稿



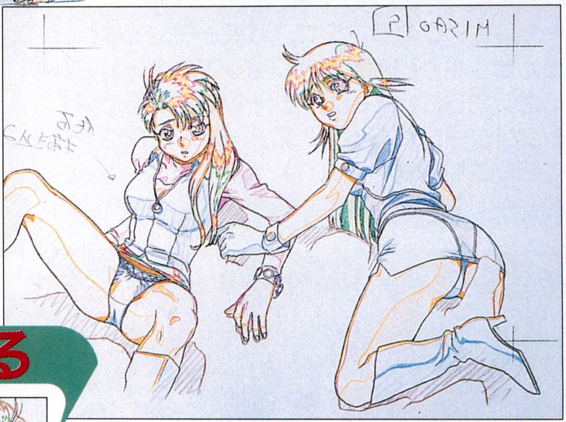
開く



香織&美沙生

この二人はモウッろくなことしない

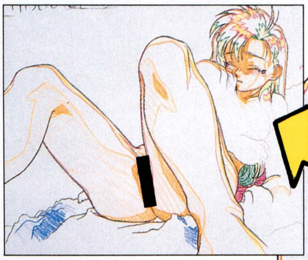
女の子同志の戦いっていうとキャットレスリングだっけ?



こういうパーツもある

まちがい





実はあと2人居る…

坂本春菜	久遠寺 綾
聖ルカ病院に勤める準看護婦(21歳)3月8日生まれ、魚座、血液型o型。ちょっと内気な女の子、好きなものは読書に刺繍、物静かぁ。	週間少年チャンプ編集部所属の編集者!手強い!!〆切延ばしのライターにとっては最悪の相手である。8月9日生、獅子座、AB型。

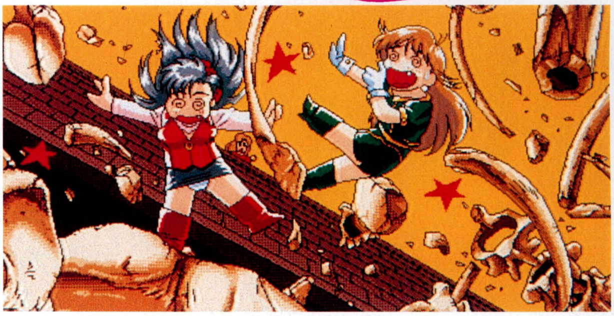
まちどおしくて あぴゃー

期待度 91%

早くっ!きゃるーん☆と言って

やあ、今はとっても幸せです。巻頭カラー6ページも駆使してきゃんバニの情報を伝える事が出きたのですから…。人数もCGも増えたのでエクストラはパホーマンスが上がってきましたねー。だから今回のお言葉は日清戦争…ではなく日進月歩。(しめじ)

緊急速報!!この記事を書き始めたころはまだCGのみの資料だったがやっとシステムの入ったディスクが送られてきた。制作はガシガシ快調らしいゾ。相変わらず情けない主人公の独り言がテンポ良い。



秘密の戦闘部隊を追え!!

メタル・アイ

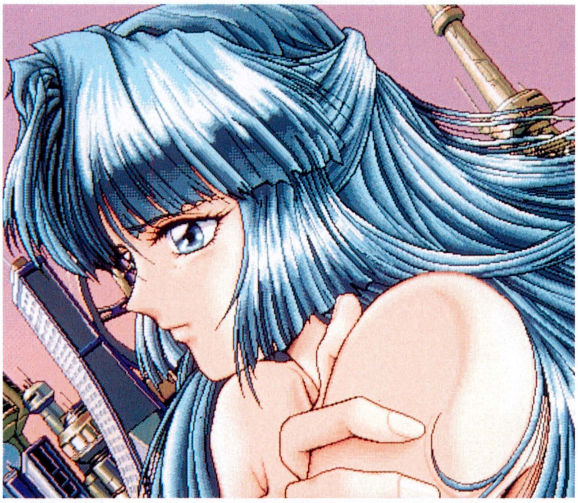
RPG

エルフ

PASOCOM PRESSE

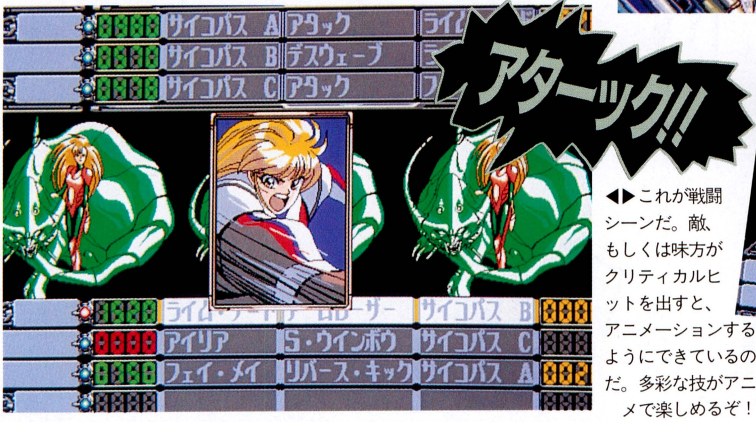
18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

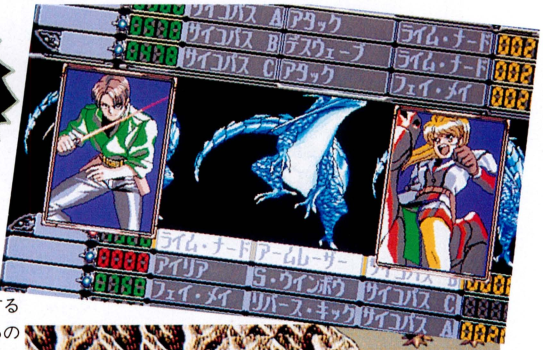
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	￥8,800
9821			
68	HD 2M	5月28日	￥8,800
MSX			
TOWNS	CD 2M	6月30日	￥8,800



アニメーションをふんだんに使ったロールプレイングゲーム!!

フィールドタイプのRPGで、戦闘シーンではクリティカルヒットが出ると、びしばしアニメーションするのだ。さらに、イベントシーンでも随所にアニメーションシーンがあって、ストーリーを盛り上げるって訳。こりゃ凄いね！





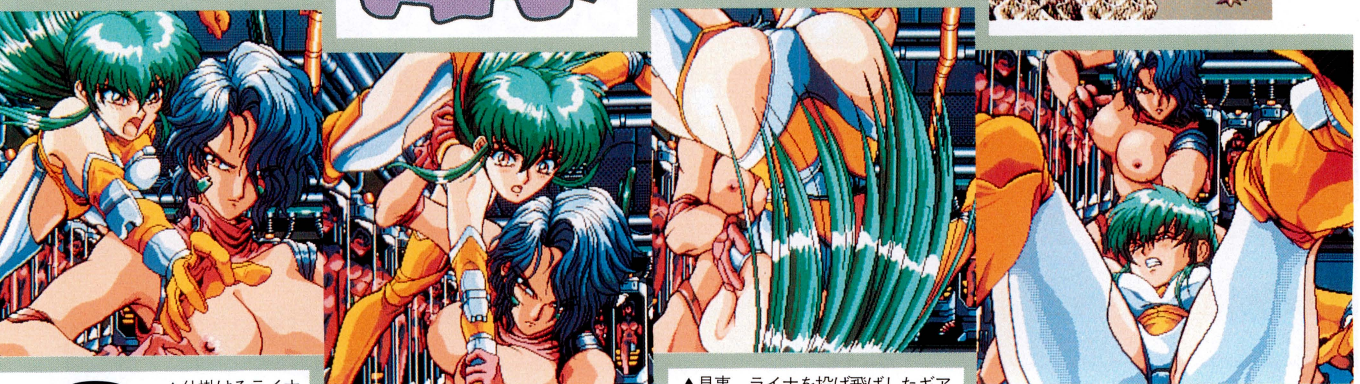
◀▶これが戦闘シーンだ。敵、もしくは味方がクリティカルヒットを出すと、アニメーションするようにできているのだ。多彩な技がアニメで楽しめるぞ！



▶街の外のフィールド画面。うようよモンスターどもがでるぞ

イベントシーンでもウゴウゴ動くぞ!!

▼メタルとはいえ、可愛子ちゃん同士の肉弾戦は、迫力だよね



▲仕掛けるライナ

▲見事、ライナを投げ飛ばしたギア

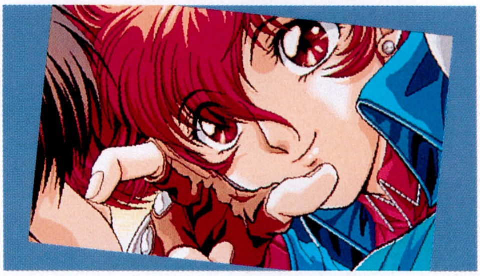
これぞ主人公の特権！美女満載!!
☆大公開☆

▼アイリアちゃんの、なんとも恥ずかしい艶姿なのだ



出会いがあれば、また、別れも…

◀出会いと別れは、主人公にとって良い試練な訳ですが、こんな美人とばかり知り合えるなんて…





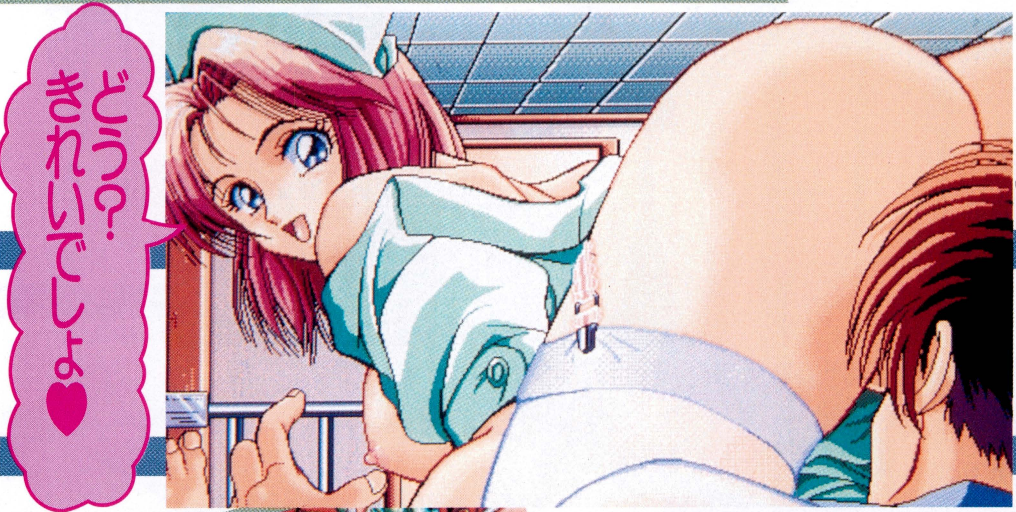
▲▶ショートカットがとても良く似合ってるフェイ・メイちゃん。我らが主人公フィンデル・ルード君は哀れ子供扱い、てな所でしょうか(笑)　早く一人前にならにゃーね！





真実を求めて旅立て!

行方不明の父の後を継ぐため、狩人の修行を始めたフィンデル・ルードだったが、ある日修行の最中に、傷ついた女性に出会う。その女性に父らしい人の情報を得たルードは、父を捜す旅に出る決心をする。それは、父にまつわる黒い噂の真偽を確かめるためだった。噂とは父が、街を襲い人々を連れ去って行く秘密部隊の組織の一員として働いている、と言うのだ。陰謀渦巻く無法地帯を舞台に、今、フィンデル・ルードの冒険が始まったのだった。



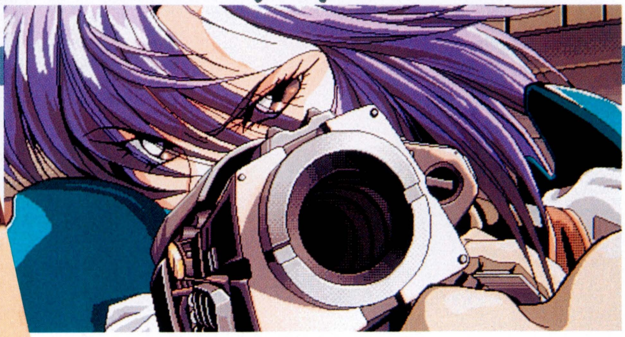
おおっ生きてて良かったっ!!

◀そりゃあ、こんなシチュエーションならば、ルード君ならずとも、生きてて良かったと思うことでありましょう(笑) それにしても積極的な看護婦さんでありますね。こんなことして、入院が長引いたって知らないぞー!

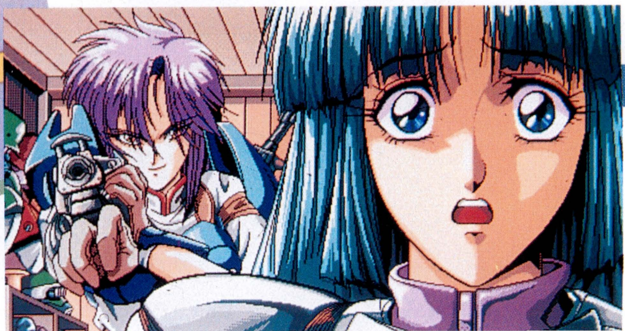
主人公を襲うどす黒い陰謀と美少女達!!



▲名無しのヒューメタルの女の子。アンドロイドといっても、こんな可愛子ちゃんなら大歓迎なのだ。ぜひお友達になりたいものであります。誰か紹介してくれー!



▲行方不明のはずのルード父のヒューメタル、セシリア・セシル。一体全体何があったのか? 彼女ならば、ルードの父の詳しい情報を持っているに違いないと思うのだが、果たして・・・

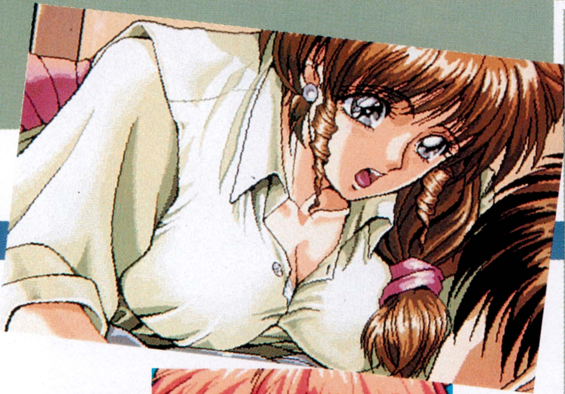


▲後ろから狙うのは、卑怯だよねー!

メタル・アイー口メモ



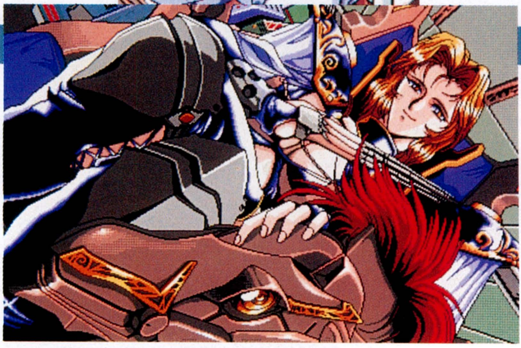
メタルとは、ロボットの総称である。特に人型をしているアンドロイドをヒューメタルと呼び、モンスター等を退治するために作られた戦闘用も数が多い。ライム社とトランドット社が二大メーカーで、シェアを争っている。馬型のメタルウィングドホースは、人を乗せて空を飛ぶことができるという仲々の優れ物。

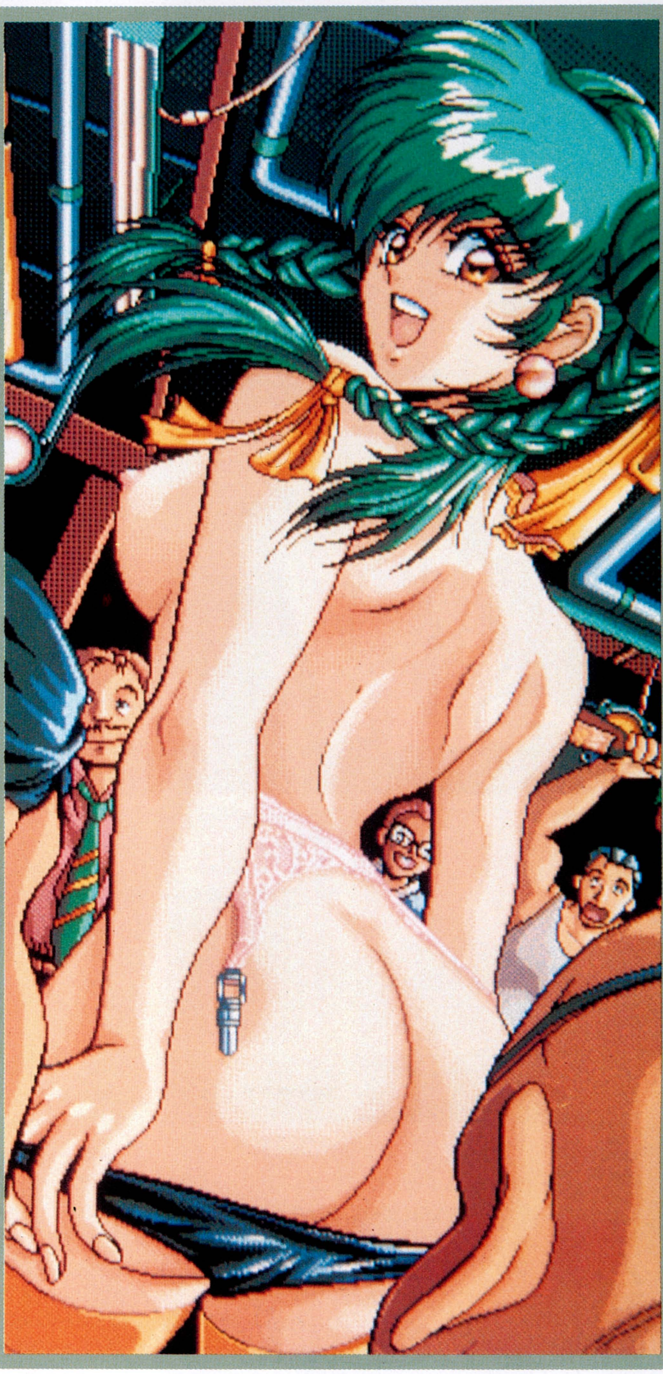




▲システィナ・パウムと◀レティナ・パウム。成熟した女性とロリロリ少女、キミの好みはどっちかな？　えっ、二人合わせて〇〇したいって。この欲張りっ！

▼見るからに危なそうなお姉様、ネイル・バルーク。こういう女の人は、執念深いのが常なので、できるだけ関わり合いに成るのは、よした方がいいでしょう(笑)





期待度 94%

冒険と言えば美女はつきもの

美女無くしては語れない冒険でありますが、それと同じ位に大切なのが、いわゆる謎解きであります。ルードの父親の突然の失踪と、なにやらいわく有りげな戦闘部隊。この二つがどう結び付くのか？　さらに大きな陰謀が待ち構えていそうですね。(当間透)

東へ東へ、旅の始まりでございます☆

pro student G

アリスソフト　アドベンチャー

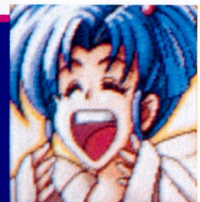
PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS	5月15日	¥ 6,800
9821			
68	HD 2M	6月予定	未　定
MSX			
TOWNS	HD CD 2M Marty	7~8月予定	未　定

これがっ!! パラレルワールド学園版西遊記だ!



やっほ～っ♥



「私、八神ちょこ♥　これからこのゲームのお話を説明するねっ。えへへ☆でもちょこ難しい事、全然わかんないよ～」

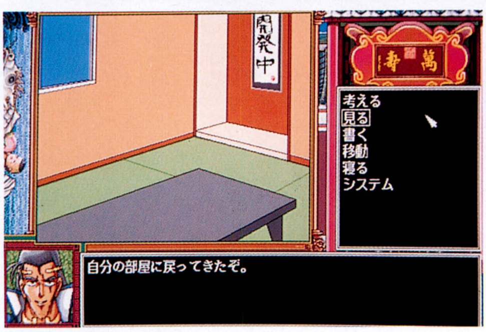
……ごめんなさい、ここにちょこの写真を配置した、私のミスです。なんでかは、ゲームをやれば解るでしょう[^^;]

てなわけで、ゲームの説明。このゲームは西遊記をもとにしたアドベンチャーゲームだ。舞台はパラレルワールドの現代日本。この世界は『大日本総合教育本部』って組織が、全国の学生・教師を管理しているという状況になっている。

そんな世界で、教師三蔵法子率いる３人の落ちこぼれ……もとい、その筋のプロな生徒が織り成す大活劇？　それが！「プロスチューデントGで～す♥　これでいい？」　あぅ…

ぷろすちゅーでんとG

アリススタイルなADV♥



▲ゲーム画面

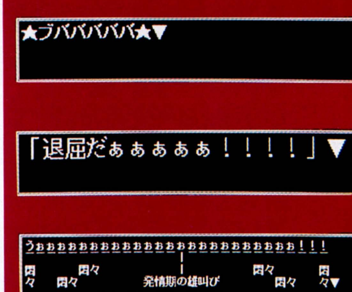
スタイルは、オーソドックスなスタイルのアドベンチャーゲームだ。コマンドを選択してゲームを進めていくってやつね☆

んで、画面構成なんだけど、このへんはアリスソフトお得意の変則構成になっている。つまり通常の進行は、上の写真のようになってるんだけど、何らかのイベントや戦闘シーン時には、枠の部分が消えて大きなCGと、選択肢が表示されるウインドウだけが表示されるって具合だ☆

メッセージ欄の横には、会話に合せて各キャラクターの表情が表示される。雰囲気が出ていてよいですよっ☆

また敵との戦闘時には、直接／間接／特殊等の攻撃パターンを選択して戦うターン制のバトルが楽しめるのだ！　ちなみに攻撃方法は、各キャラや入手したアイテムによっても変わるぞ☆

さてさて、肝心の環境周りなんだけど、先行で発売される98版に関しては、今回は16色オンリーでの発売になる。もちろんマウス対応★　これはアリスさんのアドベンチャーすべてに言えるんだけど、システムがシンプルで軽いから、軽快に操作を行えるぞ！



▲本作は、テキストメッセージの方も、色々やっててぐ～です☆　４倍文字はもちろん、状況を『図解』したりとか、いいな～(笑)

教育界の圧政渦巻く日本！

ちょ〜〜〜落ちこぼれの乱暴者、猿藤悟郎。彼はその素行故に、沖縄の離島に転校させれた上に、座敷牢に2年間幽閉という情けない状況にあった。ついでに牢番のじっちゃんが差し入れてくれるアニメビデオと少女漫画にすっかり洗脳されていたのである(笑)

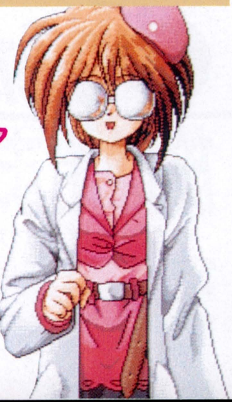
そんなある日、悟郎の元に一人の女性が現れた。その人こそ、有り難いお経を取りに天竺まで……と言うお約束のボケはおいといて、学校の週休二日制許可を届けるって何だか豪快な目的で、東京まで旅をするという教師、三蔵法子である。

無事、護衛を果たせば、牢から出れる上に特別に卒業証書までもらえるとあって、悟郎は二つ返事で引き受けるのだった。

だが、彼女の目的を阻止しようという巨大不良グループ『暗黒鳳凰団』が、法子達を狙う！

目的からしてぶっ飛んでるが、何はともあれ一行の旅は、これから始まるのでありました☆

猿藤君、私を東京まで護衛して…☆





俺が！ 超絶硬派こりゃかっちょええ主人公だっ！

猿藤悟郎♂

こいつが、この物語の主人公。その名も『えんどうごろう』だ！

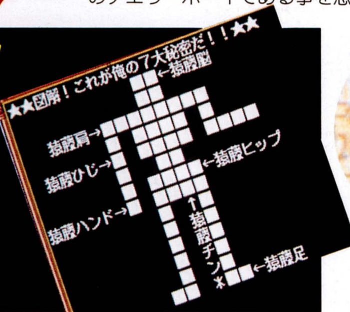
いや〜このインパクトのある顔がたまらない(笑) 本人は苦みばしったいい顔なんじゃないかと思ってるようだが、やっぱり女にもてず、花のチェリーボーイである事を悲しく思ってるナイスガイだ☆ ただし、ケンカの腕は確かに一流である。

留年しまくってる為、ただいま20才にして高校一年生のまま。

法子先生に一目惚れしてしまい、以後、犬のごとく言うことを聞くようになる。とにかく憎めないヤツ☆

▶これが猿藤だ！

とにかくぱわふりゃあな彼。象を担いでヒンズースクワットが出来る、『猿藤肩』や、ダイヤモンドの硬度を誇る『猿藤ひじ』を持つぞ！ でも頭の方は問題ありだ(^ ^;)





んぎゃ〜!!

◀出所する時はめられた、正式名称『こらぁ、悪いことしたら、めっ、よ。首輪』その名の通り、法子のスイッチによって高圧電流が流れるぞ！



▶猿藤の好物バナナ。彼にいわせると『台湾バナナの、それも腐りかけ一歩手前』が、一番美味だそうな(笑) 体力回復剤にもなる。



よろしくお願いしますね♥

三蔵法子♀

なんとマサチューセッツ工科大をスキップで卒業、弱冠18歳にして教員免許を持つ天才少女。メカに強く、猿藤の金の輪や武器を作ったりもする。但しどうも、ネーミングセンスがずれているみたい。

性格は非常にやさしく、面倒見がよい。猿藤は最初、眼鏡でごまかされていたが、実は美人だった、のお約束な先生だ☆

おやくそく♥





きゃはっ♥ おなかすいた〜

八神ちょこ♀

17歳の高校二年生。もちろん、彼女にも問題がある訳で、実は少々頭の方が弱いのだ(^ ^;) んで赤点の救済処置として、同行する事になる。柔道の達人であり、腕は立つのだが、とにかく食いしん坊！ ほっといたら鯨一頭まるごと食べるかもしれないっていう4次元胃袋を持つ(笑) だけど、いつも明るくけなげに振る舞う彼女の姿は、見ていてとってもいじらしくて可愛いぞ♥

ああ…法子先生…♥

四万十沙織♀



15歳の高校一年生。彼女は水泳の達人であり、『潜りの女帝』の異名を持つ。彼女はサボりの常習であり、欠席を埋める為に同行する事になる。

またガンマニアでもあり、常に改造を施したエアガンを多数所持している。ちなみに彼女はユリで、法子先生に惚れているのだ☆



では出発〜っ!!

はるか東京目指して旅は始まった……

てな訳で一行は、船で九州に向かうんだけど、もちろん無事に旅が進むはずがありません☆　『実はちょこね、ごろーちゃんの事好きなの、おお！　これはびっくり事件』とか『不良に絡まれてる女の子がいるわ、猿藤君、助けてあげて事件』等、Hなイベントも色々あるよん(笑)



まずは九州上陸だ！

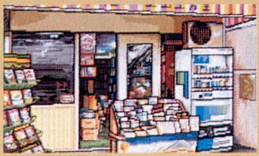
しかし、このＣＧはきてるな～☆なかなか、リアルで良いぞ☆



▲大人のおもちゃ屋



▲食堂



▲本屋

旅の途中の各都市は、こんな感じで徘徊できるのだ。買い物をしたりもできる。

但し猿藤の所持金は限られている。当然使えばなくなる。よく考えてお金をつかうのだ☆　実は儲ける事もあるのだが……

珍道中と事件の数々☆

ごろちゃん、優しくして……



きゃあ～～～～～～～～～～!!



（法子）猿藤君助けてあげてっ☆

はいっ先生！（もったいないけど）

はーい♥ 女の子のHシーン♥





ゴォォォォォォォォォォォォォォ！！
猿藤の拳＞＞＞＞＞＞＞＞＞＞＞＞＞＞＞＞
（解説　戦闘情景の図解）

猿藤ゴールデン・ギャラクティカレインボークラァアッシュ！（笑）

先生はいただいたっ！



もったいなくて、おめ～らには見せないぜっ!!

ありっ？・ここは顔……



☆なんだか賑やかに次号に続くぞっと☆

期待度100%

本気で面白いぞっ!!

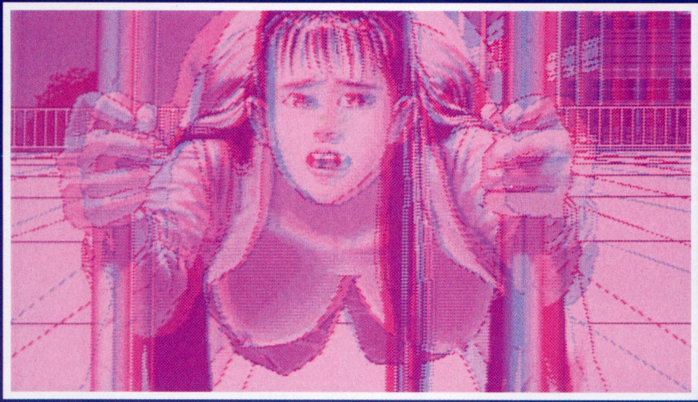
いやはや、相変わらずのパワフルなノリ☆　これだっ！　これなんだよ～っ☆　CGもいいけど、シナリオもいかしてる！しかも、各キャラが立っていて、そのやり取りがとても楽しいのだ！　なんだか褒め殺しみたいだけど、良いものは良い！　（一色）

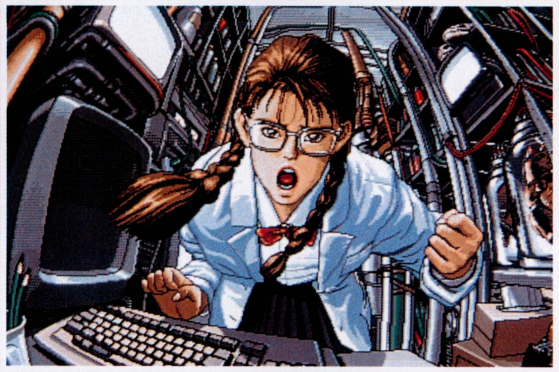
☆画面写真は全て開発中の物ですよ♥

18・禁・ソ・フ・ト・コ・ー・ナ・ー・目・次

今月の目次ソフト……………透明人間・アラワルアラワル

レッド・ゾーン/主人王・近松辰吉は、発明家の祖父を持つ由緒正しいマッドサイエンティストの家系に生まれる。先代からの野望である、体質改善のクスリの研究中になぜか透明人間になるクスリを作ってしまう。6月4日発売予定のこのソフト、なんとスコープつきで3DCGが楽しめちゃうのだ。







敵は幾万有りとてと、勝ってみせるぜ!

MARINE BUSTER

シミュレーション

シルキーズ

18

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	¥ 7,800
9821			
68	2M	発売中	¥ 7,800
MSX			
TOWNS			

うれし、なつかし魚雷戦ゲーム!!



▶これがメインのゲーム画面。中央のボードに見えているのが味方の艦隊だ。勝つも負けるもキミの指揮しだいなのだ。心してかかろう

ボード上の任意の位置に戦艦や巡洋艦を置き、敵の潜水艦をミサイル等の兵器を使って攻撃し合うゲームであります。敵は潜水艦ですから、もちろん見えません。アイテムを使って効率良く攻撃しましょう。対戦相手は、ご覧の通りのこれまた可愛子ちゃん揃い。張り切りがいがあるったらありゃしないのだ。先へ進む程潜水艦が丈夫になるからね、武器の無駄使いをしないように気を付けよう。





対戦相手はとびっきりの美少女達なのだぁ!!

相変わらずシルキーズさんの所の子は綺麗な娘がたくさんいるのだ





敵潜水艦を撃破せよ!!

ただ闇雲にミサイル打ったって、そうそう当たるわけ無いからね。兵器の特性とアイテムの使い時を良く考えて攻撃するようにしよう。強力な武器を持ってても使い方を間違えちゃ何にもならないものね。

攻撃兵器	
ミサイル	オーソドックス攻撃兵器
ワイドボム	3×3の範囲を爆撃する
クリティカルボム	一撃で相手を撃沈する
ホーミングミサイル	自動的に敵を追尾し攻撃する
ラインボムX	横方向に1ライン爆撃する
ラインボムY	縦方向に1ライン爆撃する

アイテム	
エネミーサーチ	敵のいる位置を一ヶ所だけ、知ることができる
マップサーチ	4×4の範囲で敵の位置が解る範囲内に敵がいれば点滅する
エネミス	相手の攻撃を50%の確率で回避できる。
スーパーエネミス	相手の攻撃を100%の確率で回避できる



▶勝ったからには心を鬼にして、人生の厳しさというものを身を持って教えてあげるのだー!(笑)




おもいっきり足を広げて、恥ずかしく無いのかな?


くい込みパンツが、実にHでお見事なり♥

満足度 94%

単純だけど、結構はまります!

学生時代、友人と授業中にノートの切れっ端等に升目を描いて、「Bの3」「ちゅどーん!」などとやった覚えがありますです。他にも、某おもちゃメーカーからレーダー戦ゲーム(だったと思う)というゲーム盤も出ていましたねー。ノスタルジック。(当間透)

1st	回顧度	懐かしいゲームですがそれだけで終わって無い所が花丸!
2nd	美人度	美人コンテストに出たら優勝間違い無しの娘がどっちゃり
3rd	H度	見ているこっちの方が恥ずかしくなってきますね♥
4th	満足度	大変面白かったです。大満足なのであります。
5th	ゲーム度	もう少し敵の潜水艦にバリエーションが有ってもいいかも。

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♫ HD NOTE ⊠	発売中	￥6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

三つの世界にようこそ!

YES!

オムニバスADV

姫屋ソフト

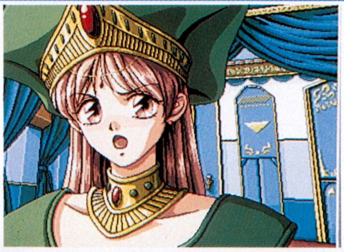
PASOCOM PRESSE

コンピュータソフトウェア倫理機構 18 18才未満お断り

姫屋の新作、オムニバス3本立てアドベンチャーゲーム、前作に引き続いての紹介であります。シナリオはファンタジー、SF、ホラーとよりどりみどり。では、さくさくっと行ってみましょう!

「最後の王族」

わがままお姫様と逃避行!!

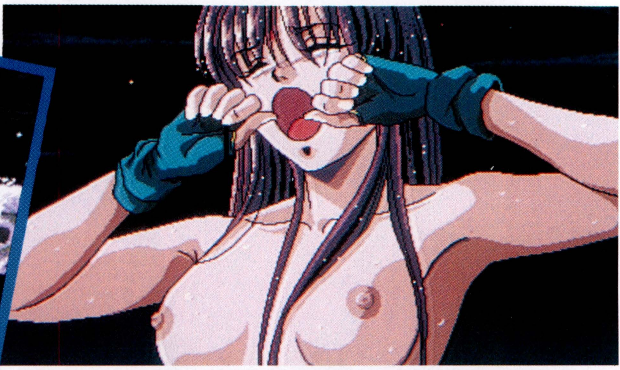


戦に破れたアーファット国のプリンセス、レーア姫の護衛を引き受けさせられた傭兵のフライ。なんと魔法での契約により、お姫様が命を落とすことになると、フライも死んでしまうのだ。何としても、姫を無事逃がさなければならない。

お姫様大ピーンチ!!



▲大イカに襲われるレーア姫。とことんついてないのだ。天中殺かしら？



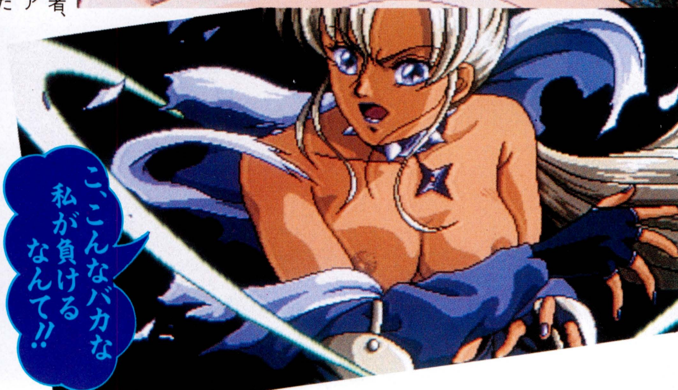


▶またまた素っぱだかにひん剥かれちゃったお姫様。白い肌が眩しいね



◀敵国に雇われた女忍者。賞金目当てにレーア姫の命を狙っているのだ



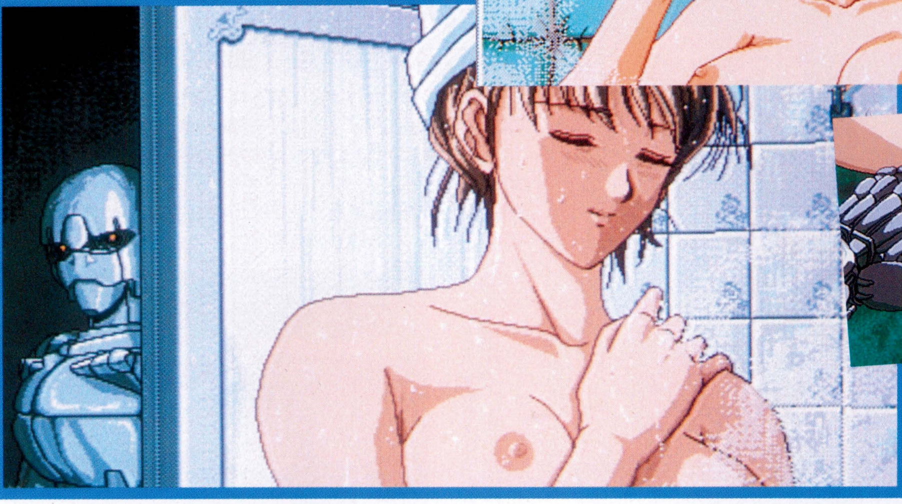


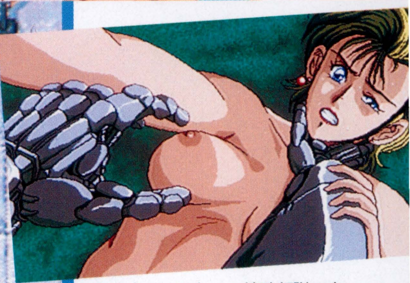
『戦闘機械兵BT-3』

記憶を無くしたロボットと盲目の少女の物語!!

大気圏降下用ポッドの墜落で、記憶を無くしてしまった戦闘ロボットBT-3。そんな彼を暖かく迎えてくれたのは、盲目の少女綾香だった。平穏な日々を送る二人だったが、それも長くは続かなかった。BT-3回収の命令を受けた特殊部隊が、綾香を人質に取ってしまったのだ。怒りに燃えるBT-3！







◀ロボットのくせに綾香の肌を見て、胸のトキメキを覚えるBT-3。さすが精密機械だねー

▲特殊部隊の女隊長。彼女の卑怯なやり方にプッツンしたBT-3は、綾香を助けるべく女隊長に襲いかかった

『洋館のバンパイヤ』

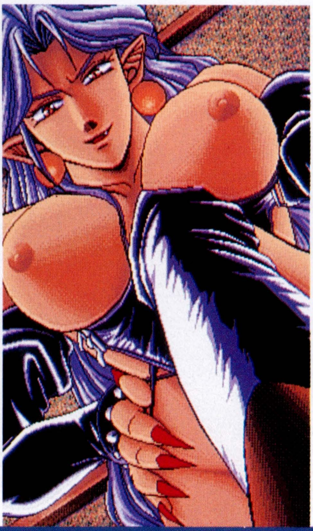
謎の美女の秘密を知ったあずさは、命を狙われるハメに…

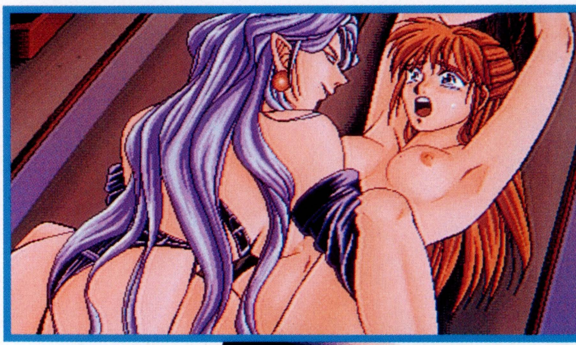
空き家の洋館に越してきた美女の正体は、なんと吸血鬼だった。しかし、あずさの話を誰も本気にはしてくれない。吸血鬼の魔力か、あずさの足が勝手に洋館へと向かって歩く。無力なあずさを、あざ笑うかのように吸血鬼が宣言した。お前を殺す！　と…。あわや、あずさの貞操と命は、風前の灯火なのであった。



▲何とか教会に逃げ込んだあずさだったが、吸血鬼は十字架などものともせず神父を殺してしまった。彼女に弱点は無いのだろうか？

うふふふふ
逃がさないわよ!!





満足度 89%

人生色々、ゲームも色々

今回の３本のシナリオはホラー、ファンタジーといったジャンルが違うだけではなく、結末も悲劇もあり、意味深あり、ハッピーエンド？もありと、仲々にバリエーションに富んでいて楽しめました。これからも頑張って下さいませ。応援してます。（当間透）

1st	グラフィック	吸血鬼ちゃんの巨乳は圧巻！レーア姫も可愛いぞ。
2nd	シナリオ	面白いんですけど、ちょっと話が短いかな？
3rd	満足度	これといった大きな不満は有りません。楽しめました。
4th	操作性	ややこしい操作など一切無し。快適ですなり。
5th	大ボケ度	各話とも主人公が大ボケかまして笑かしてくれます。



▲あずさの親友、のりこも吸血鬼の餌食に。どうやらこの吸血鬼、レズビアンらしいのだ

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS NOTE	発売中	￥6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

おたく妖怪には、負けないぞ!

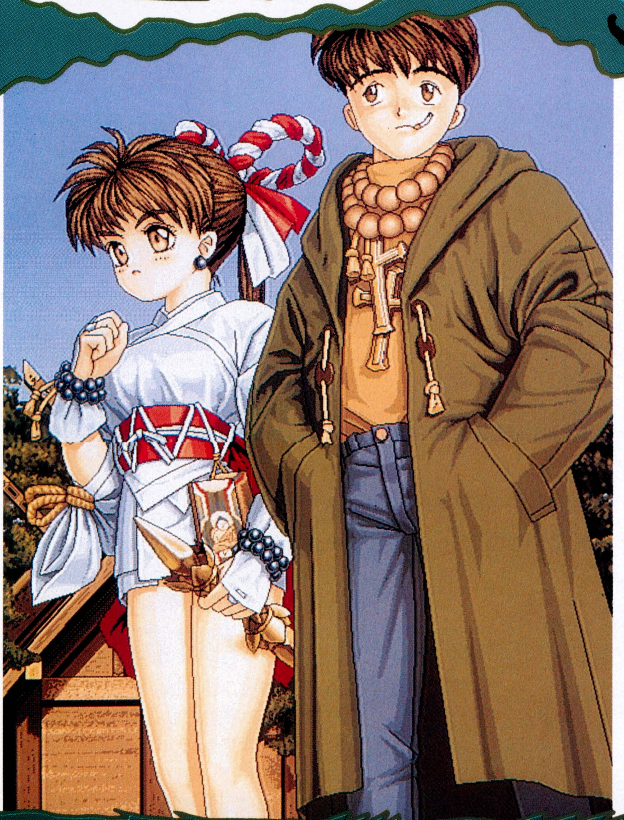
妖幻道夢

ポニーテールソフト　アドベンチャー

18

PASOCOM PRESSE

さあ、妖怪退治だ!!

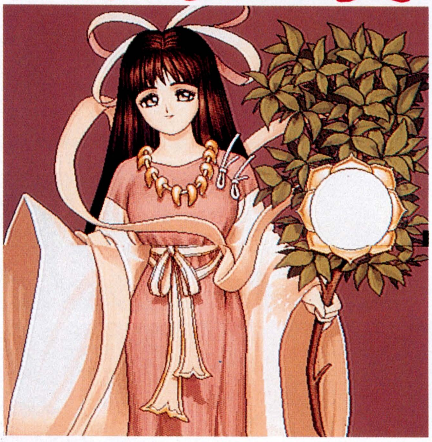


異界と俗界の結界が何者かに破られ、日本中に妖怪達が溢れ出してしまった。妖怪四天王と呼ばれる四体の妖怪達は、二度と封印されぬため、邪神「スサナミ」を、人間の思念を利用して復活させようと企む。

霊感少女、真道寺麗夢と、少々Hな少年好田好夫の二人は、邪神復活を阻止すべく立ち向かうのだった。

◀とっても可愛い麗夢ちゃんと好夫。一見普通に見える好夫だが、実はとんでもないスケベなのだ。麗夢ちゃんも大変!

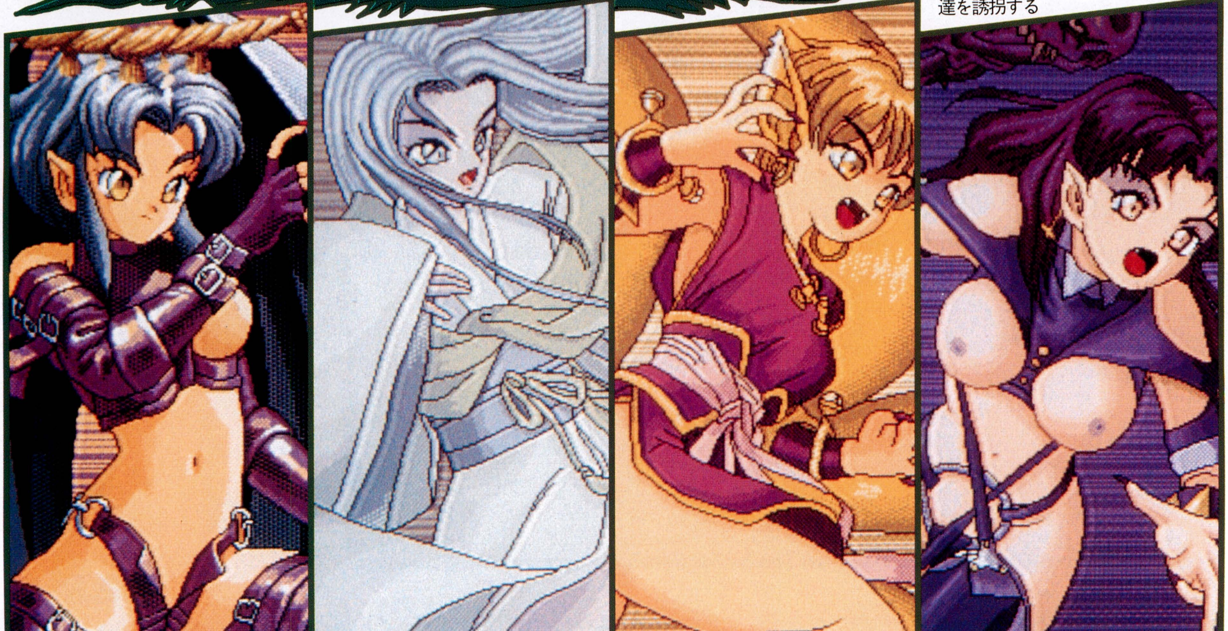
女神降臨!!

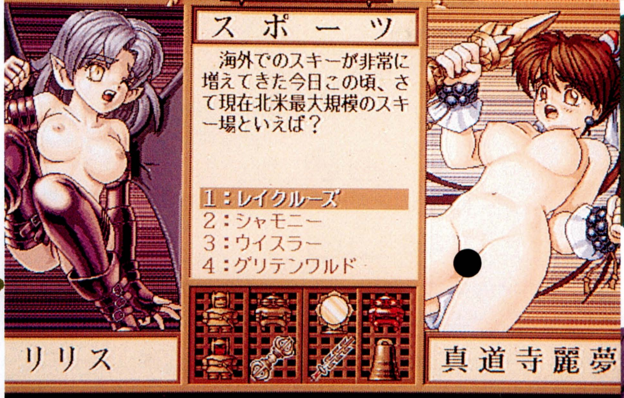


▶八百万の神の一人、大出血大御神。麗夢ちゃんの守護神でもあり、今回の事件を示唆してくれるのだ。ありがたやー!

われら妖怪四天王!!

▼左より、バンパイヤ、雪女、狐女、魔女。人間の恐怖とか羞恥心などの思念を霊波として邪神スサナミに送り、復活させようと企み、そのために少女達を誘拐する

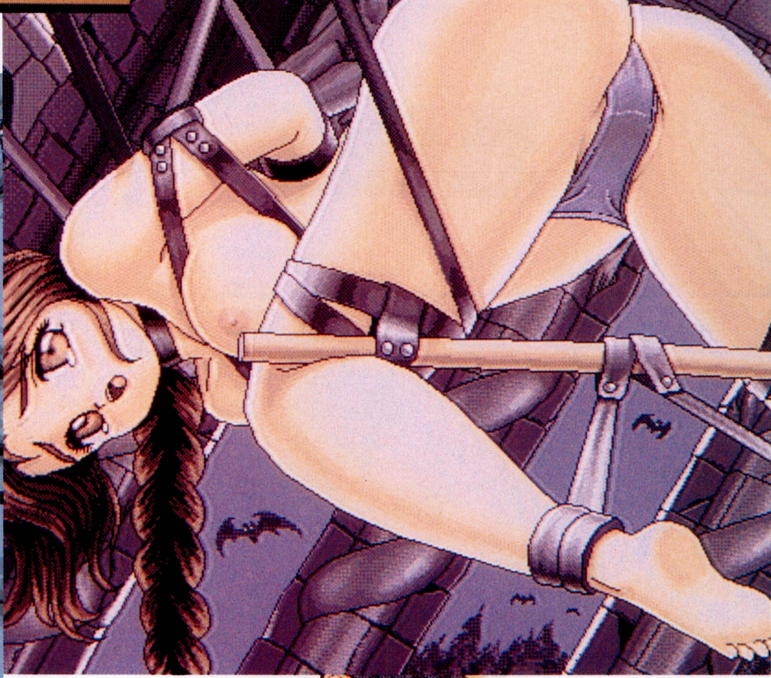




少女達を救い出せ!! のるか、そるか、クイズで大勝負!!

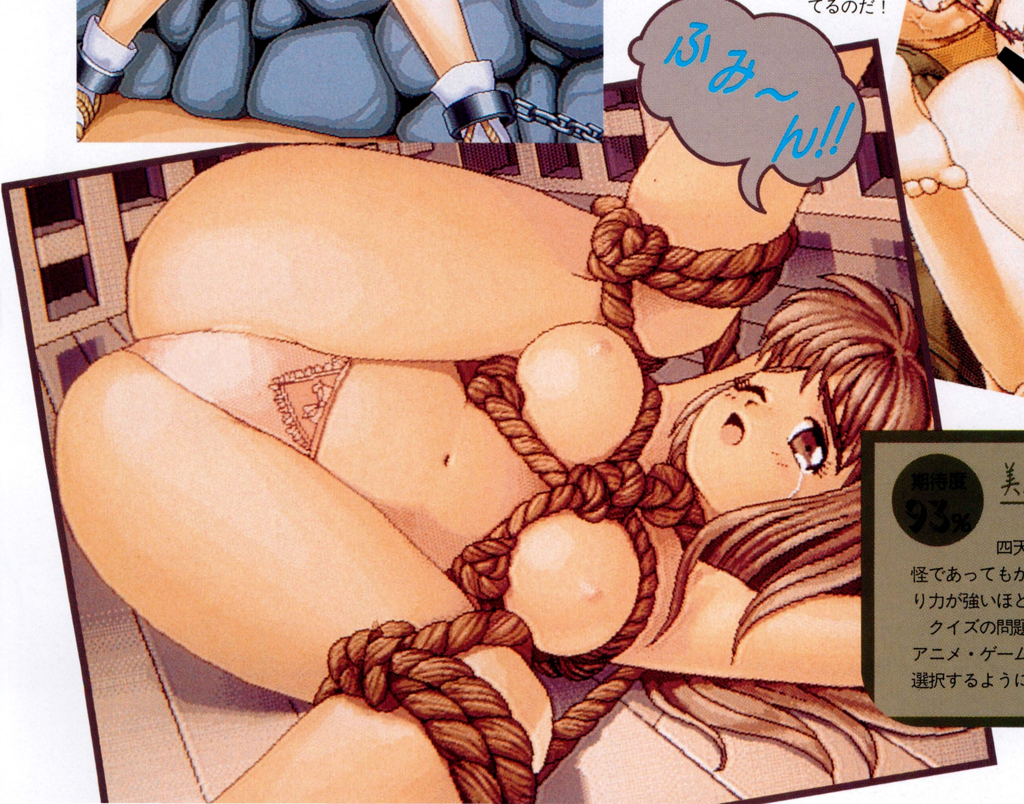
妖怪達との勝負は、クイズ合戦なのだ。麗夢ちゃんと好夫のどちらかを選択。四天王との対戦の場合は、一人が負けたら、もう片方と交代できるのだ。しかも、麗夢ちゃんが勝った場合と好夫が勝った場合で、表示されるCGが違うので、麗夢ちゃんばかりひいきすると、見れないCGが出ちゃうぞ。





妖怪に捕らえられた少女は、邪神復活のため、こんな恥ずかしいことされてるのだ！





期待度 93%

美人妖怪ざくざくと登場!

四天王と呼ばれる位ですから、妖怪であってもかなりの美形であります。やはり力が強いほど美しいのでしょうかね。

クイズの問題は、スポーツ、映画・音楽、アニメ・ゲーム、雑学の4ジャンルの中から選択するようになってます。（当間透）

4つのむ・ふ・ふが待っている

if

アクティブ　オムニバスADV

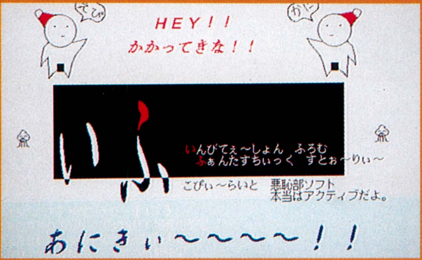
PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	¥7,800
9821			
68	HD	発売中	¥7,800
MSX			
TOWNS	2M	6月中旬	¥7,800

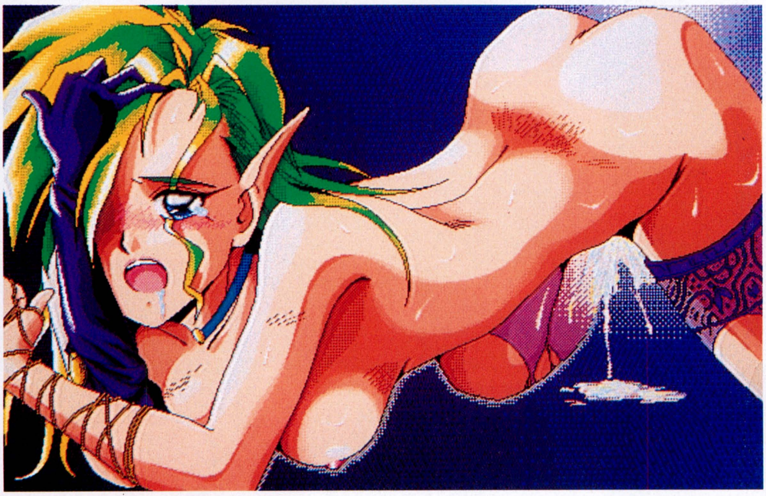
アクティブが送るオムニバス形式アドベンチャーは四人のシナリオライターとキャラデザイナーによる競作だ。コメディありシリアスありの楽しい一作だ。

ついに「いふ」が始動したのだ

▶このグラフィックはゲーム中に出てこないが、にしても…最近は兄貴ブームなのだろうか(笑)。アクティブさん。おしえて(爆笑)。

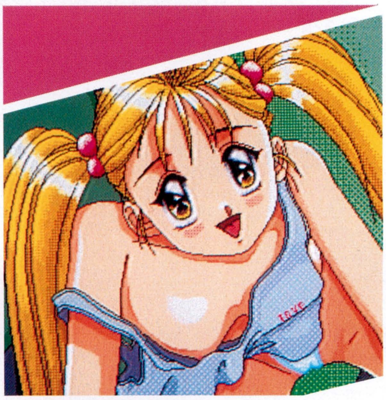


第一話「和也君の憂鬱な一日」



コメディタッチの一作。大学二浪でアパートに一人暮らしの主人公… と言うひとごとではない和也君。かれが昼間から一人で励んでいたとき(をいをい)、地球最後の男でもない彼の部屋の扉を叩くノックの音が…。

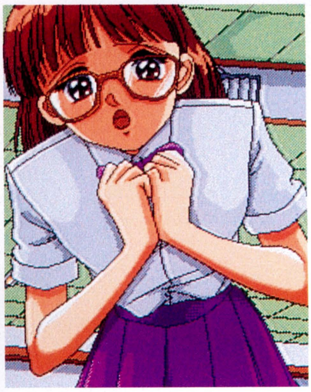
和也君のそうでなくとも不幸な生活に乱入してきた冥界の使者ラフィルと魔界の使者シス。和也君の憂鬱が深まるのも、快楽に満ちた生活を送るのもプレイヤーのキミしだいなのです。

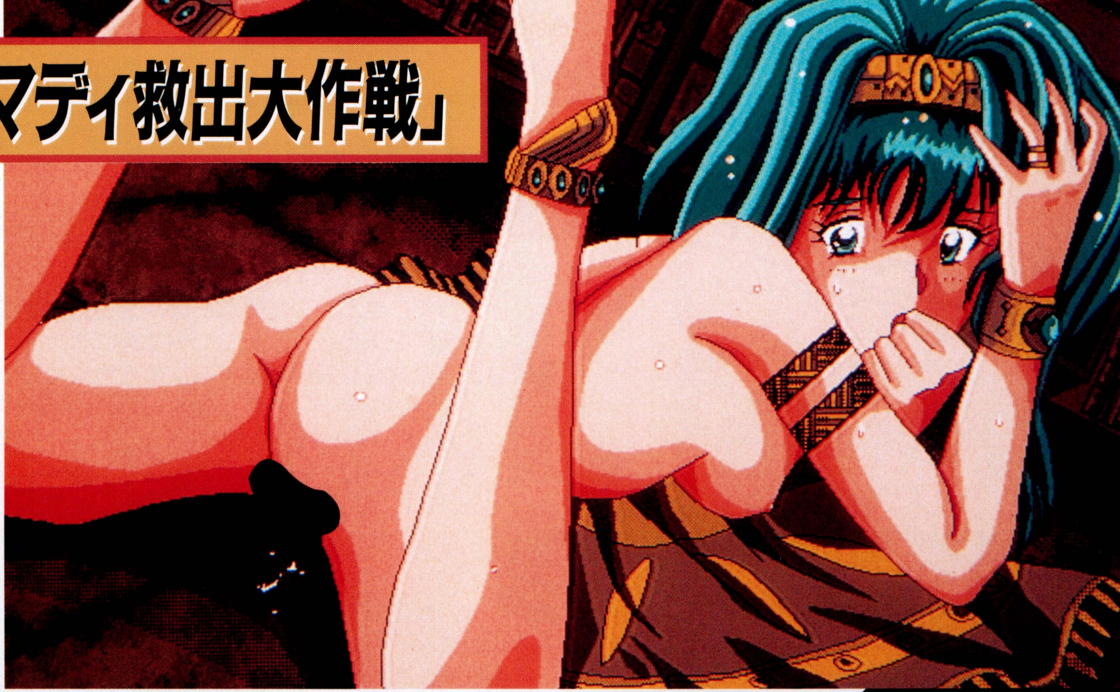


第二話「Tri Angle」

とある海岸沿いの町にある高校を舞台に、優柔不断な主人公とクラスメートの少女とその妹が三人の間に甘く切ない青春の1ページをつづってゆく。ちょっとビビットでジュブナイルな話、かもしれないね。

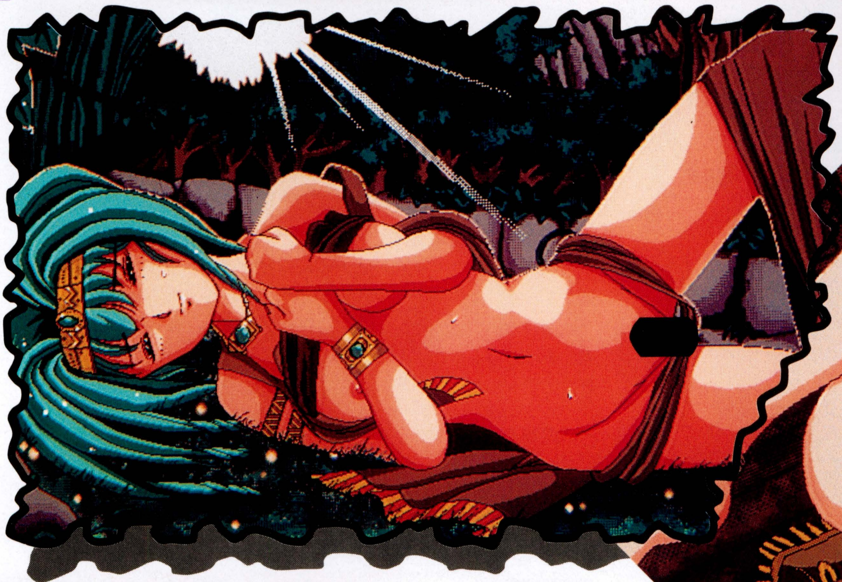


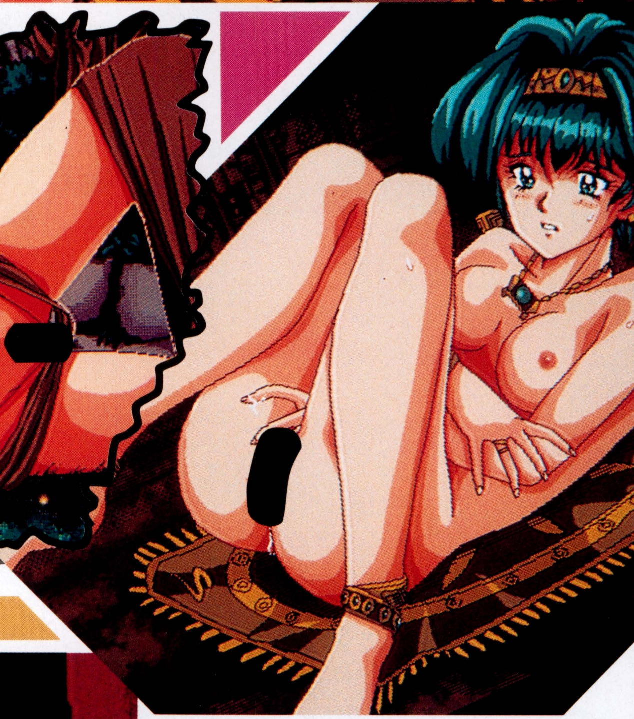




第四話「マディ救出大作戦」

ある日村を襲った厄災。その折にさらわれた村長の娘を救い出すため、娘に思いを寄せている若者が友人の女の子と救出に乗り出す。冒険活劇調のスリルでサスペンスフルな一話なのだ。





第三話「桔梗の花」



少し前の日本。九州は日向の国の山奥。旅の途中、そこで倒れた若者が目覚めると、座敷に横たわっている自分を発見する。そこで次々と体験する奇妙な出来事。純文学調のしっとりとした話です。

期待度 90%

一本でお得なバラエティ感覚

最近流行しているオムニバス形式のアドベンチャー。この「if」は、そのストーリーのバラエティさが特徴かな？コメディっぽいストーリーも中々だけど、わたしとしては純文学調を唱っている第三話に大いに期待しているぞ。 （池上隆之）

後継者を決めるのはキミだ!

CAT'S PART-1

ADV

CAT'S PRO

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

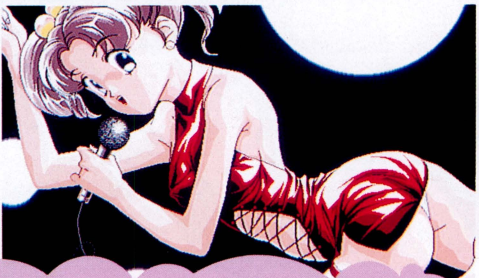
PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98		発売中	¥ 7,800
9821			
68		発売中	¥ 7,800
MSX			
TOWNS		発売中	¥ 7,800

美しき乙女のためならば、二つ返事で引き受ける!
妖精界を救うべく、旅立つ先は異なる世界。現代・未来・
過去巡り、後継者を選ぶため、乙女達を見極めん! 出発だ!

後継者選びはとっても美味しい!?

大型新人アイドル編



▶新曲のコスチュームはと〜っても露出度が多い服。すっごくいやらしいぞ

ひかるをもっと見てっ♡



S・Y・S・T・E・M・!



マウスで、キャラクターの身体のあんなとこや、こんなとこや、そんなとこ、いろ〜んな処をクリックしよう。その他、画面のあっちこっちをクリックしよう。思わぬことがあるかも知れない。

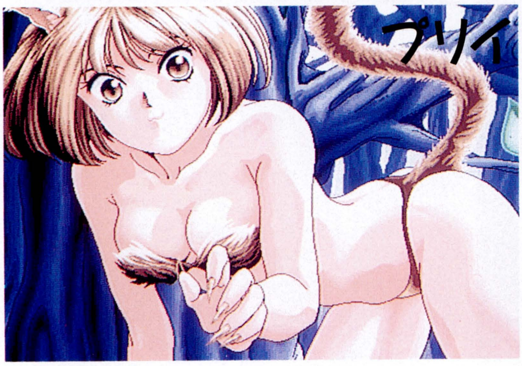
妖精界の後継者を選ぶべく必殺のアイテム「真実の鏡」を持って、7つのパラレルワールドへ向かわなければ!! 行く先々に待ち受ける多くの困難、いろんなアイテムを駆使し、後継者を見極めよう。

瑞瀬ひかるちゃんは、明るくて元気いっぱいの清純派アイドル。石鹼の香りがする女の子だけど、他にもいろんな香が……。新曲「二人だけのプールサイドメモリーをもう一度」のレッスン中のお話。

「雨降る森」の獣人(住人)プリイは、大地の女神コンテストでNo.1になった娘(人間ならミス日本って感じかな)。現在、素敵なお婿さんを探している。ライバルに(おきまりの嫌がらせ役!!)狼族のファングがいる。ファングもかわいいのに……二人(匹?)が主人公をしとねの相手にしようと? 奪い合うお話。



猫族の女の子編



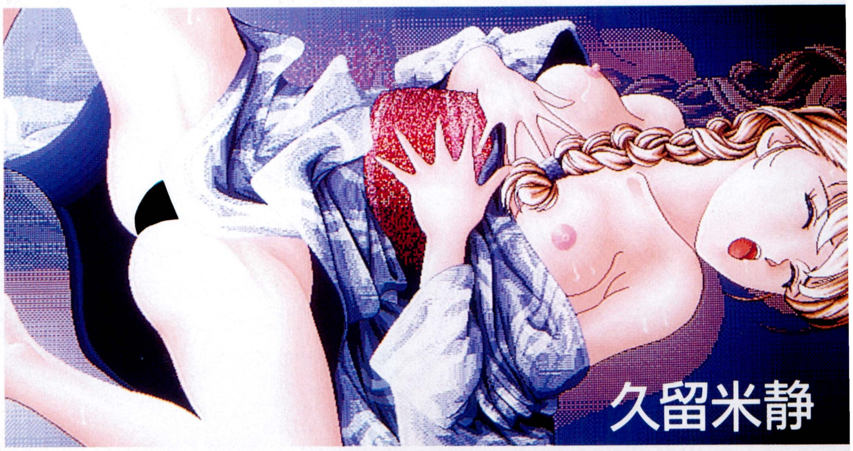
▶真実の鏡を使った後のプリイは、性格急変。気の弱かったはずなのに(まあ時には大胆な事もするけど)、まるでファングと性格が入れ替わってしまったように、完全にいじめっ娘に変わってしまった。ファングが可愛く見えるのは私だけ?

and…

浴衣美人の静ちゃんは病弱な身体であるが、淑やかで、かつ純朴。そして慈しみ深い。(男性にとって、理想の女性の一つだろう)

ＬＡの機動特捜員――バグロイドの処理を専門にしている――のレイカ。自尊心が強い彼女だが、お酒を飲ませれば……ふふ。

奴隷少女のディアナは、完全なＭ！　責められる事に生きがいを感じている。こういった娘は、いじめ抜くに限る！　へへへ……。



▼仕事が終わってプライベート姿のレイカ。現在、彼氏がいないので、お酒で気をまぎらわしている。彼女は、寂びしがりやさんなのかも……

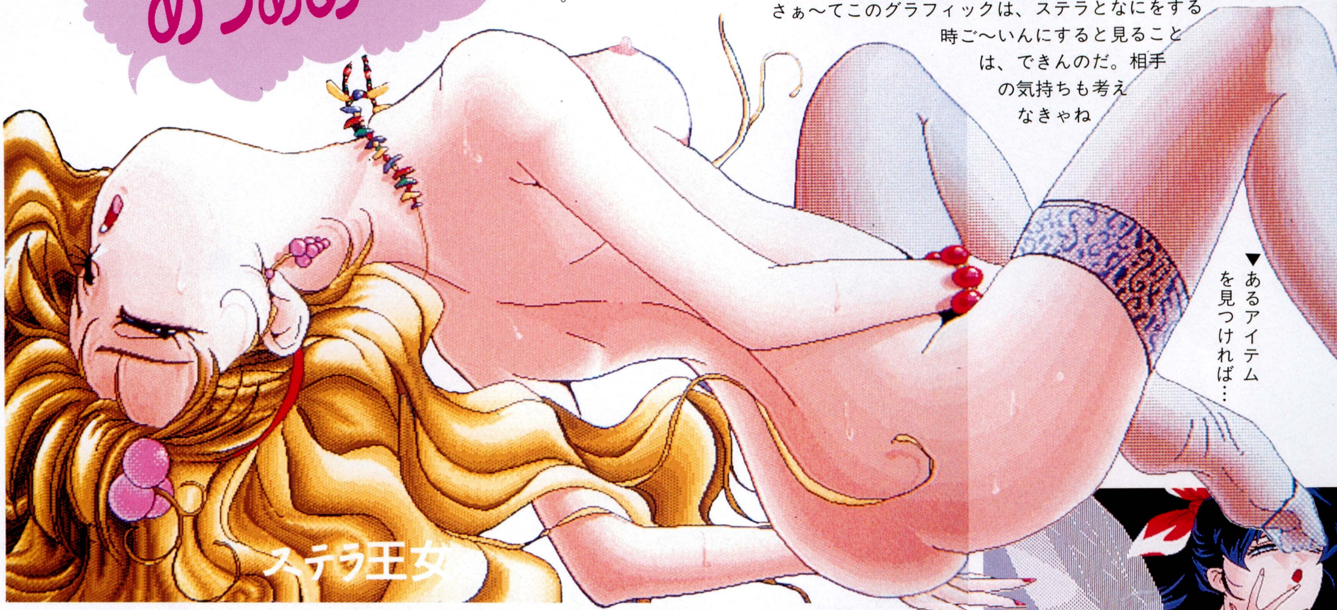


▶思い込みの激しいディアナ。この思い込みを別の事に回すことが出来れば、又違ったキャラクターになっていただろう。一番おもちゃにされやすいキャラクターだね、ふふ……



あつぁあ……

さぁ〜てこのグラフィックは、ステラとなにをする時ご〜いんにすると見ることは、できんのだ。相手の気持ちも考えなきゃね



▼あるアイテムを見つければ……



満足度 93%

That's Easy Soft!

クリッククリックあぁ〜極楽極楽でなくて、楽々。つまってしまうのは鼻ぐらいなもんだ。努力と根性、そして熱意と感情移入。それさえあれば(ナクテモイイ)誰でもお気楽に解ける。最後にゃクイズもあるで。Cat's Part-2も、期待大だ！　(世斗　行)

1st	C　G	ＣＧはNo.１クラス！　キャラクターもVery Very Good!
2nd	STORY	う〜ん良い。目から鱗がほろりとくるお話があったりして
3rd	いきり立つ	視覚的に訴えかけるものが強くて「うりゃ〜」といった感じ
4th	歌	二人だけのプールサイドメモリーをもう一度…うまいぞぉ
5th	操作性	楽々！　楽しいくらい。でもクリックしすぎじゃないかな

18

自由度の高い本格的Hゲーム!

JYB(ジャイブ)

カクテルソフト　ノンジャンル

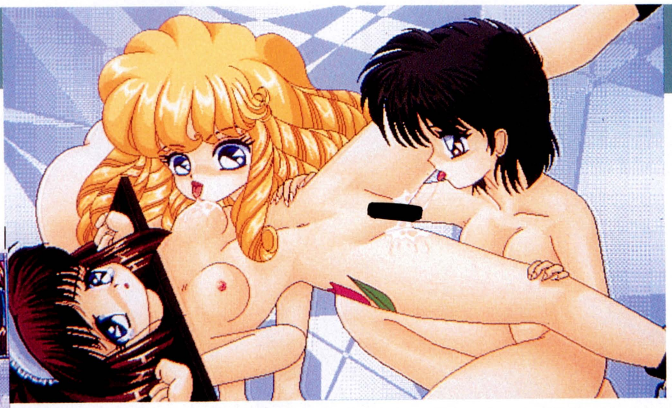
PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE HD	発売中	¥ 7,800
9821		5月末日	¥ 7,800
68			
MSX			
TOWNS	2M	5月末日	¥ 7,800

シャイな少年、乙女川君はガールフレンドの桃子ちゃんが呼びだした魔女チュルルに間違って呪いをかけられ、ナント女の子になってしまったのです。果たして無事元に戻れるのでしょうか?

平成、鬼畜娘が行く!!

巨乳な美少女に変身しちゃった乙女川くん。変わったのは姿形だけではなく性格も一変。目的達成のためには手段を選ばない鬼畜娘に。てな訳で我らがニューヒロイン?の乙女川君、男に戻るため、唯一呪いを解くことが出来る人物、魔界のプリンセスを捜すのでした。





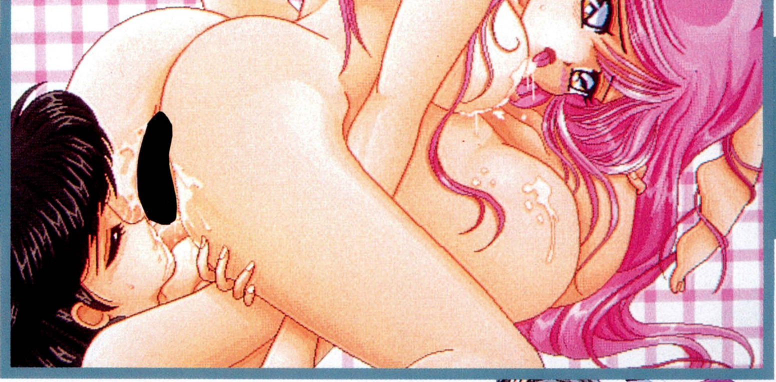
▲呪いを解けるのは、魔界のプリンセスだけ。そしてプリンセスを目覚めさせるには、Hするしかないのだ。さてこの娘は?

◀八百屋の純子さん。結局、地道に調べて行くしか無いのです





期限は一週間!!
魔界のプリンセスは、誰だ♥♥♥



プリンセスである可能性を持つ女性の特徴は、「赤い色が好き」「銀製品を大切にしている」「レズビアンである」の三つ。さらに、プリンセスとして目覚めさせるには、究極のエクスタシーを与える必要があるのだ！







おっぴろげ
ジャーンプッ!!

▲一週間で、この町中の女の子を調べなきゃならないのだ。で、それらしい娘を見つけたら、即Ｈ！



期待度 95%

動くけど、お喋りもするぞ!!

主人公はパートナーを二人連れて歩くことが出来ますが、バラバラに捜査に行ったり、アルバイトさせてお金を稼がせるなんてことも可能です。つまり、パートナーの使い方次第でストーリーの進展の仕方が変わって来るのであります。　（当間透）

ショートADVの二本立て!

マージナル・ストーリーズ

オムニバスADV

フォレスト

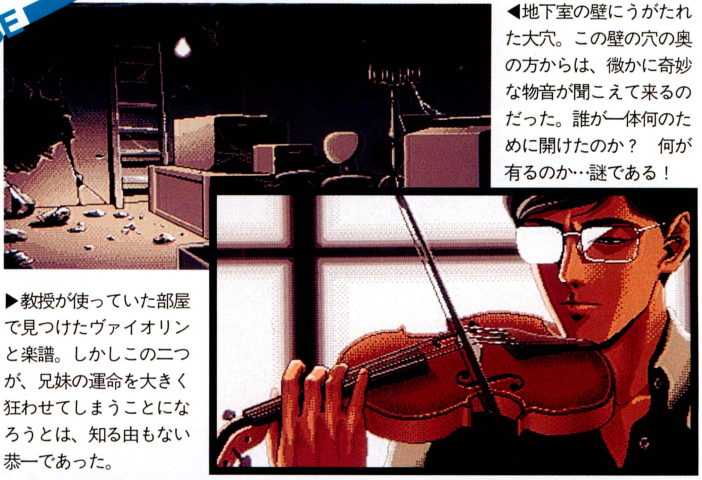
18

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD Sp NOTE	発売中	¥ 6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

PASOCOM PRESSE

禁断の音律

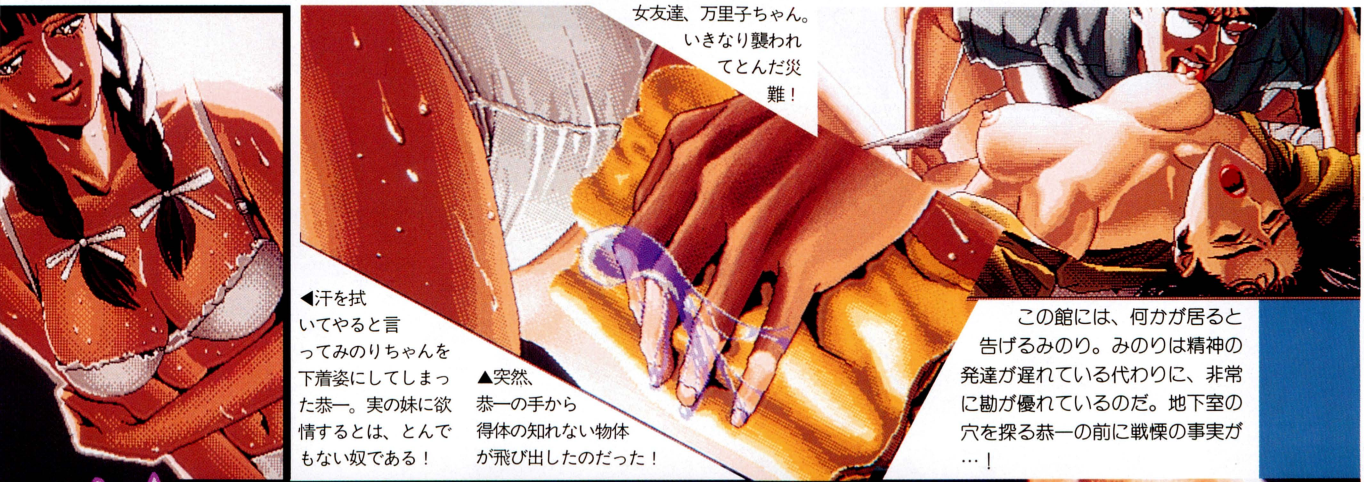
赤一とみのり兄妹の引っ越した先は、行方不明になった音大の教授の住んでいた洋館だった。赤一はその館の地下室の壁に、大きな穴が開けられているのを見つけ驚く。さらに、二階では、恩師である教授の残したヴァイオリンと奇妙な旋律の書かれた楽譜を発見する。何気なくその曲を奏でた時、赤一の中で何かが蠢き始めた。まるで誰かに操られるようにして、妹のみのりに迫る赤一。純真なみのりは、兄の言葉を疑いもせずに従うのだが…。



◀地下室の壁にうがたれた大穴。この壁の穴の奥の方からは、微かに奇妙な物音が聞こえて来るのだった。誰が一体何のために開けたのか？　何が有るのか…謎である！

▶教授が使っていた部屋で見つけたヴァイオリンと楽譜。しかしこの二つが、兄妹の運命を大きく狂わせてしまうことになろうとは、知る由もない赤一であった。

俺の中に別の何かがいる…!?

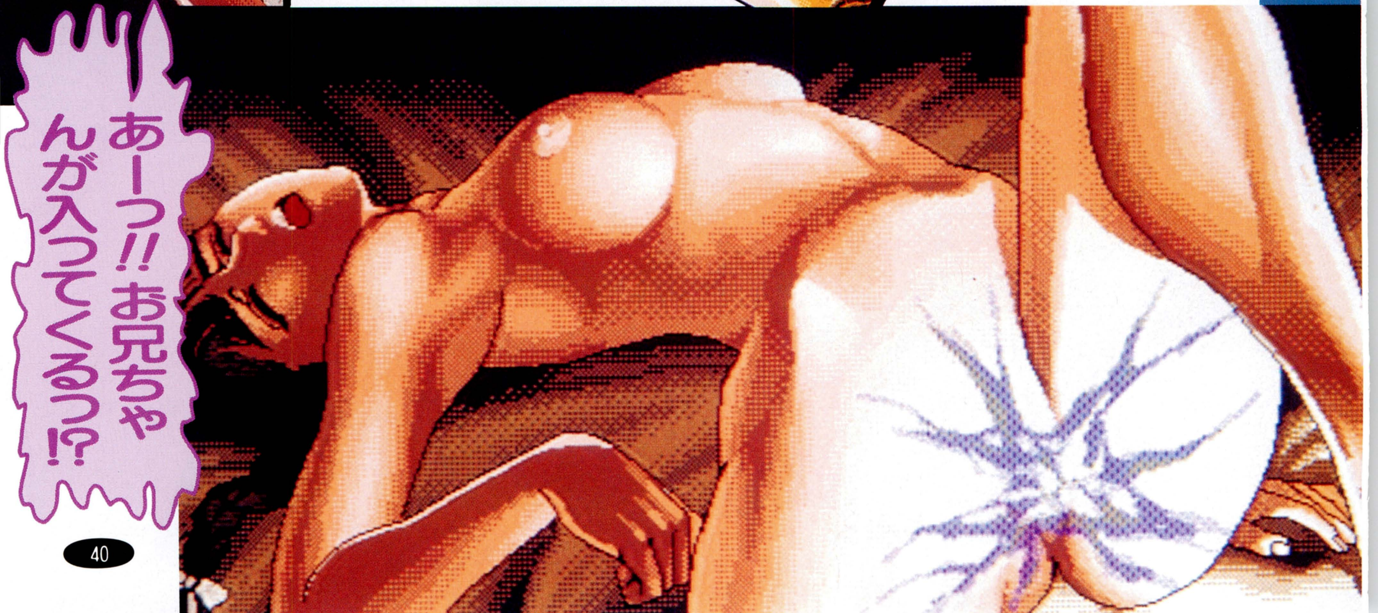


女友達、万里子ちゃん。いきなり襲われてとんだ災難！

◀汗を拭いてやると言ってみのりちゃんを下着姿にしてしまった赤一。実の妹に欲情するとは、とんでもない奴である！

▲突然、赤一の手から得体の知れない物体が飛び出したのだった！

この館には、何かが居ると告げるみのり。みのりは精神の発達が遅れている代わりに、非常に勘が優れているのだ。地下室の穴を探る赤一の前に戦慄の事実が…！



コスプレイターII

西暦2019年、ヴァーチャルリアリティは現実のものとなったが、しかし………

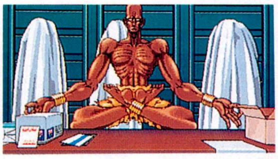
コンピューターの発達は手軽に仮想現実（ヴァーチャルリアリティ）を体験出来るようになっていた。この装置を装備した体感ゲームは、他のあらゆる娯楽を駆逐し、やがて出版業界も過去の遺物として、この地上から消え去ってしまったのである。ところが、一度は無くなったコミケが、復活したのだ!! 仮想現実にあきたらなくなった人達が、廃虚となった晴海に集まり、最新技術を駆使して武装し、自らをコスプレイターと称した。事態を重く見た政府は、指導者抹殺を謀って、一人のエージェントを送り込んだのである。



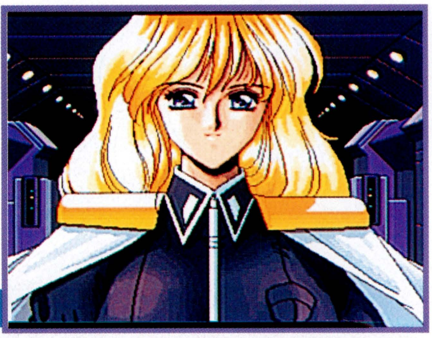
▲政府のエージェントのZと、パートナーのメイリン。Zが通った後は、ぺんぺん草もはえないと言われているのだ



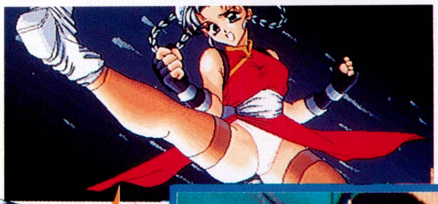
◀大佐の親衛隊員。おたくである



◀等身大フィギュアを売る変な人

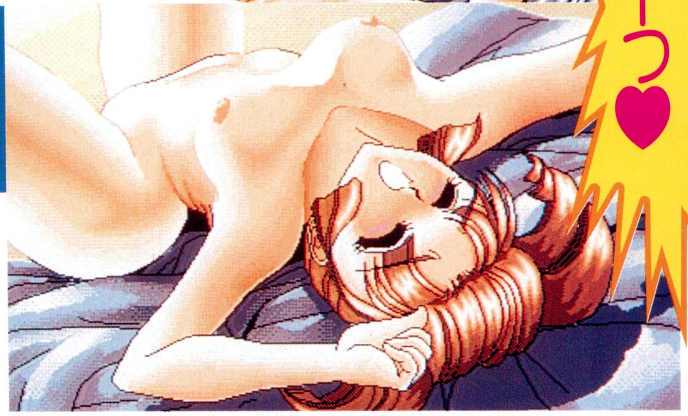


◀大佐と呼ばれるコミケの最高権力者。正体は不明である



◀おたくのカメラ小僧にからまれて怒ったメイリン。蹴られながらも、パンチラを写すとは凄い執念である。







満足度 89%

楽しめるストーリーだ!

ちょっとばかりのアドバイスを一つ。コスプレファイターIIでは、ゲームオーバーになりそうなコマンドも一度は試してみましょう。で、ゲームオーバーになっちゃっても、クイズに答えられれば、直前からやり直す事が出来ますです。頑張ってね。（当間透）

1st	ホラー度	未知なるものへの恐怖はかなりのものですね。
2nd	H度	近親相姦っぽいねたなどもあって、危険度大！
3rd	満足度	まったく正反対の２本のシナリオですが、面白かったです。
4th	グラフィック	仲々綺麗なＣＧですが、女の子の数がちょっと少ないかな。
5th	おたく度	もっとドカドカ危険な奴を登場させて欲しかったです。

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS Sp	4月下旬	¥ 8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

18

とってもにぎやかな電脳遊園地！
猫まんまEX
フォアナイン　ディスクアミューズメント

PASOCOM PRESSE

無限に増殖を続ける、巨大な遊園地。ゲームというアミューズメント施設が、いっぱい詰まった猫まんまEXの続報だ！　なんと今回、9821用の音源に対応って情報も入ったぞっ!!



タイトル画面だにゃん♥



ディスクアミューズメント(DiAS)。それは、フォアナインが提唱する全く新しいジャンルだ。ゲームの一つ一つを、アトラクション施設、つまりジェットコースターや巨大迷路みたいなものだと考える。それらが集まった物が遊園地になるんだけど、DiASってのは、まさにこれをそのまんま、電脳空間に置き換えた物なんだ☆　今回は4つ+αのアトラクションが用意されてるけど、これから発売される、追加アトラクションを加えていくことによって、好みの、そして無限の楽しみが広がっていくのだ!!

neco² ダービー



12人の干支にちなんだ、女の子キャラ達が熾烈な競争を行う。それがねこねこダービーです。

プレイヤーは、誰が勝つかを見極めて、この世界共通のお金を賭ける事が出来る。当然儲けた金は、他のゲームに持ち込む事が出来るぞ！　またキャラの勝ち負けによって、Hなイベントも色々と起ったりするのだ☆

クイズ BATTLE TRIAL

何もない暗黒の空間に紛れ込んでしまった、ユーザーのあなたは、野垂れ死ぬ直前に、コンパニオンと名乗る悪魔の女の子と出会います。

この空間を脱出する為には、彼女の出す『オカルト・クイズ』に答えなければならない！　もちろんそこはそれ、規定の問題をクリアすると脱ぐのはお約束(笑)　だけどクイズに間違えると命が無い…!!





☆出走キャラ

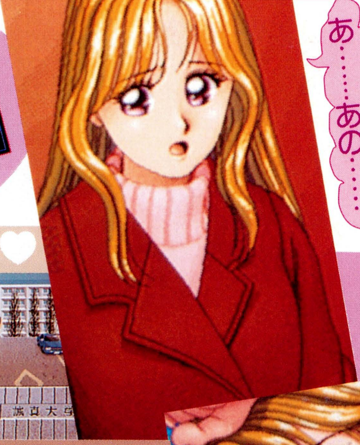


Hシーン





～鏡の国の～ ありあ





◀手当てを受けるありあ。何故彼女は怪我を負っているのだろう？ その悲しげな表情が、いとおしい……絵が奇麗だね☆

背景もきれい♥



今度はアドベンチャーのアトラクション☆

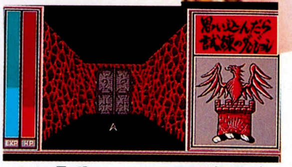
貴方は、今度は私立大学に勤めるカウンセラーの助手。時期遅れの雪がちらつく、春休みのある日、貴方は悲しげにたたずむ、一人の少女「ありあ」に出会う。

彼女は、実はこの世界の人間ではなく、ふとしたはずみで、この世界に飛ばされたのだという。今にも泣き出しそうな彼女を前にして、貴方はとまどいます……ってお話☆

ちょっぴり不思議なストーリーと、ヒロインありあのはかなげな様子が、ちょっと幻想的な雰囲気を感じさせてよいです☆



思い込んだら試練のダンジョン

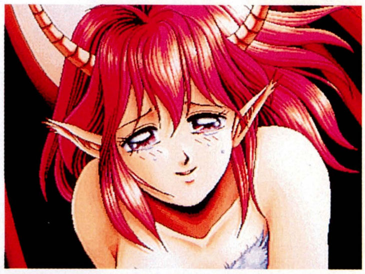


▲ゲーム画面

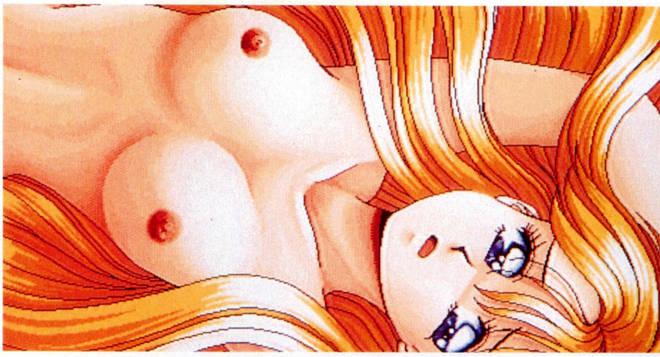


リクサスより、さらに操作性その他を改良した、このアトラクション。

もちろん、モンスター、イベント共に、全く新しくなってるのは当然だが、なんと総容量はリクサス本編に匹敵する……あれ？ 前号では、半分ぐらいと書いたはずなのに……ああ、また増えてる～(笑) 気合いが入ってますね～フォアナインさん☆ ちなみに上のマッチョ達は３Ｆのボスなのだ☆



さ～てお次は、あのリクサスの主人公「リョウ」の昔の頃を描いた3D-RPGだ！ 村を出て旅にでると言い出したリョウに、じっちゃんが出した条件とは、試練の塔の最上階にある宝を持ち帰ることだった！



モンスター3変化～☆



期待度 80%

このボリュームは伊達じゃない！

それぞれが、まじに単体で、十分に販売できる程の容量を……って前回書いたけど、こりゃもう並を越えてます(笑)

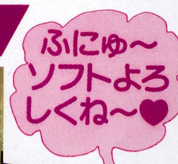
スピークボードに対応の他、いち早く21用音現まで対応する辺りも流石！ これをお買い得と言わずしてどうする！ (一色達也)

わくわくフォアナイン♥

こちらは、ゲストの方のCGや、ミュージックモード等が楽しめるコーナーです☆もちろん、解いた部分のCGが見れる『思い出モード』もあるよん☆

ありゃ～瀬川先生のCG(笑)







手の内のカードは……

FOUR FLASH

ADV

アグミックス

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	ＶＸ以降、ＣＰＵ286以上	発売中	￥ 8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

異常気象と戦争で荒廃した未来の地球。宇宙に第二の故郷、軌道コロニーを浮かべてから百年。北半球に残された辺境都市「ＣＩＴＹ」での物語である。

FUN FUN FUN FUN FUN FUN FUN FUN FUN……

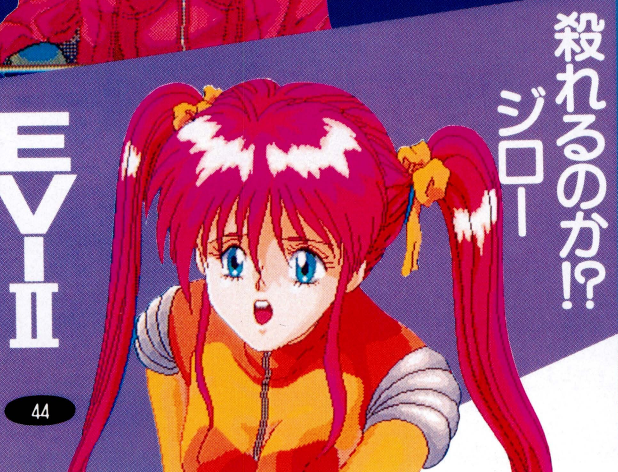
辺境都市クシロシティの闇街道を駆け抜ける影一つ。影の名はジロー。デュース（厄病神）と呼ばれ恐れられる暗殺者。時代はずれの短刀一本で、如何なる相手も必ず殺す。組織の殺し屋達からも煙たがられるほどの殺し技の持ち主だ。だが、それとは裏腹にジローはかなりのお人好しの青年のため組織から異端扱いされる原因となっていた。その彼が危険な殺し屋稼業を続ける訳はただ一つ、荒んだシティを抜け出し快適な安住の地、軌道コロニーへ移住する為だ。しかし、そのためには莫大な金が、そのためにも……



暗殺組織「CARD」の依頼それは……







GAME TYPE



近未来の荒廃した地球の辺境都市「ＣＩＴＹ」と、軌道コロニーの「カナン」をめぐって、デジタルコミックタイプの超過激ＨでミステリータッチのＳＦアドヴェンチャーが始まる。ゲーム進行は極々普通のＡＤＶなのだが、ゲームと言うよりも、よりアニメーションに近づけた多彩な画面構成となっているのだ！　それで原画が、「よしだけい」先生とくりゃ、もぅうふふのふって感じで垂涎（すいぜん）ものだよね♥　ね!?

☆それはそれとして……

ジローに関わる女性陣♥(一部ね)



▼ミリカ、ゾーヤの部下である婦人警官。すこしノー天気な娘

▲シル「CARD」の連絡員の娘

ミセス・ヘンリ、ダウンタウンで完全非合法の売春組織を仕切っている年増のおばさま。自らのバイオーグを使って商売をしている。

ミセス・ヘンリのバイオーグ(クローン)も少し若いといいのに…

▲クララ、下町の食堂の娘　可愛い♥

▲クララは、ジローの幼なじみ

▼裏の情報に精通しているが、悪ぶっているだけで寂びしがり屋の可愛い娘。普段は地下のカジノでディーラーをしている。

▲「シル」は“サクラ”って意味があるようだ。笑うと可愛いと思うゾ

期待度
85%

と〜ってもH♡

いや〜Hだよなうん。よしだけい先生の原画はGOODだ！ 製品版のグラフィックはもっとビューティフルなものになるはず！ これは開発中のものだから…。でも、シナリオは面白いし、キャラクターも生き生きしているから良いな。（世斗　行）

正解のたびに…美女が次々脱いでゆく

SALA

ラナップ　RPG&クイズ

PASOCOM PRESSE

18

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

クイズ王になれなかった男たちの怨念が作り出したゲルハル島の魔王(?)トクミツ・フクトメ。その呪縛に囚われてしまった美女たちを救い出すには、脱衣クイズ勝負に勝利するしかなかった！

ピーチソフト初!!

タイトルネームにも登場しているSALA。彼女もまた失踪した美少女たちを救い出すために、この世界にやってきたのだ。しかし、彼女は冒頭にチラリとその姿を現したきり、中々再登場してくれない。そう、彼女の名前がタイトルロールに出ているのは伊達ではないのだよ。それは…プレイして確認してね(笑)

ナニを見てんのよ!!



800ラインのCG



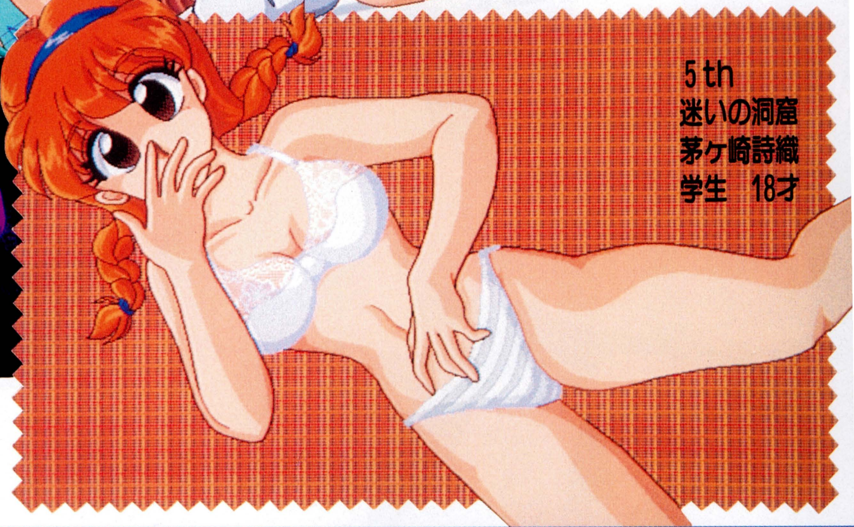
ボスクラスの敵である女の子たち。彼女らは他の雑魚敵とは違い、一問の正解では倒せない。だが、一定数のクイズに正解したなら少しずつ、一枚また一枚とその服を脱いでゆく。その時の挑発的なセリフもいいけど、白眉はこのSALAの800ラインCGだ。カーソルキーでプレイヤーが自在に上下させれるのはもちろん、全てを解き終ったときにはオープニングメニューで「女の子を見る」を選ぶだけで何時でも見られるようになるぞ。一人当たり五枚以上のCGがキミを待っているのだ！

囚われの美女たち











勇者の役得









異世界、ゲルハル島ではキミに様々な女性たちが言いよってくるぞ。何せキミは勇者なのだ。そんなご婦人がたに満足していただくのも崇高な使命の一端なのだ！



満足度
75%

サクサク進めてラクラク勝利

クイズ自身は○×式だし結構同じ問題が何度も出題されたりするので、クイズに答えられなくて詰まることはほとんどないだろうね。また、非公式にだけどHDにも対応している。少なくともウチのPC-286VGや編集部の486GR、98FAでは大丈夫だった。（池上）

1st	グラフィック	やはり８００ラインＣＧが迫力！　なのだよね。
2nd	すけべい	いざというときのセリフがいかにもそれっぽくってよい。
3rd	サクサク度	最初に南の橋を良く見ておくと詰まることもないぞ。
4th	クイズ度	クイズは全般にやさし目。結構渋いのもあるけどね。
5th	演出度	ここ一番のときの演出は仲々凝っている。と、思うぞ。

18

29日間、戦えますか？

Oh! ツキ遭いたい

カードゲーム

SWAT

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS	4月22日	￥6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

ビジネスの決め手は花札ね！

女だけの高文明社会が存在する月世界を舞台にヤリ手のビジネスマンが所せましと駆けめぐる花札ゲームだ!!



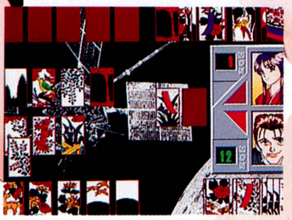
ビジネスマンは月へ行く!!

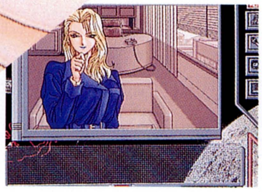
島八作は三芝商事の特科営業2課を率いる敏腕課長。部下の泉と、急遽月へ行くことに。





月では支社建設予定地の確保と建設許可をもらうのが彼らの今回の仕事なのであーる。すごいね。





カードゲームって意外とゲームのバリエーションが多いんだよねぇ。



しかし、ここでの契約交渉は全て花札による勝負で決まることになっていたのだ。しかも交渉の勝ち負けに関係なくパフパフできる!!（笑）イイなぁー

ビジネスマンはやりまくる！

システムは、ストーリーを楽しむアドベンチャーモード、単純な脱衣花札ゲームのアーケードモード、そして花札を知らない人でも楽しめる、神経衰弱モードの3つとのこと。

期待度 75%

ビジネスマンは勝負する!!

カードゲームは不滅ですねぇ。どんなにロールプレイングやシュミレーションが流行しようと、花札はこんな風に生き残っていくのでしょう。ゲームの方はアイコンを使うなどしてシステムもかなり凝った作りにするようなので楽しみですね。（かわぐち）

コンピュータソフトウェア倫理機構 18 18才未満お断り

若き女王たちが支配する異世界の危機!

QUINTIA ROAD II

グレイト　コマンド入力式AVG

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	要バスマウス	発売中	¥8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

かって、ルフトバッフェのミハエルに救われた異世界クインティア。今、再び彼の地に暗雲がたれこめようとしていた。立て！　新たなる勇者よ!!

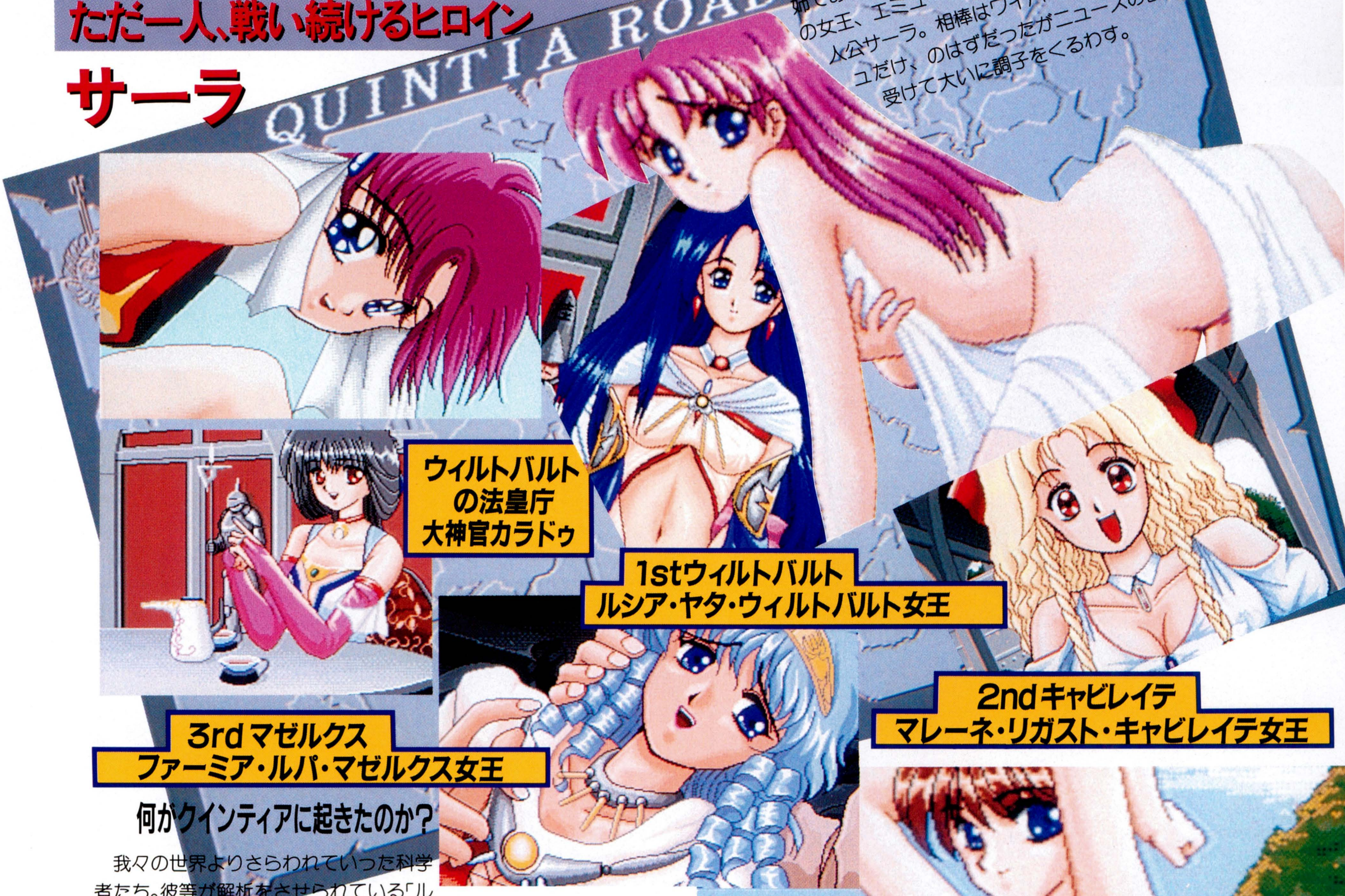
時は1996年、今度の勇者はニューヨークの連邦捜査官ー

ニュース・クローム　そして

ただ一人、戦い続けるヒロイン

サーラ

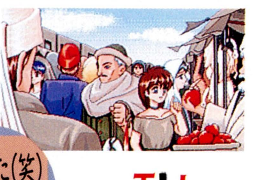
近頃各国に対して不審な動きを見せる双子の姉であり、クィンティア１の強国レンスラントの女王、エミューロとの孤独な戦いを続ける主人公サーラ。相棒はワイバーンのダーナッシュだけ、のはずだったがニュースの乱入を受けて大いに調子をくるわす。



何がクインティアに起きたのか?

我々の世界よりさらわれていった科学者たち。彼等が解析をさせられている「ルーンの魔導書」。軍事力を不正に拡大するレンスラントの女王。

謎が謎を呼び、新たな伝説が始まる！





期待度 80%

無理矢理担当を替って貰いました(笑)

Ｉの発売から二年以上。ついに、あの伝説が復活した。Ｉをプレイした人には思わずニヤリとしたくなるくすぐりも潜んでいるけど、IIからプレイする人にもすんなりと入って行けるようになっているのが嬉しいね。ああ、早くプレイしたい！　（池上隆之）

LAST
エミューロ・ナイパー・レンスラント女王…

18

全ろ話が奏でるお話
ImageII
オムニバスADV

ぱせり

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	月 HD	発売中	¥ 7,800
9821			
68	月 HD	発売中	¥ 7,800
MSX			
TOWNS			

ファンタジーワールドでイマージュするのサ
(イマージュってイメージのことだったのねーっ)



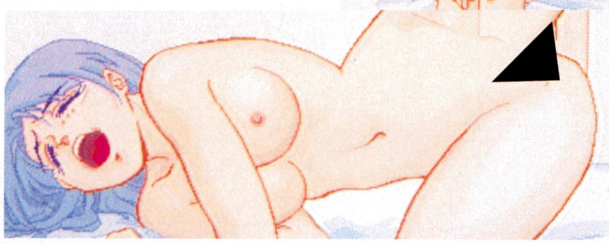
前作の学園物とはうってかわって、今回はファンタジー世界で話が展開する。これはその天使の羽のごとき白い翼のせいなのでしょうか……







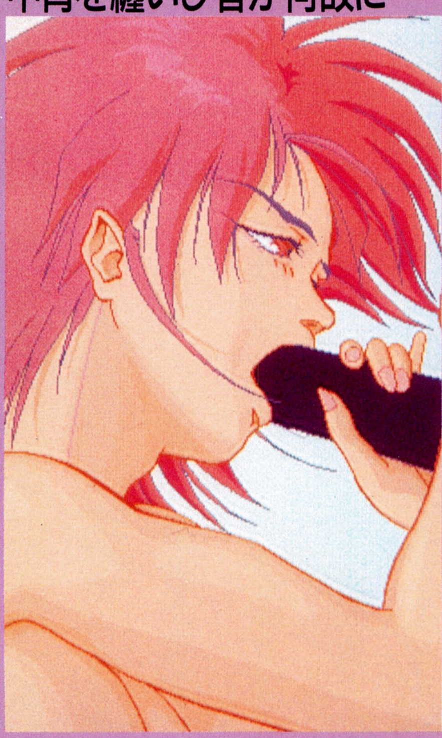
3つのシナリオはこんな感じです。
①強大な軍事国家が一夜でほろんだ。しかし、その理由は誰ひとり調べる事ができないでいる。そこで主人公が…
②傭兵「ラッシュ」は戦の噂を聞きつけてやってきたのだがすでに終わったあと、かわりに闘技場で稼ごうとする。
③ナンパ目的で大通りに来た主人公「ファンド」は「レミア」を落とせるか?





甲冑を纏いし者が何故に…

『歪む横顔、懸命な仕草が悲哀だよーっ』



◀ヒアイとヒワイをかけたのではない





期待度 80%

心の中に住む世界

ファンタジーの世界は何処にあるの… という問いは、誰もが一度は心に思ったことがあると思う。でも、ファンタジィを感じるのは心であって身体の感覚ではないと思う。自分の中のファンタジックな部分の鍵を開ける物がそうなのでしょう　(きんと)

ディスカバリーからキミの手に

チャクラ（チャレンジャー・クラブ・ディスク版）

ディスカバリー　ディスクマガジン

18

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	[♪] [HD] [NOTE]	発売中	¥ 6,800
9821			
68	[HD] [ジョイスティック]	未定	未定
MSX			
TOWNS	[♪] [HD] [CD] [2M]	未定	未定

ディスカバリーの四人のグラフィックスタッフがそれぞれ企画を立て、自分で絵を描いた四本のゲームに過去の作品の完全攻略が付いてくる（予定）。ファンクラブ会誌のディスク版と言えるお得版だ

ディスカバリーのファンは待っていた!!



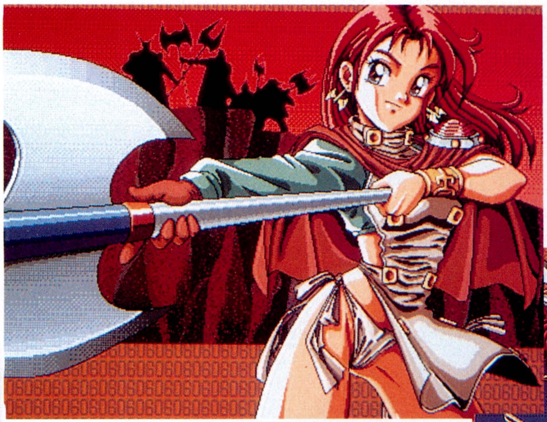
「チャクラでチャク・ノリス」

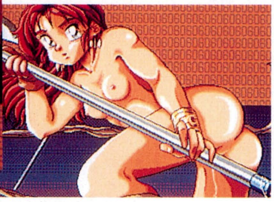
ミラージュのキャラクターデザイナーによるカルト三択クイズ。ジャンルは小説・コミック、TVマンガ、ノンセクションの三つだ。

日野瀬　美加　16才

「PUZZLES 60（パズル60）」

上海を彷彿させる二つの稗を絵合わせで消していくタイプのゲームなのです。





バルセアⅡ　カイゼス

「ドキドキ☆カウセリング」

〈RED〉のキャラデザの方による学園ADV。若い先生の下に女子高生が次々と相談に来て…と言うお話らしい。



立石雪奈

「FLAG FLAPPER（フラッグ・フラッパー）」



神田知恵



画面上のキャラクターの動きを真似をする反射ゲームと、後で間違えないように再現するトレースする記憶ゲームの二種類のゲームが楽しめる。



須田京子

期待度 75%

こういうのが好きなのですよ

ファンサービス精神に溢れたこのソフト。こういうのやはり嬉しくなるよね。グラフィツカーの人達が描きたくて描いた！ＣＧはどれも力が入っているのがビシバシと伝わってくる。手軽だけど力が入っているという、正に王道ソフトだ、ね。（池上隆之）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	¥ 8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

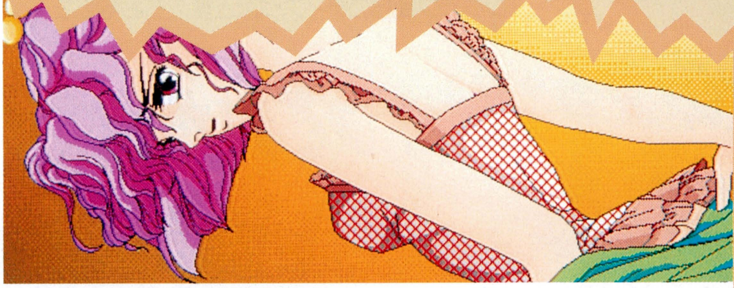
なには無くとも美少女とH!

美少女ハンターZ(ずっこん)X

ボンびぃボンボン　アドベンチャー

PASOCOM PRESSE

美少女がターゲット!!

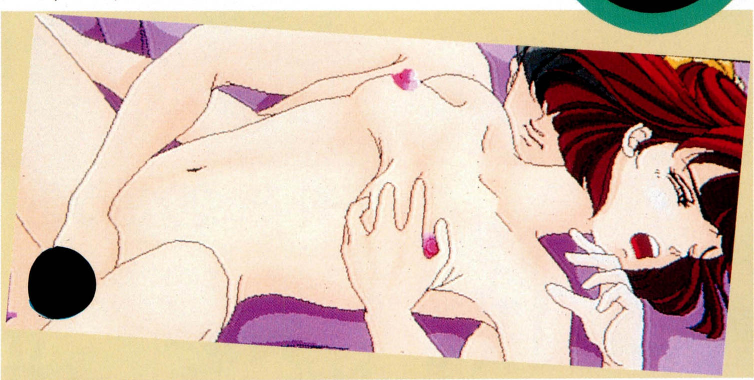




帝王の名はダテじゃないぜ!

ナンパの腕前を見込まれて頼まれた仕事は、ナント合法的にある女性達をヤッチマウ事だった。渡された20人にも及ぶリストを研究し、なんとしてもナンパを成功させなければならない。依頼者の謎のじいさんから預かった、ロボット鳥のチコをお供に、口八丁手八丁成りふり構わずやり抜くのだ。ちなみに上の写真の女の子は、ヤクザなパソコン雑誌パペコムの編集長の娘さんで、井地サヤカといいます(^^;)





▲彼女の名前は花川サキ。女サギ師なのだが、主人公の手にかかればこの通り。さすがナンパの帝王と呼ばれるだけのことはあるのだ



▼レロレロされて気持ち良さそうなのは、社長令嬢のマサミちゃん

期待度 88%

うまい話には裏がある!

なにやらうさん臭いじいさんが持ち込んで来たので気になりますが、うまい話ではありますからね。裏に何が有るかまだ分かりませんが、ぶっ飛んだ設定のストーリーです、さらにぶっ飛んだドンデン返しが有ることを期待しましょう!　(当間透)

期待の新作続報だ!!

ブランマーカー2

RPG

D.O.

PASOCOM PRESSE

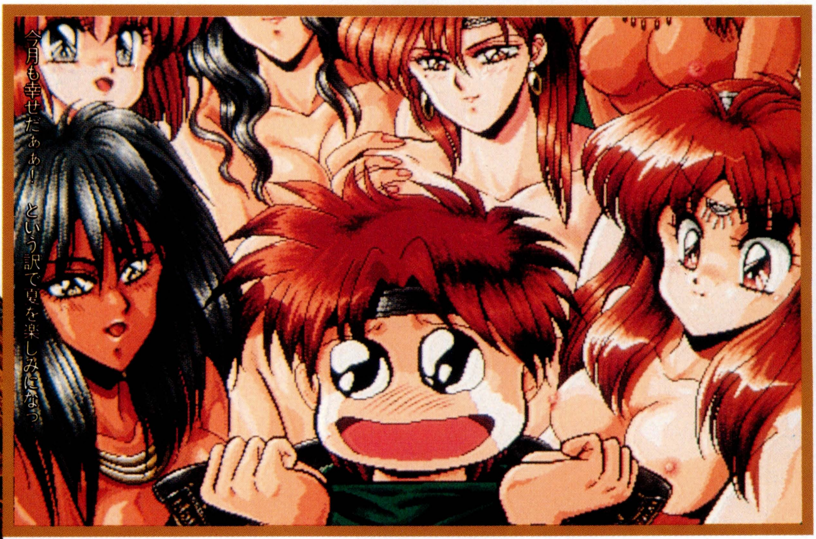
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	夏頃予	未定
9821	DOS HD CD	夏頃予	未定
68			
MSX			
TOWNS	CD HD 2M	夏頃予	未定

ブランマーカー2の最新情報！ と言いたい所ですが、実は今夏発売に向けて完成度を高めるべく開発続行ということで、新しいCGはなし。んで今回は戦闘システムについて書こう！

今回は前作と異なり、タクティカル・コンバットシステムが導入されるのだ！

これによってさらにリアルな戦闘が楽しめることになるだろう！

もちろんパーティプレイが可能。といってもシャミーとヴィガはコンビだから、2人ってことになるんだけどね☆





珠玉の移植版である!!

ブランマーカー

RPG

D.O.

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98			
9821			
68			
MSX			
TOWNS	HD CD 2M	夏頃予	未定

さてさて期待のTOWNS版ブランマーカー1だけど、こちらも今夏発売に向けてがんばっているぞ！ って事でこちらは新しいCGをまた公開☆ やっぱり400ラインは奇麗なりぃ～！





CD-ROMで発売という事もあって、単なる移植ではすまないぞ！ のブラマ1。

もちろんシステムに変更はないものの、完全に書き直しのCG！ 声優さんによるメッセージの音声化等、お楽しみな要素がいっぱいなのだ☆

せっかくこれだけパワーアップしたんだから、9821版用にもCD-ROMで移植して欲しいよね☆ あ、気が早すぎますか(^^;)

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE ⊠	発売中	¥ 4,800
9821	2ドライブなら可		
68			
MSX			
TOWNS			

あやよさんが動～く、動～く

はっちゃけあやよさん4 セクシーオリンピック

電脳紙芝居

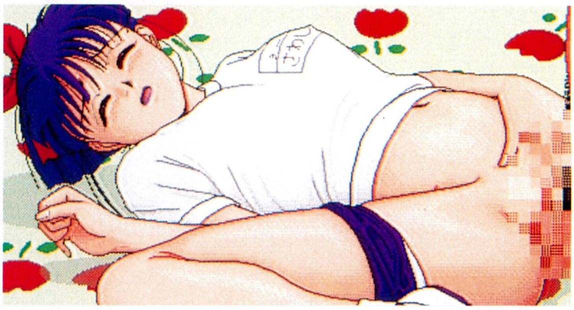
ハード

PASOCOM PRESSE

こんなに 今度のあやよさんは一味違う。話のぶっ飛び度はもちろんのこと、全編に散りばめられた脳天を直撃するアニメーション。こいつは、スゴイぜ！

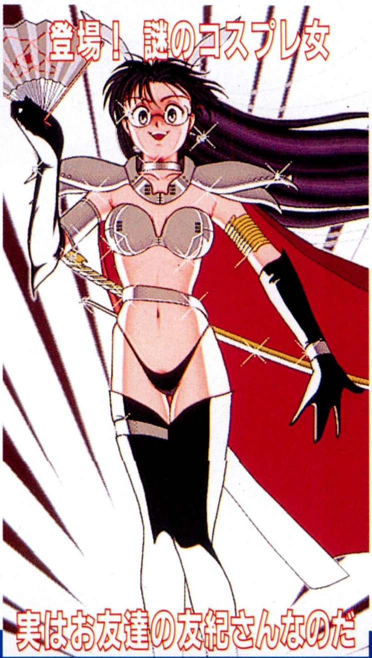
動いちゃっていいんでしょうか？





◀例えばこのシーン。男の下半身が生き生きと前後に動く。マニュアルだとリターンキーに反応して一ピストン動くのだ





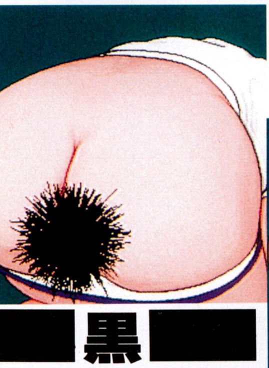
いままで数々のアニメーションするソフトあれど、ここまで直際的で壮絶なアニメーションをするソフトが果してあっただろうか？人間の存在の根源、イドの底にあるリビドーを揺り動かすそのアニメーション。そう、「ピストン運動」が完全に再現されている！しかも、マニュアルアニメーションにしておくとまるで自分がやっているように関与できるぞ。うーん、エントロピーが増大し過ぎてDNAが溶け出しそうな怪作だ。

今日も今日とて、ただでさえ入稿前の大脳酸素不足状態の中で、このソフトと向かい合い、そして戦う様に攻略してゆく様は、自分と回りの空気を重い液体のように変えてゆくのである。

ああ、ボクはもうあやよさんから離れられない…。

比べる試せる消しパターン

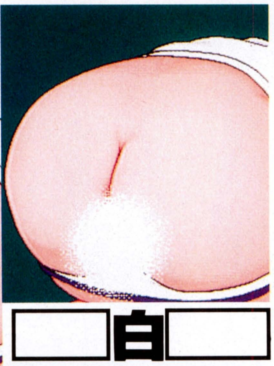
今回のあやよさんも白、黒、モザイクの3パターンの消しから好きなのを選べるぞ。参考に誌上で比較してみよう。



黒



モザイク



白

期待度 80%

ファン冥利につきる作品だ

予想を上回る完成度。こういう形で期待が裏切られるのなら何回でも裏切って欲しいものだ。まあ、シナリオに多少癖があるので万人向けとは言い難いがワタシと同じ感性の持主なら間違いなく買いだよ。特に、落ちの素晴らしさは一イイぞ！（池上隆之）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS Sp	7 月	¥ 8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

ただのオムニバスではないぞっ!!

GAO GAO

アドベンチャー

フォアナイン

PASOCOM PRESSE

なんと！　フォアナインさんの超最新作情報をキャッチなのだ!!

人間じゃあない!?　女の子達のオムニバスADV

さて内容はと申しますと３話からなるオムニバス形式のアドベンチャー……と、こう書くと、「ふっ、よくある構成ぢゃないか……勝ったな（←何が？）」とか思う人がいるか〜もしれない（笑）。

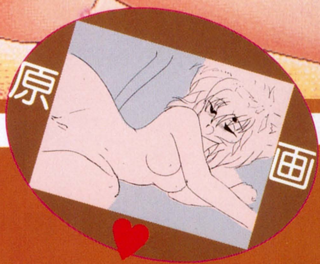
ところがどっこい、このソフトはこれだけじゃ語れない。まずボリュームが違う！　CG、ストーリー共に、それぞれが一本分くらいの容量を持っている。

さらに各シナリオは完全に独立している訳でなく、例えばあるシナリオでアイテムを入手した後、別のシナリオをやると違った展開を見せるって言う、非常に興味深いシステムを持っている。

また、シナリオはどこでもセーブが出来、中断して別のシナリオへ移行って事も出来るのだ！

各話はそれぞれ原画家が異なる。第３話は、漫画家『綾坂みつね』さんが担当ってのも注目だなっ!!

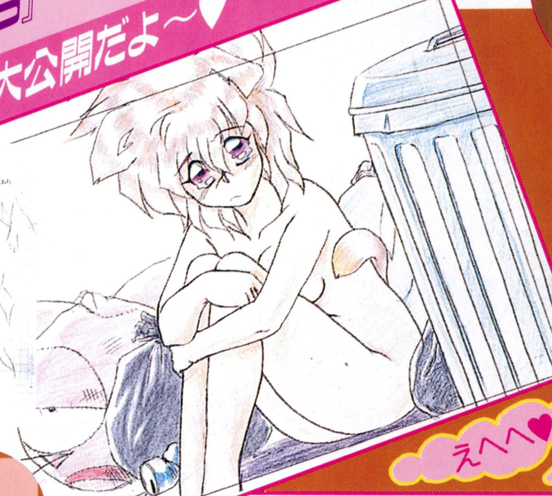




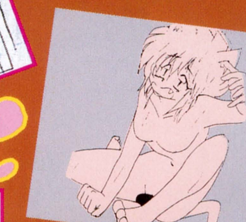
開発中！（一部カラー）

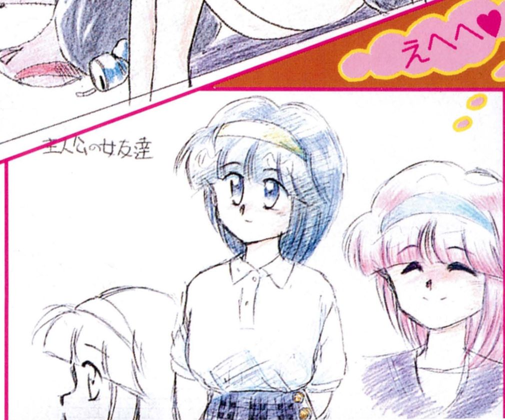
シナリオ１『MOON EYES』原画大公開だよ〜♥

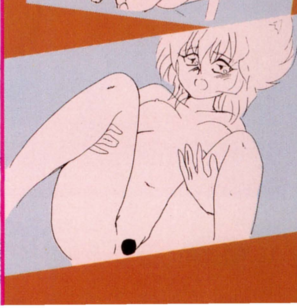




第一話は、ある満月の夜、何故か猫から人間になっちゃった女の子を巡るお話だ。その謎を求め、元に戻る方法を探す主人公と彼女。　もちろんHなシーンもご覧のようにいっぱいあるみたいね♥







期待度 78%

新システムに注目だな！

各シナリオの連動と、いつでもセーブ／中断機能という２つのシステムが、非常に興味深く、また楽しみですっ☆

そうそう２話『DARK EATER』は異世界が舞台で主人公は「狼男」。３話は『迷いの森』って未来世界の話だって☆　（一色）

ますますおもしろくなるのだ☆

続・ウェディングベルは高らかに

真実プロ　シミュレーションボードゲーム

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS (DOS5不可)	発売中	¥ 6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

続報第2弾で〜す♥

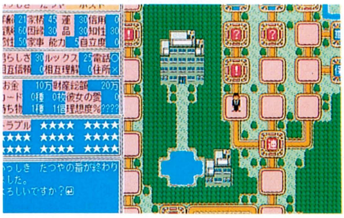


ネーム御案内のバニーちゃんで〜す♥

結婚に向けてがんばって♥

真実プロさんの放つ、結婚シミュレーションボードゲームの続編は、お相手女の子が一新！　イベントやボードもますます派手にと、さらなるパワーアップを遂げたのだ☆　HDやマウス対応はもちろんゲームのロード、セーブ機能やCGモード等、システム周りもばっちぐ〜だぞっ☆

前作はこんな感じ♥



意中の女の子と『結婚』する為に、並み居るライバルをけたぐり倒し、性格・財産その他もろもろの能力を高めて男を磨くボードゲーム。双六タイプなんだけど、様々なイベントやボードが用意されていて、コンピューター相手はもちろん、最大６人まで対戦できるって優れ物！　シンプルなルールだけど、これがはまるんだよ！勿論、♥なサービスもいっぱいだぞっ！

これが今回の女の子達♥

看護婦　道丈侑季





警備員　宏崎由佳

スチュワーデス　明田京子



ニュースキャスター　東風利枝



インダストリアルデザイナー　千原藤子





超能力お嬢様　宗家舞美



もちろんお楽しみのソープもあるよっ！

もちろん他にも色んなCGがあるのだぞ☆

期待度 90%

次回はプレイレビューだ！

残念ながら、今回はグラフィックの紹介だけ☆　で、前作の話だけど、マジにこれがはまるんですよぉ。対人間、コンピューターブレイ共に面白いのだ。と言うことで期待度大！　松田画伯の絵は好みが別れるかしら？　私は好きなんだな☆　（一色達也）

18

3,200ラインCGは無敵だぜ!!

Shinc

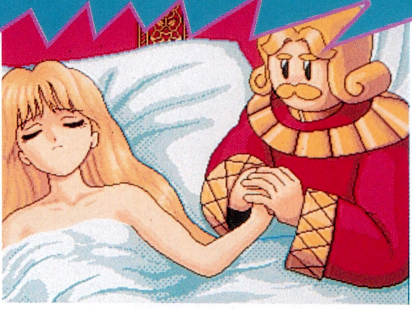
RPG

リビドー

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	月 HD 256	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS	2M DOS	発売中	¥ 7,800

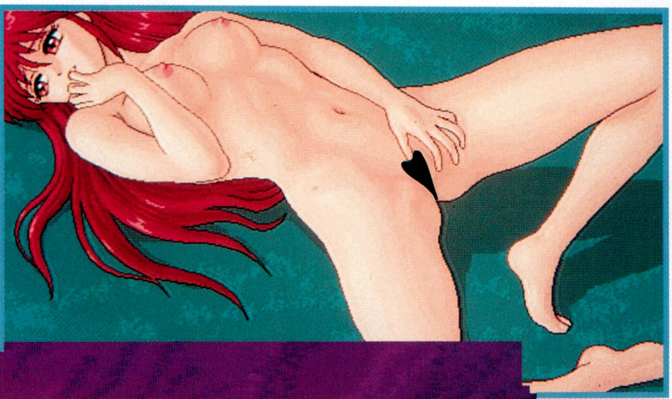
悪の魔女を倒すのだ!!



▲まったく目覚める気配のないお姫様を心配する父の国王陛下

何者かによって呪いをかけられ、お姫様が眠ったままになってしまった。女騎士のパーラは、この呪いを解くことが出来る人物を捜していて、主人公と出会う。主人公の協力の申し出で喜んだパーラは彼らを城へ案内し、国王に報告した。

プリ、パーラ、主人公の三人は、パーティを組んで、お姫様に呪いをかけた魔女を探して洞窟へ向かうのだった。



▶王国の騎士パーラちゃん。眠り続ける姫の呪いを解くべく、主人公と協力して戦うのだ

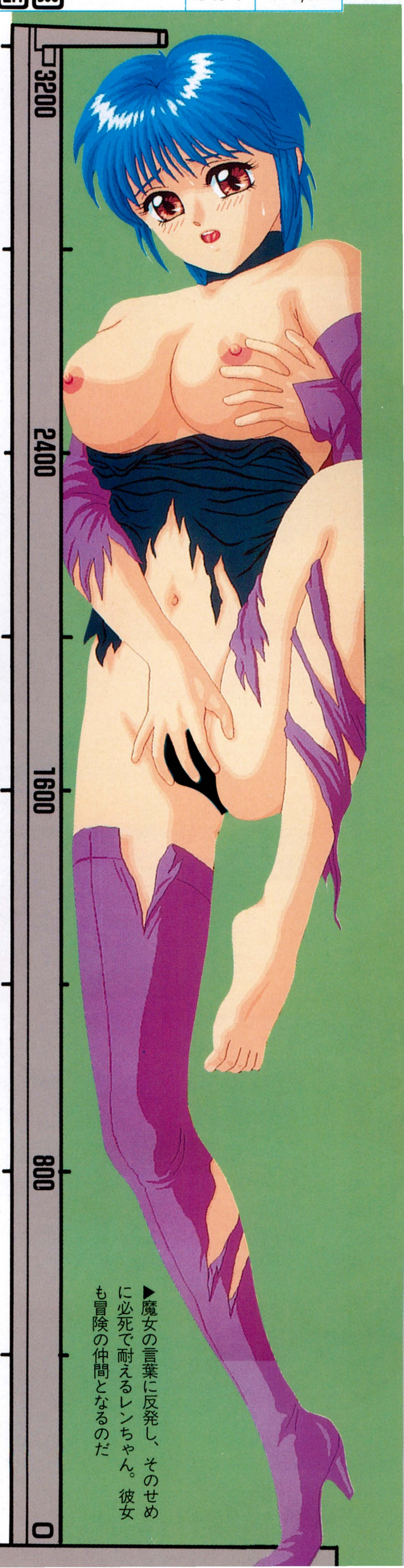


プリプリ♡

▶僧侶のプリちゃん。主人公とは幼馴染みで、胸の同じ位置にほくろがある。お医者さんゴッコしてたのだろうか？



▼薬屋の女の子♡



▶魔女の言葉に反発し、そのせめに必死で耐えるレンちゃん。彼女も冒険の仲間となるのだ

期待度 92%

お楽しみ画面のCGも綺麗だぞ

3,200ラインＣＧばかりが目立ってしまいがちですが、400ラインのお楽しみＣＧも負けない位綺麗です。肌のグラデーションなど、かなりのこだわりを持っているようですね。グラフィックに関してはかなりの技術の高さを感じます。　(当間透)

断新なシステムがユニーク

ノルティア

オムニバスADV

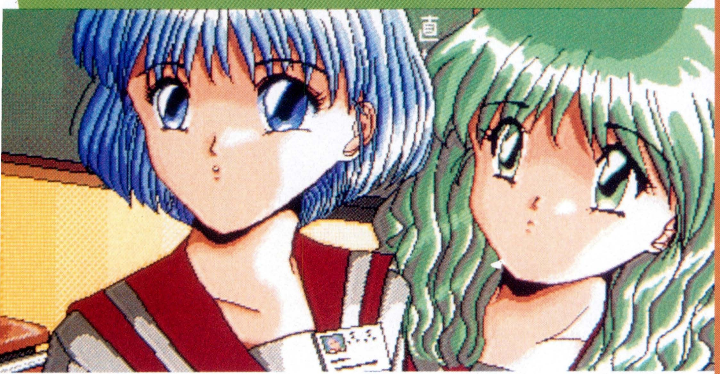
フラット

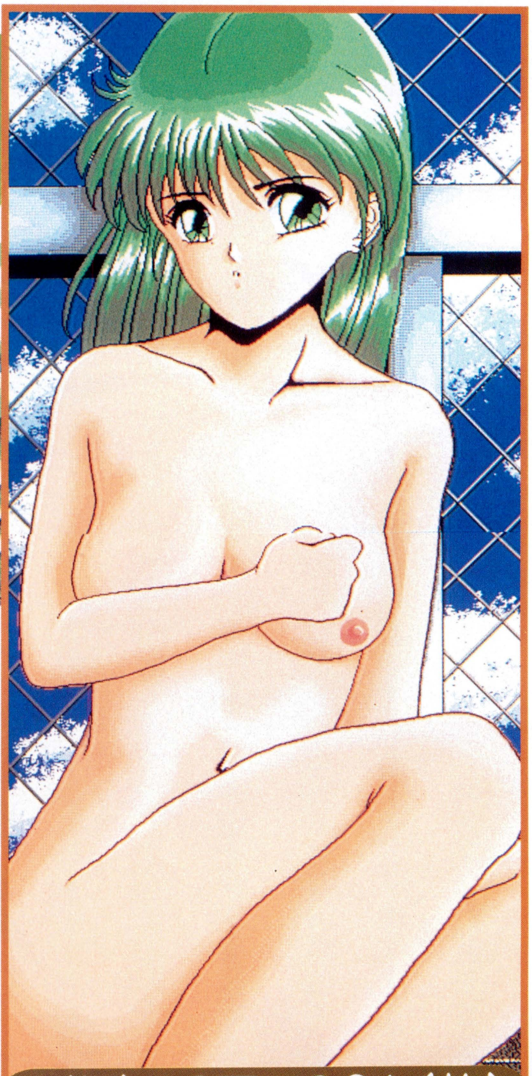
PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS ⊠ Sp SB2	4月予定	¥ 6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

オムニバス形式なADV(しかも3部構成)なんていうと結構ありがちな感じがするけど、このノルティアはシステムもBGMもひと味違って、ふつーではないぞ……

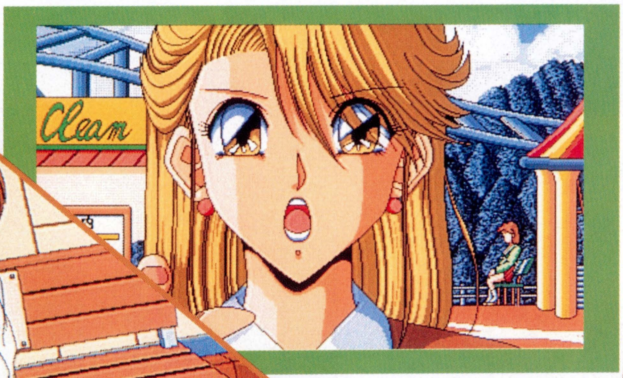
3話構成のオムニバスアドベンチャーだが…

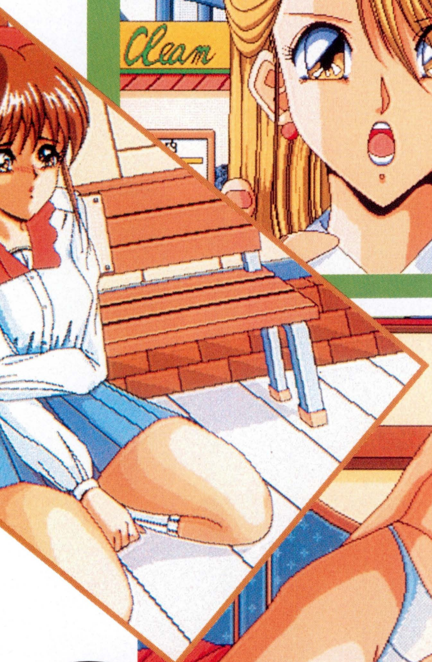




CDS(コンディションディスプレイシステム)という新システムで、主人公の状態、ゲームの進行状況がリアルタイムに表示される。

BGMはスピークボード及び、PC-9821の内蔵音源にも対応してるが、音声はFM音源でも疑似再生で喋るからなくても安心な感じ。





お約束の2画面CGも(笑)



期待度 90%

さまざまなFM音源に対応

とりあえず、スピークボード対応というだけでユーザーとしては非常に嬉しかったりするんだけど、環境に合わせて対応してくれるという、当たり前のようだけど親切な配慮が良いす。ゲーム性も期待だし盛りだくさんな1本だね(笑)　(雪弥)

天上天下唯我脳天気娘の活躍だよ〜♡

碰龍戦士(ぽんろんせんし)サニーナの伝説

テーブルゲーム

ぱせり

PASOCOM PRESSE

コンピュータソフトウェア倫理規定 18 18才未満お断り

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♫ HD	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

村は豊かで平和であった。しかし、ブラックシルビアとその４天王の侵略によってそれは破られてしまった。そこで、魔法使い見習いのサニーナちゃんは予言書通りに立ち上がったのだ!!



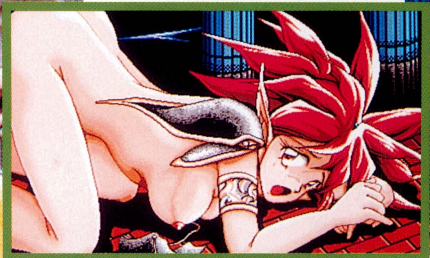


ポン○ャンで勝負だ!!

ゲームはいわゆるボンジャ○。サイをふって止まったマスによって、回復したりエンカウントしたりします。魔法は積込みしたり、敵の陣を見たり、当り牌を見逃させたり出来ます。







▼手下のザコ＆４天王のみなさん負けたらこんな風にカメロッドのエジキだ



◀こちらはサニーナちゃんマラロッドにやられてヘロヘロです



サニーナちゃんは、予言の書に従ってブラックシルビアたちと戦う事になったが、その彼女の得物は「愛のカメロッド」これを○○に刺すと特殊な液が注入されて敵は改心してしまうのだ

負けちゃったらこーだもんねー

サニーナちゃんが負けると敵の得物である「憎悪のマラロッド」を刺されてしまう。するとサニーナちゃんは快感に負けて任務を忘れてしまう。



満足度 85%

麻雀よりお手軽だね!

これはどこかがやりそうでやらなかった○ンジャンのゲームなのだ。麻雀はルールが解らないとなかなか出来ないけど、これなら大丈夫。難易度だってそんなに高くないから、サクッと勝てるけど俺ってサイ振るの下手だから前に進まないの（笑）（きんと）

1st	スケベ度	敵のキャラクターがカメロッドとカラむシーンはなかなか
2nd	ストーリー	「カメロッド」と「マラロッド」自分と敵の得物の設定がグー
3rd	エルドラ度	麻雀でいう所の役をうまくつくれば連続で勝てるぞ
4th	お手軽度	難しくないのが良い。何事も「おきごく」精神が一番
5th	やりこみ度	とにかくやりこめ!!　結構深いぞ、自分なりの戦術を作れ

バトルと美少女が君を待っている!

ANGEL☆ARMY

イリュージョン　シミュレーション

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS	発売中	¥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

今回紹介するソフトはHEX戦＋美少女という内容のゲームだ。ぁキミはどちらにより興奮を覚えるのか！　それはやってみてのお楽しみだ!!

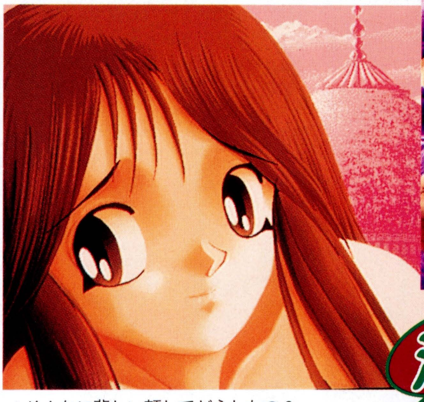
末長く愛して下さい



▼かわいいお尻に愛らしい顔♥
ううっ、おじさんは……

このゲームは全世界10ヵ所の実在する場所をマップとするＨＥＸ戦シミュレーションだ。

遊び方は３通りあり、１つめは10枚のマップを１ステージから10ステージまで通して遊ぶ「キャンペーン」、お次が各地から１ヵ所だけを選ぶ「ショートシナリオ」、最後が対戦、つまり２人で遊びましょ♥　というものである。そしてもちろんどのゲームを選んでも美少女たちが付いて？　くるのだ



▲そんなに悲しい顔してどうしたの？

酒池肉林じゃあ！



キャラデザインと原画は夢月なな先生だ。絵を見ていただければ、ファンならすぐわかるだろう。先生の描いた美少女たちが世界各地でキミを待っているのだ。さぁ酒池肉林をめざして世界制覇をするのだ！　それがキミに与えられた指令だ!!



▲こんな可愛い娘の胸を独り占めしているのは…　名も無き兵士なのか!?



ゲームをするとこんな絵がいっぱい。
それにしてもさむくないのかなぁ……



▲富士山麓にあられもない姿でたたずむ美少女ひとり。彼女は何を考えているのだろう

興奮の二乗！

期待度 80%

このゲームの魅力は何といってもＨＥＸ戦シミュレーションと世界の美少女というとり合わせ、そして夢月なな先生の絵である。男の２つの本能をうまくついて興奮も２倍。いや２乗だ！　そして末長く遊べる点でも期待は大。　（旗手一雄）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♬ Sp ⊠ HD	7月予定	¥ 7,800
9821			
68	♬ 2M ⊠	98に続いて随時	未定
MSX			
TOWNS	♬ 2M	98に続いて随時	未定

18

お手軽だけど、にくいヤツ！

イリウム

オレンジハウス　RPG&ADVゲーム

PASOCOM PRESSE

オレンジソフトが送るRPG熟練者お断り（笑）のサクサクRPG、イリウムの速報第二段。新着ホヤホヤのお約束CGをしっかりサイズで紹介しちゃうよ



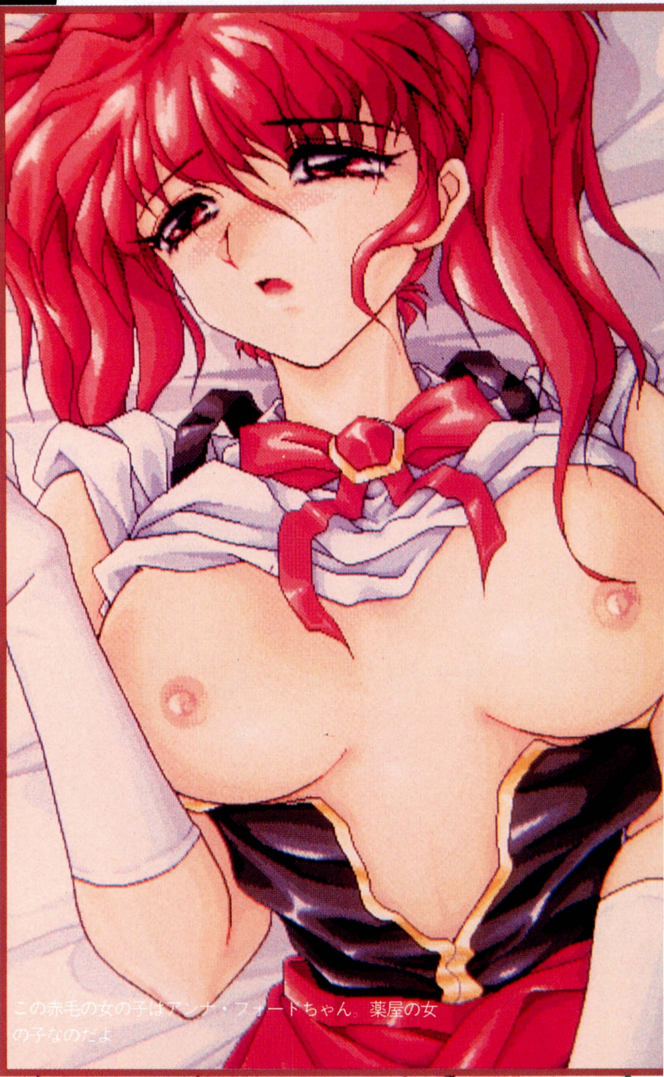
大魔導師にして世界の調停者 セリア



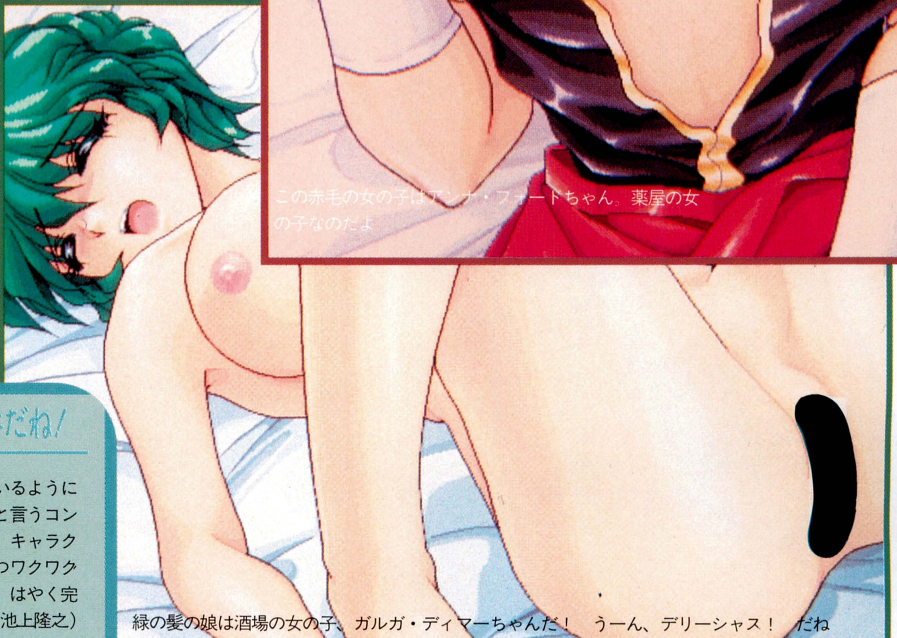
新着 CGだよ

ストーリーや人物紹介は前号でしたよね。だから、今回はオレンジさんから戴いた新着CGをたっぷり堪能してね。もちろん、プレリア以来の伝統、クリアした後の文章付回想シーンも健在。クリアしたHシーンがいつでも再現できるのだ！

そうそう、一番上のセリアさんはオープニングに登場するキャラ。魔法のない世界の存在を知り、そこに憧れを抱くようになるらしい。主人公の母親なのかな？



この赤毛の女の子はアンナ・フォードちゃん。薬屋の女の子なのだよ



緑の髪の娘は酒場の女の子、ガルガ・ディマーちゃんだ！　うーん、デリーシャス！　だね

期待度 70%

これからの定番だね！

小説感覚で本を読んでいるようにゲーム世界の主人公になりきる、と言うコンセプトの元に作られているらしい。キャラクターやストーリーも定番を押えつつワクワクできる作りになってるみたいだし、はやく完成版をプレイしたいな☆　（池上隆之）

あなたは守護霊を信じますか?

俺は守護霊様！

グローサー　フィールド型アドベンチャーゲーム

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

PASOCOM PRESSE

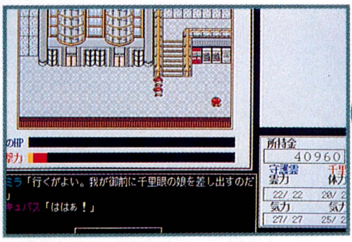
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

守護霊はあなたにも見えるかもしれない

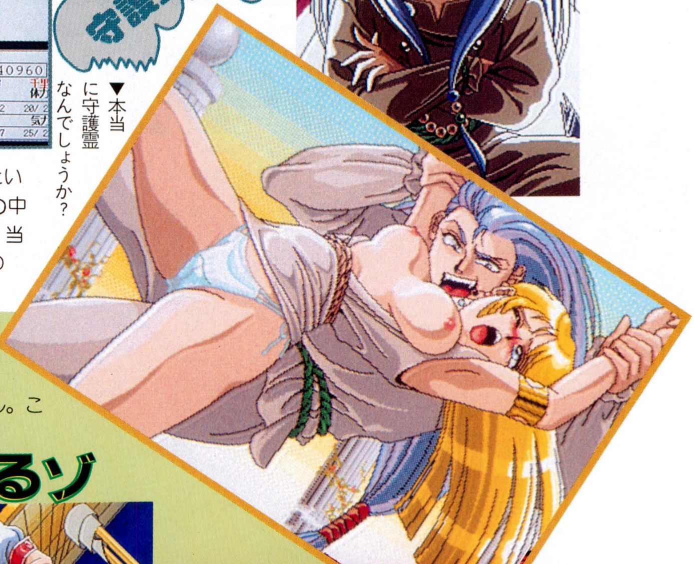
霊視能力を持つ少女、南 千里は、ある日新たな守護霊で父でもあるという霊に訪問される。両親は健在なのに、なぜ…



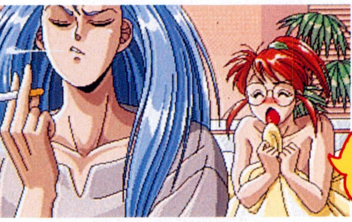
▲これが今回の舞台となるGMPデパートだ。かなり大きなデパートである。







▼本当に守護霊なんでしょうか?



舞台はGMPという名のデパートの中で進行するわけ。当然、デパートなので、沢山のテナントが存在する。レストランや、メガネ売り場、はたまたランジェリーショップだってある。デパートで忘れてはいけないのが、エレベーターガール。この人の存在価値は大きいぞ(笑)



デパートの中は色々あるゾ



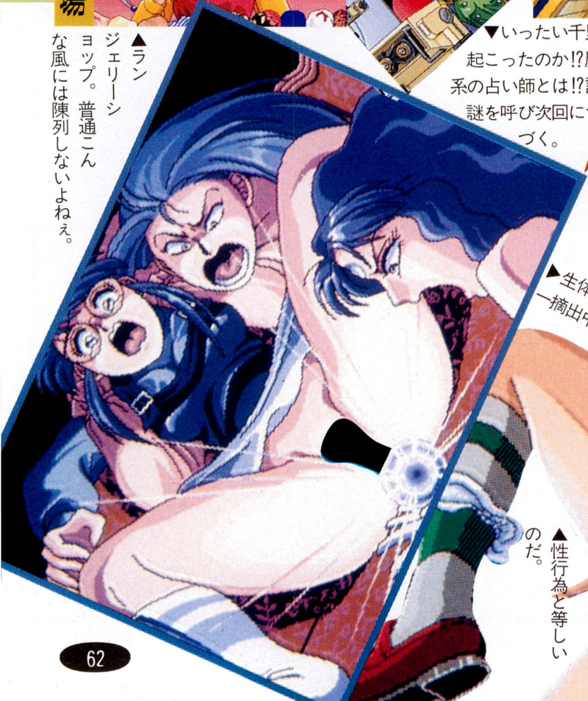
▲ランジェリーショップ。普通こんな風には陳列しないよねぇ。





▼いったい千里に何が起こったのか!?魔法系の占い師とは!?謎が謎を呼び次回につづく。







▲生体エネルギー摘出中

▲性行為と等しいのだ。

フィールド型アドベンチャーということなので、やはり重要になってくるのは、フィールド上での会話。これを忘れるとあとでとんでもないことになりかねない。よく聞こう!!

はたして千里の運命は…

期待度 85%

とにかく、設定がなかなか飛んでいて面白い。キャラクタも個性的でゲームの雰囲気を盛り立てること間違いなしってところかな。前作「復活祭」のシステムを踏まえてそれを上回るというのだから、いやはや頭が下がります。(去年夏以降、運が無い　舞☆)

オープニング曲がすごい(笑)

Mゥーンライトちゃんリンしゃん

クイズゲーム

D.O.

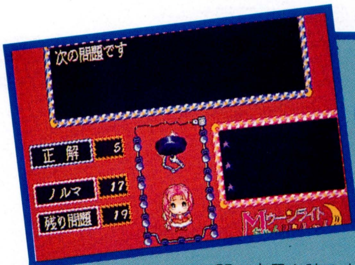
PASOCOM PRESSE

18

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥6,400
9821	256 CD HD	発売中	¥6,400
68	HD	発売中	¥6,400
MSX			
TOWNS	256 CD HD 2M Marty	発売中	¥6,400



ちゃんリンしゃんと他機種版の紹介です♡



クイズ画面

なんと12ジャンル計1200問の容量を誇る本格派のクイズゲーム。可愛い8人の女の子達の服を賭けてクイズで勝負なのだ！ こいつの特徴は、ルーレットで正解ノルマが変わったり、1人の女の子に対して、好きなジャンルの問題を自由に振り分けたりできる事☆ チビキャラもきゃわきゃわっと、アニメーションしたりで可愛いのだ。クイズは大変だけど(^^;)



おしゃべりについて♡

実はこのソフト、ノーマル98版を除くすべての他機種版で、女の子達がしゃべっちゃうのだ！しかも声はプロの声優さん達がしゃべっているので〜す。CD-ROMはもちろん生音でしゃべるんだけど、X68版もちゃ〜んとサンプリングでしゃべっちゃうのだ☆編集部で両方立ち上げてプレイしたけど、遜色ない出来なのでした♥

Hな女の子の絵に、艶めかしいセリフが加わるとなかなか来るものがありますね☆

またタイトル画面では、女の子の星に合せて右クリックすると、プロフィールや趣味なんかも聞けるよん☆

私のクイズ攻略法

これだけジャンルが別れていると、ちょっと自信のない物もあるでしょ？ こんな時は一番最初に120問ぐらい、どかんと振っちゃって、得意なジャンルとまぜちゃう。少々間違っても平気だぞ☆



満足度 85%

D-Lineに注目だっ！

D.O.さんの新ブランドは、そのコンセプトの通り、この価格にしてこのクオリティ。クイズゲームとしてなかなか完成度が高いぞっ！ クイズの内容もヘンにオタクっぽくないのがいいですね☆ これは素直にお買い得です。 (一色達也)

1st	価格度	この価格でCD-ROM版もでちゃうんだからぐ〜だっ！
2nd	スケベ度	女の子は可愛いし、フル画面CGは迫力があります☆
3rd	CG	H画面も奇麗だけど、チビキャラも可愛いぞ(笑)
4th	クイズ度	難易度的にもボリューム的にもバランスがよいですね☆
5th	マルチメディア度	すばやく9821やMartyに対応！キャラの声もなかなか♥



やーん、怖いよ〜☆

※PC-9821版はMS-DOS Ver5.0-Hと日本語MS-DOS CD-ROM Extensionsが必要です。

18

夜の町を 青春が駆けぬける!!

NIGHTMARE COLLECTION II MARINEPHILT

フェアリーテール　アドベンチャー

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	¥ 8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS	2M M arty	発売中	¥ 8,800

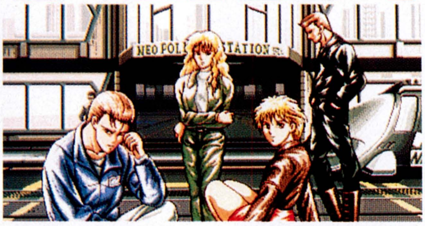
闇に奴等の影がうごめく。真実を知る若者たちは仲間の仇を打つために、いや何も知らない人たちを救うため、ターゲットを追う。果して、その果てに待ち受けるものは一体何なのだろうか…

warning warning warning warning warning warning warning warning



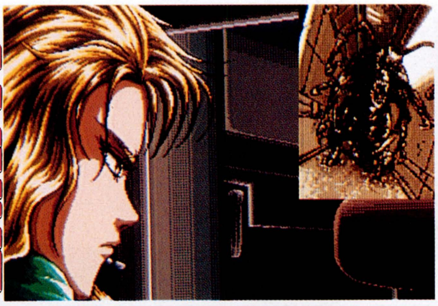
▲第一の犠牲者、ビリー。しかし、警察はシードたち仲間を疑うだけだった…

DEAD!

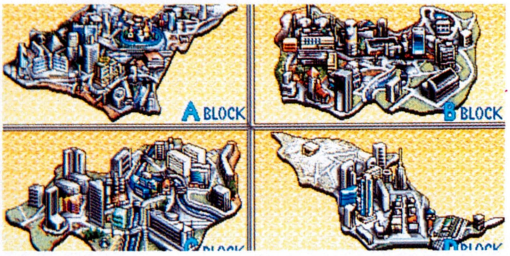


仲間の死。それをきっかけに、若者たちは戦いを決意する。敵の正体。それはかつてネッケル星で３０人にのぼる調査隊の崩壊の原因となった謎の生命体だった。レーザーですら貫通できない体を持つ奴等に対抗できるのはほとんど骨董品といえる火薬を使った銃のみ！　それを知る者たちの、孤独な戦いが始まる。

FIGHT! ENAMY



A BLOCK 官庁街
B BLOCK 工場街
C BLOCK 住宅街
D BLOCK 商工街



◀ネッケル星の怪物が、リナに迫る。彼女の運命は？









WIN

…BAT



奴等は生き延びていた。シードたちの前には更なる戦いが、苦難が待ち受けている。

この戦いの行く末は…。

彼等の運命は…。

まだ、戦いは始まったばかりなのだ！

期待度 80%

恐いもの見たさ！の好奇心

今回は開発中Ver.をプレイさせていただきました。うーん、なかなかいい雰囲気に仕上がっています。夜中に、誰もいない会社でやっていたら思わず後ろを振り向くのが恐くなった。FM音源を使った演出が秀逸なので静かな環境で楽しみたい。（池上隆之）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	未 定	￥ 8,800
9821	HD 256 CD DOS	未 定	￥ 8,800
68	HD	未 定	￥ 8,800
MSX			
TOWNS	HD 256 CD 2M Marty	未 定	￥ 8,800

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

出たぞ！スペシャルバージョン!!

DOR～SPECIAL EDITION

ADV

D.O.

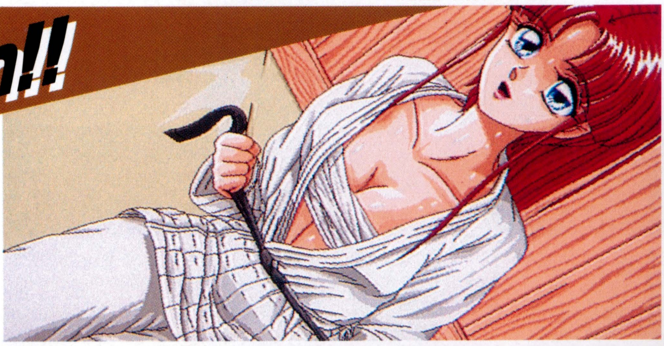
PASOCOM PRESSE

なんと！　あのDORシリーズ、パワーアップバージョンが出るっ！　強力なシナリオを引っさげ、システムを一新した、その秘密を解析だよ～ん！

その名も Special Edition!!

では説明しよう！　この作品は旧DORシリーズと同じように、３本のシナリオからなる、オムニバスストーリーだ！　んで変更点なんだけど、まず、各シナリオの原画をそれぞれ異なる人が書くようになったのだ。それからコマンドの入力がアイコン併用になるのだ☆　さらに！　なんとノーマル98版も含めた、全機種版全てが『キャラの声でしゃべる』のだっ!!　98版はビープを利用なので増設の必要はないぞ！

もちろんマーティ対応もばっちりだぜ！

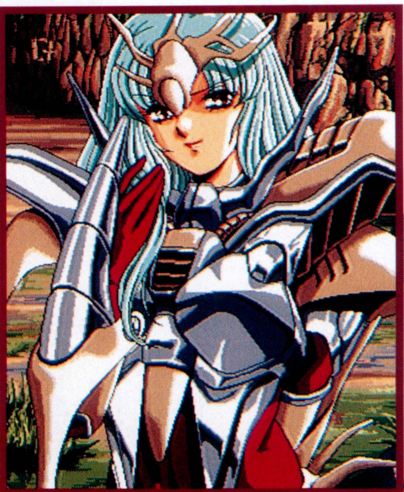


シナリオ1『BATTLE HOLD in 足加賀興行高校』

このシナリオは高校が舞台。主人公は、ある一人の女の子を思い続けており、彼女が格闘技をやっていたので、彼も一緒になってやってる内に、総合格闘家になっちゃった男の子。

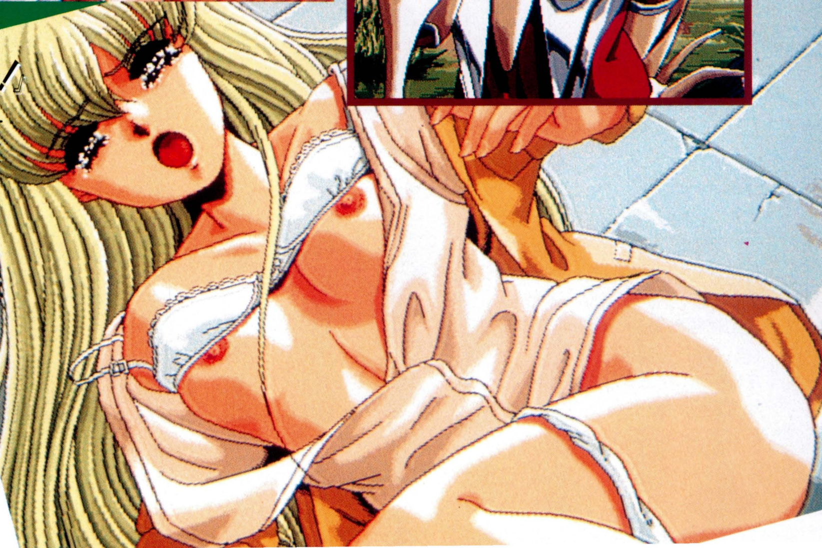
ところが高校入学と同時に、彼女が茶道部に入ったもんだから……ってお話だ☆





シナリオ2 機甲戦士ガイルバン ACT2『決戦！ギル・グラウバー基地潜入！』

あの極悪非道！　もとい正義のヒーローガイルバンが帰ってくる！　もちろんいくみにメイアも！　こいつは燃えるぜっ!!



期待度 100%

おおう！また燃える～!!

予想を越えたパワーアップに、私はもう、燃えまくってます！　いや～ガイルバンの変身シーンにセリフが入るのかと思うと、コンバットスーツファンの魂が、んもう～～～辛抱たまらん（笑）

てなわけで、続報を待て！　（一色達也）

～ザッツ、エンターテイメーントっと

パープルCAT

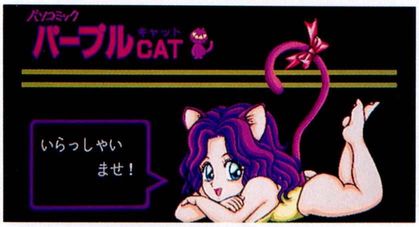
パームツリーソフト　パソコミック

18

PASOCOM PRESSE

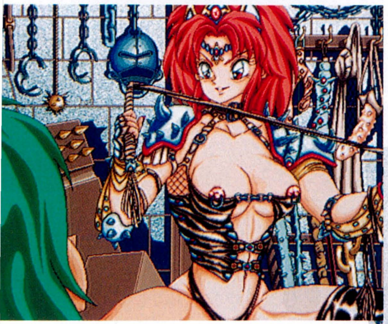
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS	発売中	¥ 4,800
9821			
68	2M	発売中	¥ 4,800
MSX			
TOWNS	2M	発売中	¥ 4,800

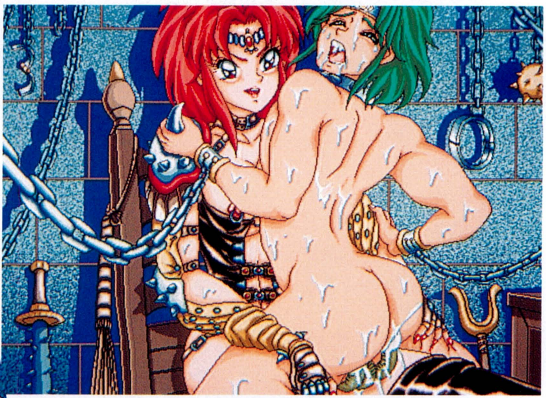
連載２本を含む５本のオムニバス・ストーリーをライトなフィーリングでみせる「パープルCAT」。いやぁ脳みそトロケちゃって何書いてるかわからねーほど、もータマラネェッス!!



さあ、次のお楽しみは何だ？

第4話 ビザール・プリンセス





連載物その１。大国カリグラーシュ公国の第二王女カーラロゼの捕虜となった敵の軍師ルクイト＝セイファの話だ。と言っても主役はこの軍師さんじゃなくて、あくまでカーラロゼです。

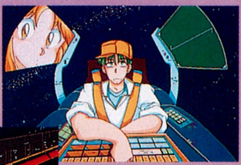


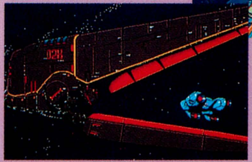
この軍師さん、一方的にカーラロゼになぶられてしまうのね。ジェネーブ条約を知らんのかーって関係ないかそんなこと。

ちなみにこの軍師さんは当然ながら男!!

第5話 宇宙警備課パッカー＆ベル

で、連載ものその２。「お宝の星」ことＭＬ－３を警備員のパッカーとベルが守るお話だ。





おおっこの宇宙船は!!いいぞ松本○士バリで。このＣＧで私はも一満足です。

こんなものまであるのだ!!

「パープルＣＡＴ」はソフトだけじゃないぞ、こんなものまで入っているのだぁ!!　はーはっはっはっ、やるな。なぁんとマニュアルにはぬり絵付カレンダーが付いているのだ!!　どうだー、スゴイだろー、ローラぁ!!　…こんなことだから、かわぐちはファンに逃げられるんですね、ピュー寒（さぶ）～（懲りてない）



▲これがそのカレンダーのイラスト。取り込んで、描くか、直接色を塗り込むか。皆さんカワユク塗ってあげましょう。



ははは…

◀一見してパッケージの絵ですが実はポケットティッシュの中に入っているものなんですねぇ、これが。

注目!!

大募集!! 第１回パソコミック新人大賞

明るいＨな文章とCGの未発表オリジナル作品ならＯＫ。画面サイズはPC98の640×400、データ形式はZIMかMAG、５～８枚のＣＧで物語を作る。締切は６月30日（当日消印有効）宛先は
〒065　札幌市東区札幌東郵便局
私書箱26号パームツリーSOFT
パソコミック新人大賞係

満足度 90％

エンターテイメントは無限大!!

パソコミックというスタイルで他のCGストーリー集とは一線を画す、パームツリーソフトさんの意気込みが感じられるソフトですね。エンターテイメントは何もゲームだけじゃない!!　と思う私は色んなスタイルのソフトが出てほしいぞ。　（かわぐち）

1st	お手軽度	肩の力をフッと抜いて、リラックスできるお手軽さ!!
2nd	アイテム度	マニュアルのカレンダー等々盛りだくさん。
3rd	エンターテイメント	バラエティに富んでて、もう浮かれてしまうほど。
4th	ストーリー	要所を押さえてあり筋も整理されていてわかりやすい。
5th	宇宙船	パッカー＆ベルの宇宙船のＣＧはヨイゾヨイゾ（と既に朝）

PASOCOM PRESSE

Lua

ルアはレズが大好きな女の子

インターハート　アドベンチャー

18

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD 要バスマウス	6月10日	￥6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

平和な惑星ローダーに侵入した女の子エイリアンたちにより今、平穏な日々が破られた。
でも、少し違っていたのは警備員のルアも女の子エイリアンたちも…レズだったのです！

かわいいルアちゃん正義のためにナニするの？



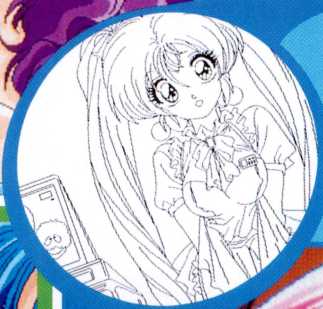
▶ルアちゃん。彼女は自分の部屋の中であ〜んなことや、こ〜んなことをしたりもするのです。でも、それでお金が稼げたりするから世の中ふ・し・ぎ（笑）



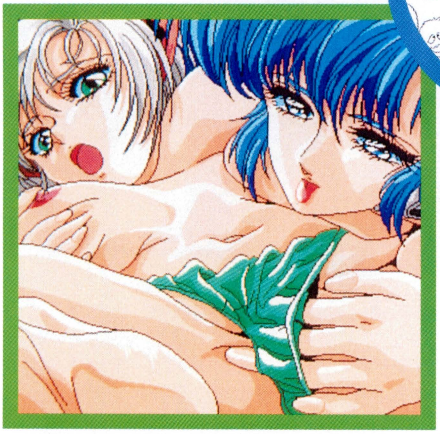
ルアってこんな子

最近危なくなったと評判の警備員の職も喜々としてやっちゃうルア。謎のエイリアンの間でもあちらの方のスゴ腕で知られている。わざとやられてルアの毒牙に掛かりたがっている女の子エイリアンも多いとか。

今日も今日とて、ルアは惑星ローダーの平和のために（？）、見回りを続けるのです☆



食品屋のアネットちゃん





期待度 75%

キレイでアカルいレズですね

非常にアニメチックな絵柄、話運びが好みの別れるところかな？　でも、決して陰湿にはならない「明るい」スケベに満ち満ちた作品だと言う感触は得ましたね。基本的にレズだけのHもその物量、バリエーションのおかげでウキウキ気分です。（池上隆之）

思いっきりHなディスクマガジン
ベルズアベニュー1
ウェンディマガジン　ディスクマガジン

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♪ HD DOS NOTE	発売中	￥5,800
9821			
68		未定	￥5,800
MSX		未定	￥5,800
TOWNS	(予定)	未定	未定

美少女マンガ界の有名作家を中心にして作られた作家性を全面に出している珍しいタイプのディスクマガジン。ラインナップの凄さがうれしい。

五つの作品の物語



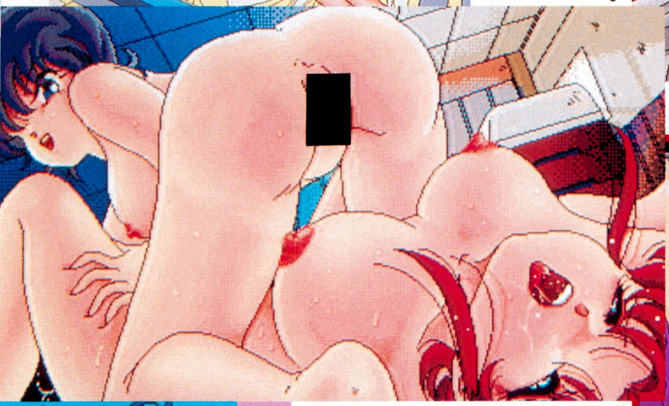
前号で特集したパラゴン。次回が楽しみな伏線張りまくりの作品。もちろん、第一回から濃厚なお楽しみシーンが満載だ。







ねぐら なお 先生と言えばとてもこの世界でもうそろそろ十年選手のベテラン作家だ。描くは「今時の女子大生」の普通っぽい姿をHを絡めつつ紹介しちゃう。ムフフな内容の連載だ。



UNDER DEEP





うーん、ワタシは結構好きなのだが、こういうの。ただ、ヤプーとかそう言った面持のある作品なので好みが別れそう。ま、このディスクマガジンの中では一番壮絶な話のような気はするな。これも、つづきが中々に楽しみ。

カラー



カラーとはギリシャ語で「喜び」の事。レズのタチに飽きた女の子、高部ゆうちゃんが自分を行かせてくれる「お姉さま」を探す、という飛んでもない話。マルチエンディングで何度も楽しめるような作りになっているのが嬉しいね。



主人公
高部ゆうちゃん

ミニアムアワー

あの、MADぷぅ氏とキッチュさんが描くCG4コママンガ。異彩を放ってます。ワタシはこれぞこのソフトの売りだと言いたい。



満足度 70%

続が気になる一作です

パラゴン、アンダーディープ、そして雨上がりの叙情と連載が三本。どれも続きが気になる作品ばかり。特にパラゴンのハードな雰囲気のある設定や、アンダーディープのアブノーマルな世界観はワタシにとっては大いに期待したい作品だ。　（池上隆之）

1st	マニアック度	とにくくマニア心をくすぐられる作品なのだ。
2nd	バラエティー度	SF二本に学園モノに女子大モノとバラエティーに富む。
3rd	ハード度	ハードコアちっくなちょっと凄い作品ばかりなのだ。
4th	ワクワク度	連載作品が三本。つづきが気になりワクワクします。
5th	音楽度	やはりMIDIの音楽は良いなと改めて思わせてくれる。

あの格闘ゲームが18禁で再登場!!

クイーン・オブ・デュエリスト パワーアップディスク

対戦アクション

アグミックス

コンピュータソフトウェア倫理規定 18 18才未満お断り

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	VX以降、CPU80286以上 クィーン・オブ・デュエリストが必要	発売中	¥ 4,800
9821			
68		未定	未定
MSX			
TOWNS		未定	未定

あのクイーン・オブ・デュエリストが Power upしてふたたび登場!!



さて、ここではパワーアップした所に焦点をあわせて解説してみましょう。まず、キャラクタに影が付いた。そして全体に処理速度が向上して、遊びやすさ倍増!!さらにキャラクタが技の時だけでなくビジュアルシーンでもしゃべるようになったぞ。こいつは燃え燃えだ!!





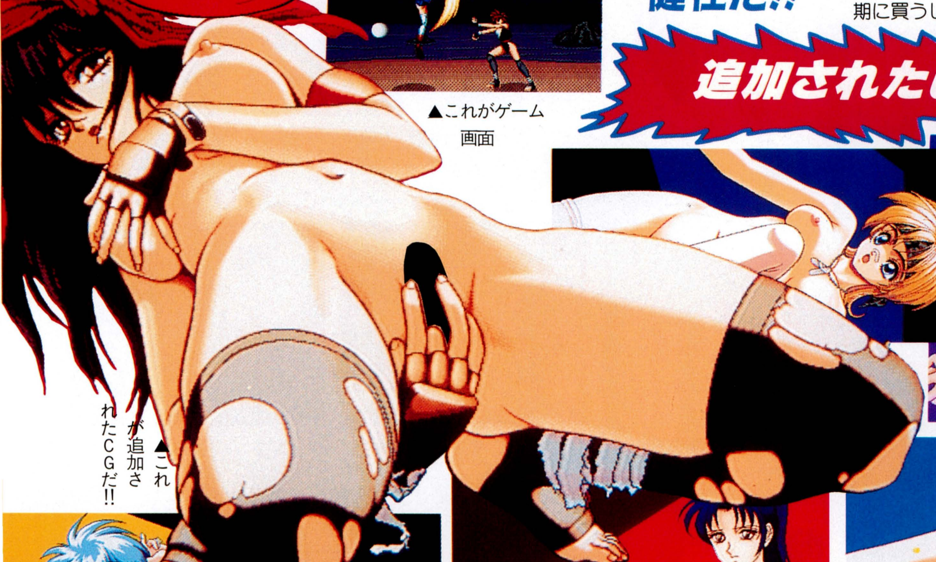


▲これがゲーム画面

必殺ワザも健在だ!!

必殺技も従来通り。気持ちいいほど連発して繰り出せば、もう技の虜になるに違いない。ジョイステックの方が技が出しやすいし、持ってない人はこれを期に買うしか。

追加されたCGの数々!!

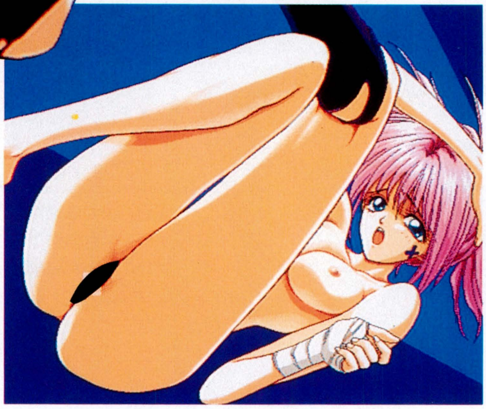


▲これが追加されたCGだ!!

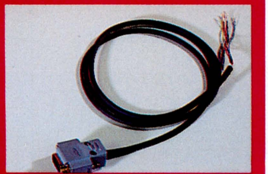








編集部特製
JOYSTICK端子
くわしくはHARDの所で。



満足度 85%

友人と対戦で熱くなれ!!

本文で書ききれなかったので、ここに書きますが、ハードディスク等でたち上げた時、仮想86モードでは技以外の声が出ないそうですので注意。まぁゲームをたち上げれば、警告が出ますから、それなりに対処して下さいね。　（近江　舞☆）

1st	アクション度	98とは思えないほど、多彩な動きは感心してしまいます。
2nd	C　G　度	やはり18禁になったので、過激なCGが追加されててGood!!
3rd	パワーアップ度	まさにPower Up!!買ってもソンは絶対しませ〜ん！
4th	ボイス度	各キャラクタにビジュアルシーンでも声が出るのだ。
5th	間合い度	間合いの見切りが、慣れると気持ちいい

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

なんだかんだで花札三昧!!
花よりダンゴ2
カードゲーム
Active

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	¥7,800
9821			
68	HD (24kHzモニタ対応、256色は一部)	発売中	¥7,800
MSX			
TOWNS	2M 256色は一部・声つき	発売中	¥7,800

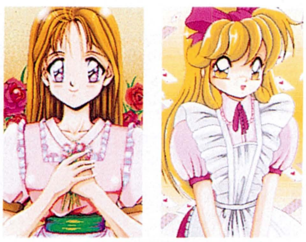
98版で好評だった、花よりダンゴ2がついにX68000に移植されたぞ!! X68000だから当然一部CGが256に描き直しされてるぞ。

あの花ダン2が256色で移植だー!

全部ではないが、X68Kの移植に際してやはりCGが描き直しされて、より一層豪華な仕上がりになりました。ゲーム感覚はまったく変わらず、そのまま移植。当然、ぬぎぬぎモードもストーリモードも健在。これで値段は据えおきなんだから、サービスも満点!!







通常画面は16色でもキレイ!

1画面のCGは16色。もともと丁寧に仕上げてあったので、遜色無く移植されていますね。



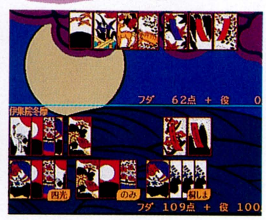
▶やっぱり2画面は迫力あります



◀2画面は256色。ぬぎぬぎモードもストーリーモードもどちらもだ

多色の迫力!



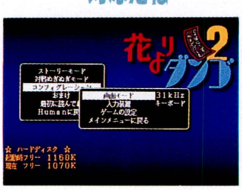


▶ゲーム画面は98と変わらずこんな感じ。元々見やすい構成だったので、十分ですね



X68000版では通常の31KHzの他に24KHzモードも用意されている。このモードにすれば、98並みの画面サイズになるぞ。まあ、元々これはマシンスペックの差で発生した物だから仕方ないのだけれど、ちゃんとサポートしてくれているのは嬉しい。さらに、ハードディスクにも対応しているぞ。

ハードディスクにも対応だね



空きメモリ表示もGOOD

期待度 85%

256色はやっぱり良いね。

X68000への移植とあって、やはり一部だけど色数が増えましたね。ハードディスク対応もうれしい。しかも空きメモリ表示まであるサービスぶり(笑)ただ、やっぱり31KHzだと少し小さく見えてしまうので24KHzモニタがある人はそちらでど〜ぞ。 (舞☆)

1st	ストーリー	単なる花札ゲームとは違い、飽きさせません。
2nd	CG度	256色も16色もていねいに仕上げてあって見応えあり!!
3rd	スケベ度	勝って脱がす。ロマンがあっていいじゃないですか(笑)
4th	花札度	純粋に花札部分だけを考えてもデキは満足。
5th	悪の生徒会度	さすがです(笑)人の使い方といい、文句なしの"悪"です。

IBMでアクションゲーム

ストリップ・ファイター

ハッカー・インターナショナル　アクション

18（18才未満お断り）

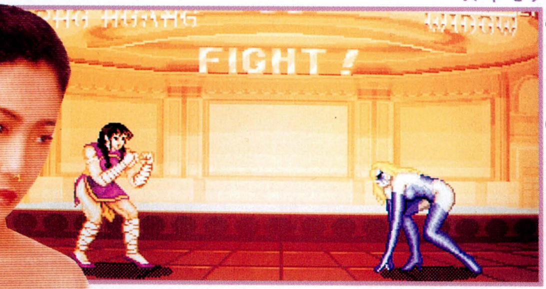
機種	ワンポイント	発売日	価格
IBM-PC/AT	要：RAM640KB,VGAディスプレイ 日本語DOS/V Ver5.02以上 もしくはMS-DOS Ver4.0以上 ハードディスク Sound blaster card対応 Ad-lib card対応　4マウス対応 Joystick対応　MIDI対応	5月20日	¥ 9,800
AMIGA			
3DO			

PASOCOM PRESSE

真の淫闘家を目指し世界各国の強者たちが集結した!!

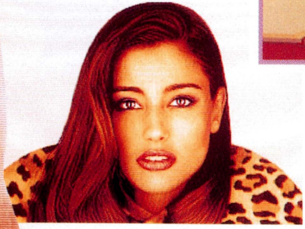
なんと、とうとうIBM-PC/AT互換機で、スキモノソフトが出てしまう。その名もストリップ・ファイター。いわずとも格闘ゲームなのだ。IBM-PC/ATの草分けとなれ!!







▲▶これが戦闘画面です。従来ある格闘物とほぼ変わらない画面構成。地面もちゃんとラスタースクロール模様。あとは技がどれだけ使えるかが問題かな



待ちに待ったIBM-PC/ATでのDOS/V対応ゲーム。しかもいきなり格闘ゲームなんだから、凄いというか何と言うか。まぁ、機種が機種だけに、かなりややこしいハードウェア構成になりますが、たいていのマシン(自作組み立ても含む)での動作は可能ですね。上のチェック表を見ていまの内にマシンの足りないハードウェアを買って準備して待ちましょう!!　サウンドブラスターは必須ハードウエアだよ。

リアルなおねーちゃん達♡

さて、肝心のCGのことですがこれまたハッカー・インターナショナルのお家芸、リアルCG。VGAになったことによって、さらに発色数がよくなっているのでリアルさが磨きがかかり、なんともGOODな仕上がり。当然このゲームもスクロール表示するCGがある。こうなるとまさに、『リアル』だと言い切ってしまおう!!





▲磨きのかかった顔のアップCG。写真を取り込んだのかと思うくらいな丁寧な描き込みが凄い。



期待度 75%

IBMでどこまでできるのか!?

IBMのゲームというと、今までは輸入物しか見かけなかったので、期待してます。まだまだ日本ではIBMマシンというのは全国規模で見るとどうなんでしょうか？　というところ。完成版を早くプレイしてみたいですね。今後に期待。(アミガユーザー　舞☆)

大型宇宙船の乗組員は8名だった!

NOVA(ノ・ヴァ)
ACCIDENT ALERT 魅入られた肢体

ADV

CAT'S PRO

PASOCOM PRESSE

18

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	5月下旬	¥ 7,800
9821			
68		6月下旬	¥ 7,800
MSX			
TOWNS		6月下旬	¥ 7,800

CAT'S PRO.の新作は、一味も二味も違うヴァリアブル・アクション・アドベンチャーゲーム(勝手な造語)だ。訳すと、プレイヤーの行動によってお話が変わっちゃうよ、と言うゲーム

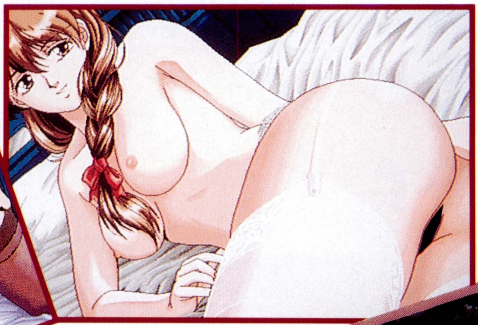
WARNING!!

警告!! このアドベンチャーゲームは伊達じゃない。心せよ!



▲ユカちゃん、一等かぁいい娘。登場するキャラの中では、皆の妹的存在



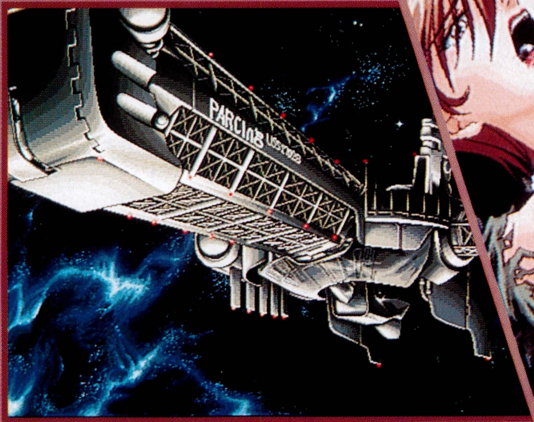


コールドスリープから目覚めた我々は、航海中の大型宇宙船『パーシング』号の中にいた。このパーシングには、我々8人しか存在していない。その中に彼(主人公)がいた。

▼襲われるレミー

記憶を失った主人公は…

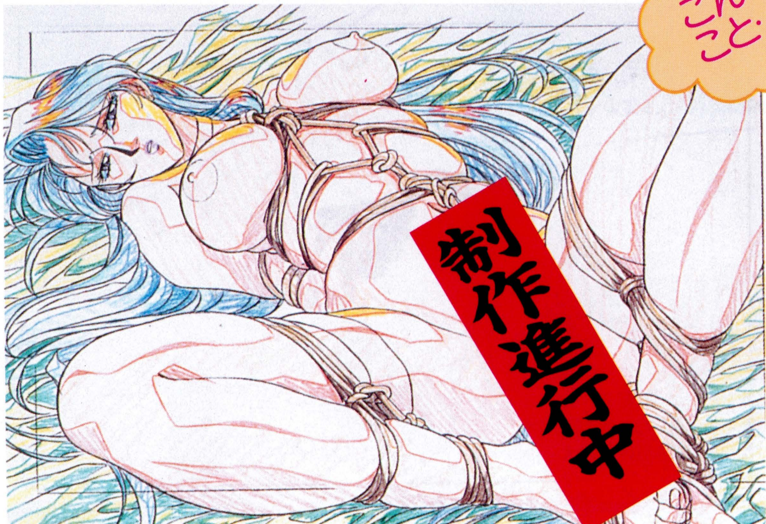




▲宇宙船パーシング号の全体図▼縛られたケイトは、艶めかしい



▲ユカがピーをピーするなんて…



期待度 80%

見せてもらったぜ!!

CAT'S PRO.さんに無理を言って出してもらったグラフィックと原画影指定。ナイスだ! グレイトだ! どうやら原画は、梅津ゆきひろ氏らしいゾ。お話は、行動選択一つで可変してしまうので先が見えんのだ。期待して次号を待て! (世斗 行)

倫 一・般・ソ・フ・ト・コ・ー・ナ・ー・目・次

今月の目次ソフト…………くるくる・パーティー〜プリンセス・クエスト〜(仮)

カクテル・ソフト／マップ移動型カードゲーム。パソコンカードゲーム初の多人数参加が可能です。みんなでわいわい楽しもう。



ルーレットでハマるぞー！

グレイト クイズでレッツゴー クイズ

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

なんたって一般ソフト♥
パパやママにも安心さっ!!
友達といっしょにクイズでレッツゴー

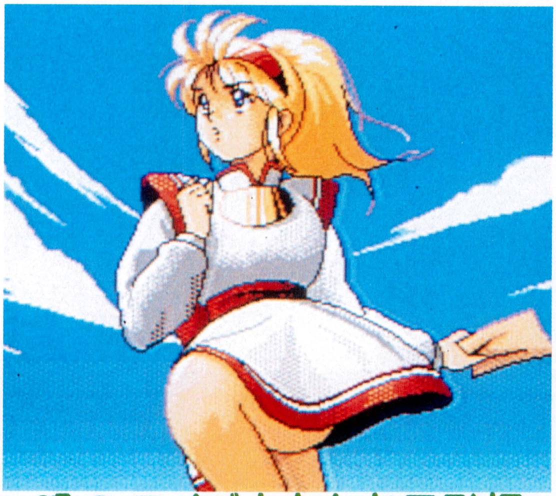
STORY&SYSTEM



STORY

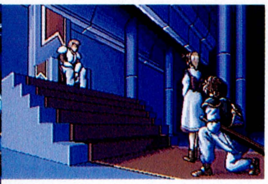
時はありがちな時代、ファンタジーな平和な王国に未知の侵略者の影が忍び寄る。あるひ国王は恐怖のスンドコに落とされる（ちゃららーちゃららっ）。闇の中に何者かがいる、走る伝令。はたしてその侵略者とは！　その目的とは!!　そしてついに、王子様がぁー、さらわれてしまうのでーすー。その恐怖の侵略者は…「異服を纏いし娘達♡」（うわぁいい）。

そーなんですう、セーラー服や水着をきた可愛い侵略者が攻めてきたんです。人質の皇子を返して欲しくばクイズをクリアーして、城まで来いですって、えっ？私？？　世界一のクイズ名人とき子でーす。目指すは王子様と結婚よ!



△噂のクイズ少女とき子登場







私も脱ぐの一？　聞いてないわよっ！







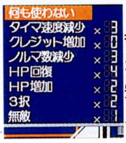
SYSTEM

恐怖のルーレット

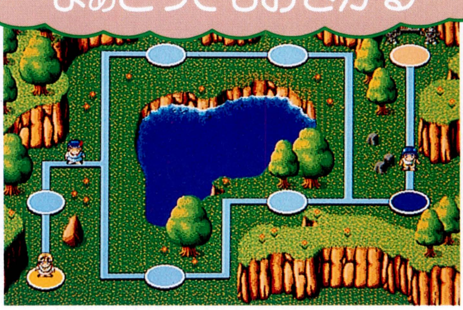


クイズゲームの最大の難関がルーレットだったとは知らなかったダス。双六ライクなマップなんでダイスの代わりダス。けどもふりだしに戻るを出した時は不幸すぎるー。でぇも、アイテムとか３っつ進むとかがうれしいダス、完全なランダムってのがギャンブルだす。

うれしいアイテム



まぁとってもおきがる



必要なのは
テンキー&スペースバー



彼女達は脱がされる為に生まれてきたのね（しくしく）



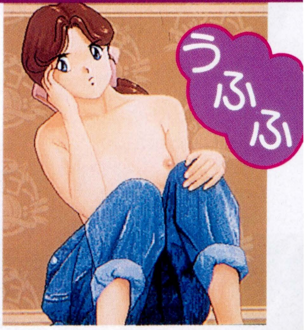
ENEMY'S CG



負けたら脱ぐこれが異服の娘の定

脱衣の掟







ちょっと待って私を負かす（脱がす）には後二回勝たなくっちゃダメよん（←嬉しい）

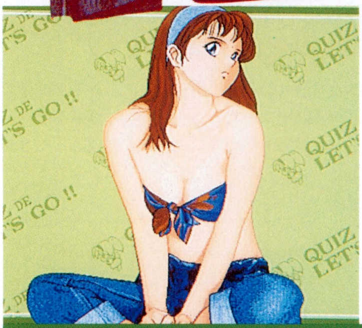


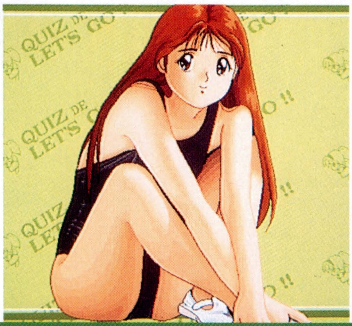
Costume



やっぱり、異服をってぐらいだから戦闘にも価値のある服なんだろうなー（笑）　ふと思ったんだけど女の子って一生に何種類ぐらいの服をきるのかなー、ちょっと羨ましいよね。でもお金かかりそうだしぃ、脱がされちゃうだけだし。









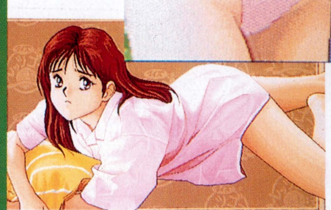
マニア好み

満足度 73%

一人でやるより2人、3人が良

だってさー、あんまりキツイＣＧだと友達と一緒にってわけにはいかないよね。これくらいだったら、「おい、もっと見せろよよよん」ってぐらいに話がハズむこと請け合いさっ！　でもルーレットの出目でケンカしないでねー。（しめじ）

1st	ルーレット	はずれや一つもどるは予定してたけど…暴力的でＧＯＯＤ
2nd	ＢＧＭ	いかにもって感じが時の流れを忘れさせてくれていいかも
3rd	グラフィック	服の色が良いって書くと変に思われるかな？でも重要だ！
4th	難易度	クイズは一般的で、知ってるハズだーっ程度の問題が良心
5th	ハズレＣＧ	だまされた――って声は出るけど、笑えるので許可である



※ノートはカラー液晶のもののみ対応です。

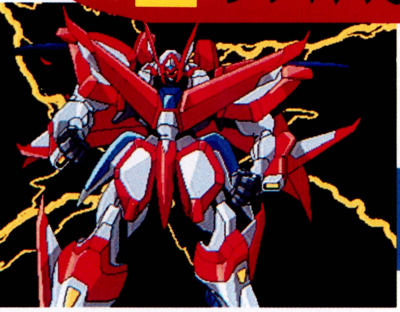
再び見参っ!!
機甲装神ヴァルカイザーACT2
ADV
サイレンス

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD 音	未定	¥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

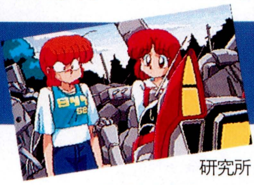
再び、あのヒーローが帰ってきたっ!!
ルナの叫びと共に、真紅のボディに身を包み、
無敵の必殺技を放つ!! ……そう、その名は機甲装神

ヴァルカイザー! その咆哮を聞け!!

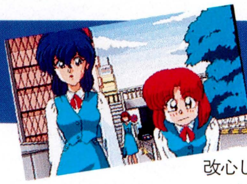


サイレンスの放つ「ヴァルカイザーシリーズ」。それは全6話からなる壮大な物語。それはOAV感覚のハイパーアニメーションADV。それはメカと美少女の共宴!!

プロの手によるデザイン&アニメーションが美しいこのソフト。半年一本の公約にはちょっと間に合わなかったけど、堂々の第2話、ここに開幕だぜっ!!


研究所に呼び出されるルナ。そこに待つVALの目的は?

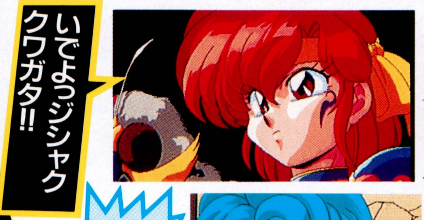

普段は同じ学校に通う親友のユミと、レイカの妹のマキ

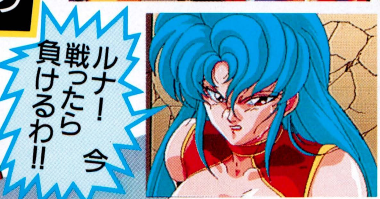

改心した敵幹部のレイカ。補助パーツの製作を手伝うが…

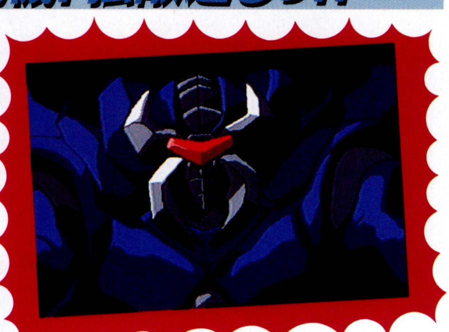


ヴァルカイザーの危機! 強敵迫るっ!!









圧倒的なヴァルカイザーのパワーによってグロリア産業の敵を退けたルナは、以来散発的な襲撃を受けるものの、その攻撃を退けていた。だが敵は恐るべき強敵、『怪人ジシャククワガタ』を持ってヴァルカイザーに挑む!

一方、ルナに破れて改心したレイカは、ヴァルカイザーの弱点を補うべく、補助パーツの製作にかかる。だがルナは彼女に反発する。



期待度 80%

これはまさに電脳OVAだ!

前作は、とにかくよく動くアニメーションとシンプルなシステムによって、本当のビデオの様に楽しめるのだ。2もまだ動いている所を見てないけど、きっと派手なんだろうな! もち話の展開も注目だ!! やはりメカと美少女はロマンだな(笑) (一色)

謎が謎を呼んで、もう謎だらけです

リップスティックアドベンチャー3

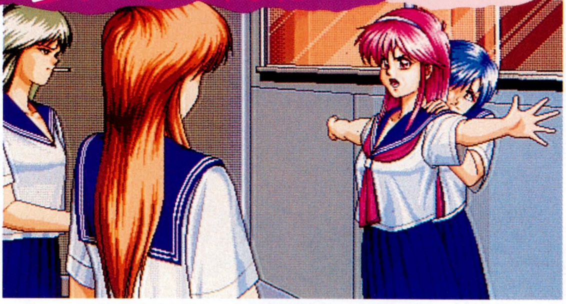
フェアリーテール　アドベンチャー

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE HD ⊠	発売中	￥ 7,800
9821			
68		5月中旬	￥ 7,800
MSX			
TOWNS	CD 2M M arty	5月下旬	￥ 7,800

先輩の結婚式でもらったブーケから出てきたマイクロフィルムを現像してみると、音美を含めた聖白鳥学園の生徒が写っていて…以下本文だ

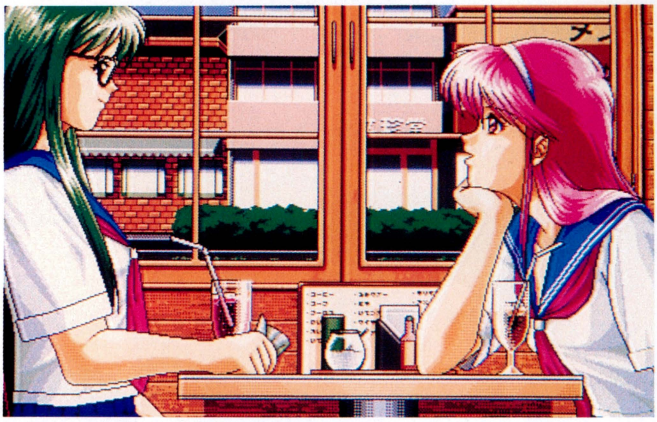
音美ちゃんはいそがしい





◀▼昌子ちゃんを不良から守ったり、久美子ちゃんと調査の話をして忙しい音美ちゃんは何時勉強してんだろ

システムはスタンダードなコマンド選択式のアドベンチャー。プレイヤーは五郎くんや音美ちゃんになってゲームを進めていくわけ。マウスオペレーションで使いやすいしストーリーも大事だがやっぱりゲームはシステムだな。



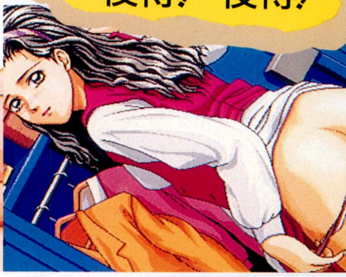
はい、こちら本文です。それでですね、不審に思った音美ちゃんは早速調査を始めた訳です。自分の他に写っていた３人、篠原昌子、高嶺久美子、山崎有紀と会って色々と話を聞いた訳です。五郎くんにその報告書を書いて世話まで焼いてます。でもこれと言った事は発見できなかったようです。以上、本文でした。





五郎くんもいそがしい

続いての本文は五郎くんの話題です。音美ちゃんの報告のあと五郎くん自ら調査に出かけたのですが、えーいちゃんと調査せんかぁ！　え？　したんですか、すいません。で、調査の末４人ともＬＬ基金という組織が絡んでいて…。

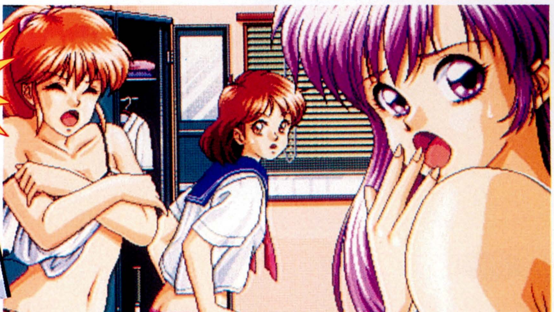


期待度 90％

ガンバッテ解いてますか？

この本が出る頃には発売されてるこの作品。すでにプレーされている方もいると思います。私は開発バージョンをさせてもらいましたが、非常に操作しやすくストーリーのイントロも良いぞー！　ってな訳でおきらく…じゃない期待度上がります（かわぐち）





ちょっぴり危険な女の子

宝魔ハンターライム

ADV

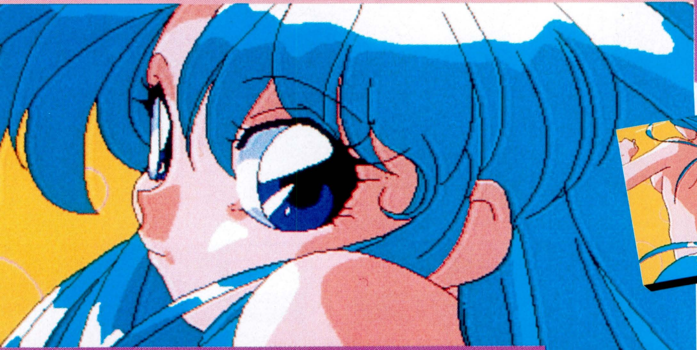
サイレンス(TAKERUのみ)

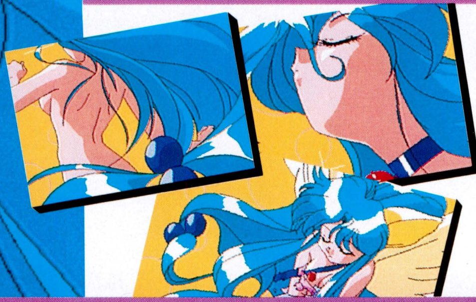
PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	4月より毎月	¥ 各1,500
9821			
68	HD	5月より毎月	¥ 各1,500
MSX			
TOWNS		6月より毎月	¥ 各1,500

5つのします

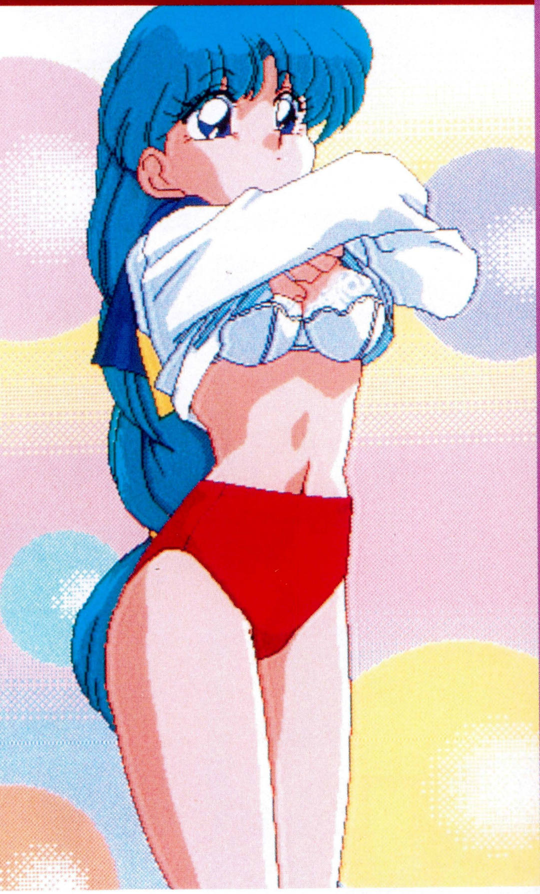
その1 アニメーションします





サイレンスのお家芸とでも言うバリバリのアニメーション。今回もライムの変身シーン(?)などに効果的に使われているようだ。その一部をご紹介しよう。

その2 学生します



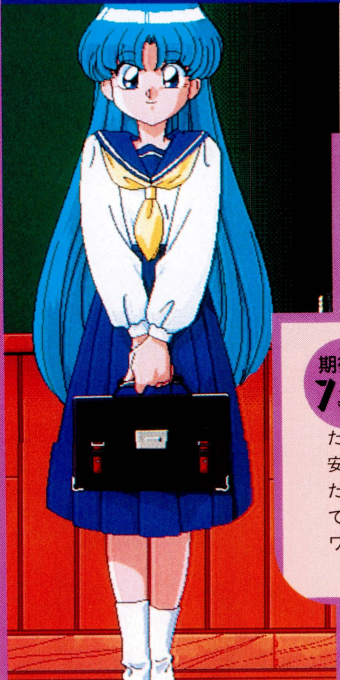
異世界からやってきたスーパーヒロインのお約束。ライムも人間に化けて学校に通います。で、色々と人間世界をエンジョイするわけ、でしょうね。多分。

その3 闘います



ライムは活劇でもあります。だから、当然敵も登場するし、そいつらと闘ったりします。もちろん、最後に勝利するのは我らがライム！ に、違いないでしょう。予断を許しませんが。

その4 変身します



コスプレとか、変装と言った方がいいかも知れませんが、ライムは様々な姿に変身します。バニーさんや、セーラー服のみならず…今はアニメファンなら狂気乱舞だろう、とたけ言っておきましょう。

その5 ギャグします

あ、言い忘れていましたがライムは魔界や妖怪や、まあ何かそんなものが出ても飽くまで軽いタッチのコメディです。ですので、ギャグっぽいシーンだって当然あるのです。

ツボを押えてますね☆

期待度 75%

ライムはツボを押えた作りがされたＯＶＡ感覚の作品だ。こんな作品が毎月格安で手に入るのだからいい時代になったものだ。まあ、本当にアニメちっくなの作品なのでその辺りが好みの別れるところだろうけど、ワタシは好みだな。うん。 (池上隆之)

おはよー! TAKERUのかわいいゲーム達
TAKERU FLIP SIDE 2

ディスク・マガジン
アイオン(武尊販売のみ)

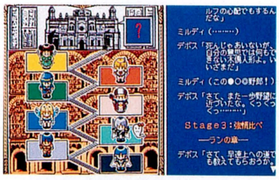
PASOCOM PRESSE

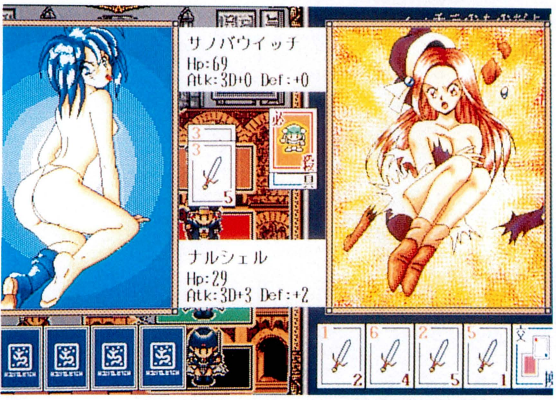
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS 3枚組	発売中	¥ 3,900
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

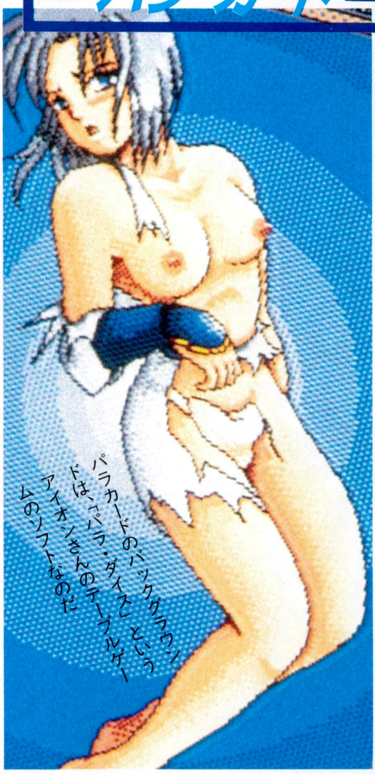
パラ・カード

いきなり行きます。まずはパラ・カード。封印から解かれた悪霊となり、次々に相手の女の子の勝っての り移り世界を征服するカードバトル・ゲームだ。

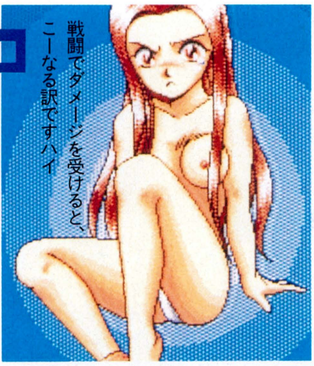
セーブできないし敵さんも強いので、キツいが割とハマる。バトルは防御中心で、ここぞという時に一気に叩け!!



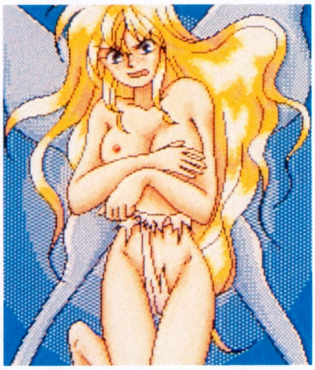




パラカードのバックグラウンドは、「パラ・ダイス」というアイオンさんのテーブルゲームのソフトなのだ

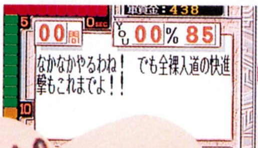


戦闘でダメージを受けると、こーなる訳ですハイ



激三国志

ムズい。難問ばかりのクイズゲーム。アイテム使って地道に解くか、知ってる奴に聞くか、中国人を連れてくるか(笑)。女の子は操ちゃんで当分ガマンね。





ターニャは弱っちいので戦闘は慎重に進めよう。

おーっと



操ちゃんだ

操ちゃんのハダカは営業部長に貢ぎます

おにっ娘

「ほしのはな」を手に入れ修行の力だめしをするのが目的のパズルRPG。よく考えて解け。





お楽しみはこれからよ!!



満足度 **90%**

おいしいですね、オーホホホッ

メいっぱいテンコ盛りのソフトだ。全体的に難度が高めに設定されているのでプレイヤーは少し手こずるだろうが、割とハマるゲームばかりだからその点は気にならないぞ。辛口の読者コーナーもあってユーザーケアもばっちりだ。(久々マジメな、かわぐち)

1st	コストパフォーマンス	これだけの内容でこの値段!! 前作に比べ性能比UP(笑)
2nd	完成度	3つのゲームとも出来がヨイゾ。特に激三国志はオススメ。
3rd	操作性	マウスだけの操作で、快適!! 快適ィ〜!!
4th	おたく度	激三国志のクイズはギチギチにマニアックだ!!
5th	お手軽度	気楽に始められて気楽に遊べる。うーんバッチグー(笑)ね

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS (VX、UX以降)	発売中	¥ 8,800
9821			
68	HD	4月下旬	¥ 8,800
MSX			
TOWNS			

しゃべるし、動くし、かわいいし

あにまーじゃんV3

麻雀

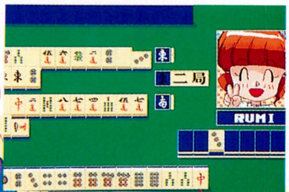
ソニア

PASOCOM PRESSE

ANIMATION で動くし、しゃべるぞ!!

うごく！しゃべる！そして かわいい！この3拍子そろったこの麻雀に、きっと君は虜になる!!



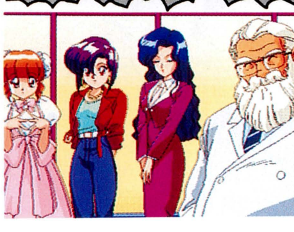


◀これが麻雀画面。オーソドックス2人打ちですね。

立ちあげてびっくり。最初に思ったのは、やっぱり、動くこと。しかも、かわいい声までついてる。これこそ真のアニメと言っても過言ではないかな。ゲームは2人打ち脱ぎ物麻雀。オーソドックスにまとまっていて出来はいいよ。さあ、麻雀の世界へGO！



どうしたらこの父からこんなにキレイな娘が…



満足度 85%

やっぱりアニメするのはすごい

やたらと「動く！」としか書いていないけど、麻雀自体の出来も満足できますね。麻雀下手な私でも何とかなるくらいですから、難易度は低いのかしら？あと、2人打ちだけではなく、4人打ちモードも欲しかったかな？　（タコ打ち雀士　近江　舞★）

1st	アニメ度	やっぱりコレにつきますよ。PC98でも動くんですね。
2nd	音楽度	BGMはそれなりにGood！また、音声もかわいいしね～。
3rd	雀士度	だれでも手軽に麻雀を楽しめます。気分はプロ雀士!?
4th	操作度	麻雀ゲームのオーソドックスな操作。
5th	血族度	あの父から、この娘たち(笑)うむむ、生命の神秘。

激闘、女性格闘家世界一戦!!

クィーン・オブ・デュエリスト

アグミックス　対戦アクションゲーム

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	VX以降、CPU80286以上	発売中	￥8,800
9821			
68		8月予定	￥9,800
MSX			
TOWNS		5月予定	￥9,800

うなれ必殺拳!決めろ究極奥義!

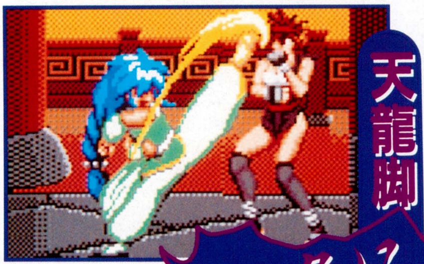




人気漫画家さんのデザインによるキャラクターを使った対戦アクションゲーム。

この手の格闘ゲームに付きものなのが、いわゆる必殺技だ。このゲームもご他聞に漏れず、多彩な技が登場するぞ。その中から幾つかをちょっとばかり紹介しよう。どの技も奥義と呼ぶに相応しい、凄い威力を持っているのだ。みんなも精進せいよ！







勝負に情けは無用!!





●プレゼントなりー！

満足度 90%

色紙をプレゼントしちゃうぞ!

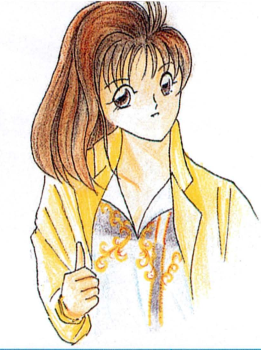
必殺技を使う時、大きな声で技の名前を叫ぶのが昔からのお約束である。と言う訳で、キャラクターの声をあてている声優さんのサインを3名様にプレゼントだぞー！（左の写真ね）ふるって応募してくれよな。アグミックスさんに感謝！（当間透）

1st	グラフィック	有名漫画家さんが、原画を担当しただけに美しいですね。
2nd	格闘度	美少女同士の肉弾戦ゲームとは、燃えます。
3rd	H度	18禁ゲームではありませんからね。こんなもんでしょう。
4th	操作性	やはりキーボードではきついですね。と、さりげなく宣伝。
5th	満足度	これにパワーアップディスクが有れば、鬼に金棒でしょう。

※応募先は一言書いて当編集部「色紙下さい」係まで。6月12日必着しめ切り。

・発・売・時・期・

TIME SCADULE FOR SALE



発売時期表の発売日、価格等は全て予定のものです。小誌の発売後、変更の場合も有り得ます。記載されている価格は、全て消費税は含まれておりません。データは４月12日現在のものですのでご了承ください。

発売日	タイトル	ブランド名	価格(予定)	機種
5月				
発売中	はっちゃけあやよさん４	ハード	¥6,800	PC-98
発売中	Oh！ ツキ遭いた〜い!!	S・W・A・T	¥6,800	PC-98
発売中	TAKERU FLIPSIDE2 武	アイオン	¥3,900	PC-98
発売中	DOR ベストセレクション	D.O.	¥9,800	9821
発売中	碰龍戦士サニーナの伝説	ソフトウェアぱせり	¥7,800	PC-98
発売中	image II	ソフトウェアぱせり	¥7,800	PC-98
発売中	チャクラ	ディスカバリー	¥6,800	PC-98
発売中	美少女ハンターZ(ずっこん)X	ボンびいボンボン！	¥8,800	PC-98
発売中	俺は守護霊様！	Grocer	¥7,800	PC-98
発売中	SALA	ラナップ	¥7,800	PC-98
発売中	爆裂少女隊Tバックス 武	スイートチェリー	¥5,800	PC-98
発売中	D.O.海賊版 武	D.O.	¥3,900	PC-98
発売中	宝魔ハンターライム 武	サイレンス	¥1,500	PC-98
発売中	if〜イフ〜	アクティブ	¥7,800	PC-98
発売中	妖幻道夢	ポニーテールソフト	¥8,800	PC-98
発売中	天使達の午後スペシャルII	ジャスト	¥8,800	PC-98
発売中	指輪物語 第二巻 二つの塔	スタークラフト	¥12,800	PC-98
発売中	METAL EYE(メタル・アイ)	エルフ	¥8,800	PC-98
発売中	ノルティア	フラット	¥6,800	PC-98
発売中	ANGEL☆ARMY	イリュージョン	¥7,800	PC-98
発売中	QUINTIA ROAD II	グレイト	¥8,800	PC-98
発売中	Four Flash	アグミックス	8,800	PC-98
発売中	ベルズアベニュー1	ウエンディマガジン	¥5,800	PC-98
発売中	続・ウェディングベルは高らかに	真実プロ	¥6,800	PC-98
発売中	LIPSTICK.ADV.3	フェアリーテール	¥7,800	PC-98
発売中	MARIN EPHILT	フェアリーテール	¥8,800	PC-98
発売中	猫まんまEX	フォアナイン	¥8,800	PC-98
発売中	クィーン・オブ・デュエリスト パワーアップディスク	アグミックス	¥4,800	PC-98
発売中	グラムキャッツ2	ドット企画	¥7,800	MSX
発売中	妖幻道夢	ポニーテールソフト	¥6,800	PC-98
15日	ぷろすちゅーでんとG	アリスソフト	¥6,800	PC-98
20日	ストリップ ファイター	ハッカーインターナショナル	¥9,800	DOS/V
21日	NOVA(ノ・ヴァ)	CAT'S PRO.	¥7,800	PC-98
中旬	ツインピーチス	真実プロ	¥6,800	PC-98
末	宝魔ハンターライム 武	サイレンス	¥1,500	X68K
6月				
6月10日	Lua	インターハート	¥6,800	PC-98
20日	天使達の午後VI	ジャスト	¥8,800	PC-98.
下旬	VIPER-V6	ソニア	¥6,800	PC-98
末	宝魔ハンターライム 武	サイレンス	¥1,500	TOWNS
予定	グラムキャッツ2	ドット企画	¥8,800	TOWNS
以降	ようこそシネマハウスへ	ハード	未定	PC-98
7月以降				
9日	D'ark外伝	姫屋ソフト	¥7,800	PC-98
10日	CAL III(キャル3)	バーディソフト	未定	PC-98
20日	タイニ・ステップ(キャル外伝・仮)	バーディソフト	未定	PC-98
20日	フェアリーテール海賊版2 武	フェアリーテール	¥3,900	PC-98
中旬	VIPEY-V8	ソニア	¥6,800	PC-98
中旬	機甲装神ヴァルカイザーACT 2	サイレンス	¥7,800	PC-98
予定	GAO GAO	フォアナイン	¥8,800	PC-98
予定	クラウズ・オブ・ジーン(マイト&マジック)	スタークラフト	¥12,800	PC-98 9821
予定	学園物語〜いけない放課後〜	ピーチソフト	未定	PC-98
予定	モッコリマン	イリュージョン	未定	PC-98
初夏	イリウム	オレンジハウス	¥7,800	PC-98
夏頃	ブランマーカー2	D.O.	未定	PC-98
夏頃	ごくらく天国巨桃の塔之巻	真実プロ	未定	PC-98

※PC-98……PC-98VM以降　EPSON286・386以降　X68K……X68000シリーズ　TOWNS……FM-TOWNSシリーズ　9821……98シリーズ

発売日	タイトル	ブランド名	価格(予定)	機種
7月以降				
8月	ヌークII レミーの逆襲	ボンびいボンボン！	未定	PC-98
9月	クラウズ・オブ・ジーン(マイト&マジック)	スタークラフト	¥12,800	TOWNS
10月	あにまーじゃんX	ソニア	¥8,800	PC-98
11月	淫魔召喚	スタジオみるく	¥9,800	未定
11月	不揃いのレモン	ボンびいボンボン！	未定	PC-98
12月	しぇいく！ しぇいく！ 3	ボンびいボンボン！	未定	PC-98
12月	ORGERIAN—亜人伝—	オライオン	未定	PC-98
94/1月	スターファイアー	スタークラフト	未定	PC-98 9821
未定	UNIFORM CONQUEST(仮)	アンジェ	¥7,800	PC-98
未定	麻雀幻想曲II	アクティブ	未定	PC-98 X68K TOWNS
予定	HHG	ぱんだはうす	未定	PC-98
未定	CRESCENT(クレセント)	シルキーズ	未定	PC-98 X68K
未定	JINN [ジン] ～永遠の勇士～	天津堂	未定	PC-98 X68K
未定	トリー・ニート・ローンの大冒険	ディスカバリー	未定	PC-98
未定	DOR～SPECIAL EDITION～	D.O.	¥8,800	PC-98 9821 X68K TOWNS
未定	クリスタル・リナール	D.O.	未定	PC-98 9821 TOWNS
未定	プランマーカー			TOWNS
未定	Chips(仮)	アグミックス	未定	PC-98
移植				
発売中	CAT'S PART-1	CAT'S PRO.	¥7,800	X68K TOWNS
発売中	指輪物語 第二巻 二つの塔	スタークラフト	¥12,800	TOWNS
5月10日	天使達の午後反省版	ジャスト	¥8,800	TOWNS
発売中	imageII	ソフトウェアぱせり	¥7,800	X68K
発売中	DOR ベストセレクション	D.O.	¥9,800	TOWNS
発売中	マーシャルエイジ	天津堂	¥7,800	X68K
発売中	あにまーじゃんV3	ソニア	¥8,800	X68K
発売中	if～イフ～	アクティブ	¥7,800	X68K
5月予定	クィーン・オブ・デュエリスト	アグミックス	¥9,800	TOWNS
5月中旬	LIPSTICK.ADV.3	フェアリーテール	¥7,800	X68K
5月中旬	MARINE PHILT	フェアリーテール	¥8,800	TOWNS
5月28日 6月30日	METAL EYE(メタル・アイ)	エルフ	¥8,800	X68K TOWNS
5月より 6月末	宝魔ハンターライム 武	サイレンス	¥1,500	X68K TOWNS
5月~6月予定	Four Flash	アグミックス	¥8,800	TOWNS
6月1日	if～イフ～	アクティブ	¥7,800	TOWNS
6月下旬	NOVA(ノ・ヴァ)	CAT'S PRO.	¥7,800	X68K TOWNS
6月予定	ヌーク あばかれた陰謀	ボンびいボンボン！	未定	DOS/V
6月予定	ぷろすちゅーでんとG	アリスソフト	¥6,800	X68K
6月以降	あやよさん 1-2-3	ハード	¥6,800	TOWNS
6月より	宝魔ハンターライム 武	サイレンス	¥1,500	X68K
6月~7月予定	ぷろすちゅーでんとG	アリスソフト	¥6,800	PC-98
98続き随時	イリウム	オレンジハウス	未定	X68K TOWNS
夏頃	プランマーカー2	D.O.	未定	9821 TOWNS
8月予定	クィーン・オブ・デュエリスト	アグミックス	¥9,800	X68K
8月下旬	LIPSTICK.ADV.3	フェアリーテール	¥7,800	TOWNS
12月予定	ヌークI、II	ボンびいボンボン！	未定	TOWNS
未定	ムーンライトエナジー	インターハート	¥7,800	?
未定	RED	ディスカバリー	未定	TOWNS
未定	チャクラ	ディスカバリー	¥6,800	X68K TOWNS
未定	ベルズアベニュー1	ウェンディマガジン	¥5,800 未定	MSX X68K TOWNS
未定	クィーン・オブ・デュエリスト パワーアップディスク	アグミックス	未定	X68K TOWNS

タイトル後の(武)はTAKERU販売です。

同人JUNCTION

同人ソフト誌大募集！

あなたの作った同人誌・同人ソフトや、その他なんでもかんでも送って下さい!! できるだけ誌面で紹介していきます。尚、勝手ではありますが、著作権上、版権物はご遠慮下さい。

宛先　〒169 東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101
パソコンプレッセ編集部
同人JUNCTION係

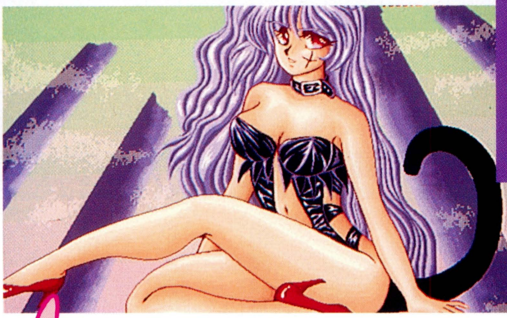
GOOD BERRY vol.3

CHARMING SOFTWARE　PC-9801/X68000 5.3.5inch

〒145 東京都大田区田園調布1-16-19-202 鷲見方
CHARMING SOFTWARE
郵便為替600円＋175円切手



▲タイトル画面です。実際画面で見るとより一層きれいですよ



つぶぞろいの美少女たち♡

CHARMING SOFTWAREさんのCG集です。何といってもCGが綺麗。そしてそれがまたかわいいんだから、もうなにも言うことありませんね。次のCG集も出すとしたら、もう期待して待つしかないぞ(^^;)





▶マウスの基本は左ダブルクリックです(笑) え、知ってるって？

◀うさぎさんはかわいいね



vol.1,2も通販中!!

CHARMING SOFTWAREさんでは、今回紹介した、GOOD-BERRY vol.3のvol.1,2も通販しています。各600円＋175円切手を同封して通販住所まで申し込んで下さい。よろしく～。





にゃ～ご

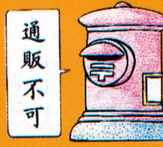
よろしくね♡

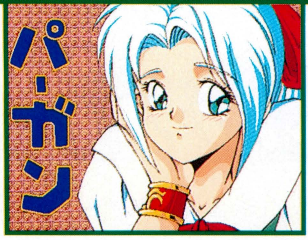




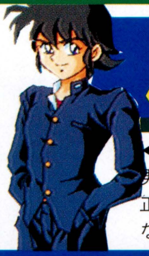
超絶倫装甲パーガン《生誕編》

BURIVARY SYSTEM　PC-9801 5inch





▲TITTE画面です。ここから総ての物語が始まる。



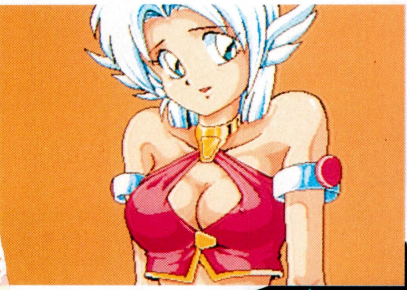
◀こいつが主人公の羽単満男だ。パガリュームの力で正義の味方(?)パーガンになれるぞ。

超絶倫装甲パーガン登場!!

地球から30光年離れた星「バード星」からやって来た、バード星人「オカ=リナ」。彼女から、一緒にこの学校へ逃げ込んだ凶悪犯人「ジーナ」を捕まえて欲しいと頼まれる。リナは満男の「パガリューム」の力を利用して、「パーガン」に変身出来ることを見せつける…と、冒頭のストーリーはこんな感じ。ストーリー的にも、よく出来ているし、CGの完成度も高く、女の子がとってもかわいい。コマンド選択式だから、つっかえることなく進行するゲームといい、名作だね。

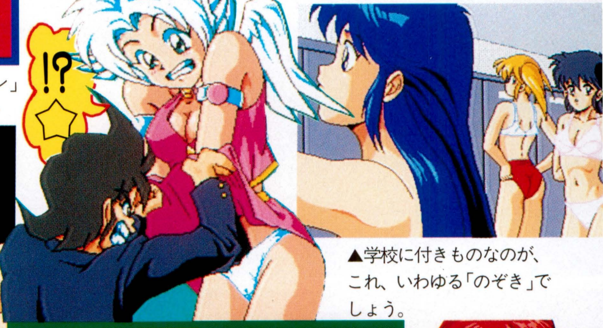


▲これが、羽単　満男の変身した姿「パーガン」である。どことなく何かに似ているような…

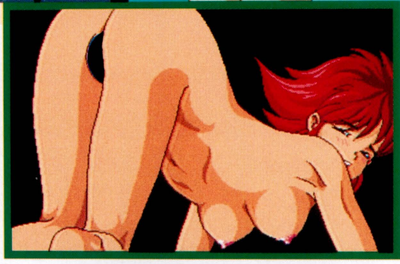




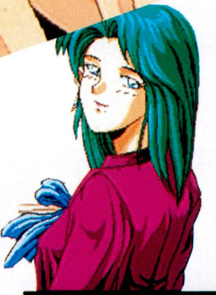




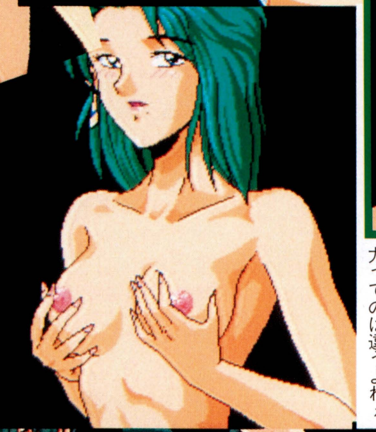
▲学校に付きものなのが、これ、いわゆる「のぞき」でしょう。



▲リナとの二身合体シーンだ。



◀音楽の先生。協力的なんだけど…







◀やっぱり、大人の魅力ってのは違うよねぇ。







超絶倫装甲パーガン《生誕編》読者5名にプレゼント!

BURIVARI SYSTEMさんの御好意により、読者5名に、このソフトをプレゼントします。官製葉書に、住所、氏名、年齢、職業、ソフトと、何かひとこと書いて編集部「同人JUNCTION サークルさんありがとう係」まで。締切は'93年5月31日消印有効です。

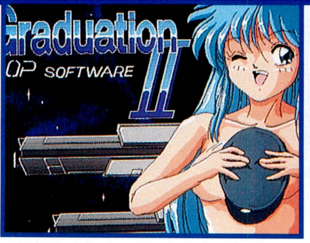
通信販売はしていませんが、即売会に出かけて、自分で買うこともしてみてはどうかな？とにかく申し込まないと当たらないのでここは一つ葉書を書いてみよう!!

Graduation 2

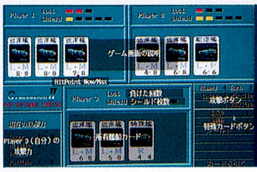
POP software　　PC-9801 5.3.5inch

神奈川県横須賀市久北里
1-5-2　森崎方
POP software
郵便為替1,400円(送込)

カード戦艦バトル!!

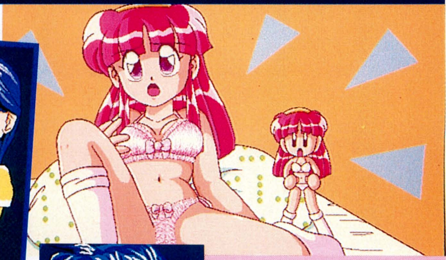


▲戦艦と女の子。妙なマッチングだけど、なかなかGOOD!



カード型の戦艦バトルゲームだけど、コンピュータ2人対プレーヤーの3人なので、2人対戦のゲームとはまた違った戦略が必要ですね。



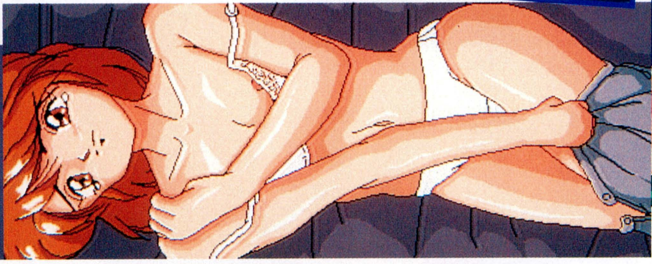


この三人が対戦相手だ!!



◀この中から2人を選んでから対戦だ!!負けた方の女の子が脱ぐぞ





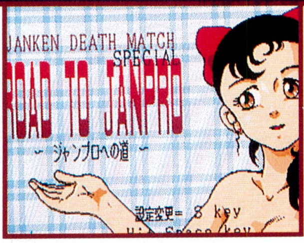




ジャンケン デスマッチ スペシャル
ROAD TO JANPRO

幻想遊技団　　PC-8801mkIISR以降 5inch

〒215 神奈川県川崎市
麻生区下麻生1154-84
杉浦方 幻想遊技団
郵便為替1,000円(送込)



▲本当に88のCGなの?というようなほど綺麗なTITLEです。

▶これがキミが弟子入する師匠だ!!



ジャンケンプロの道。
それは長く厳しい修行の果てに会得できる奥義…
なんてこと書いたけど、プレーヤーは最初に師匠を選べばその師匠の奥義が身に付いた所から始まるのだ。

知力、体力より、根気と時の運!?



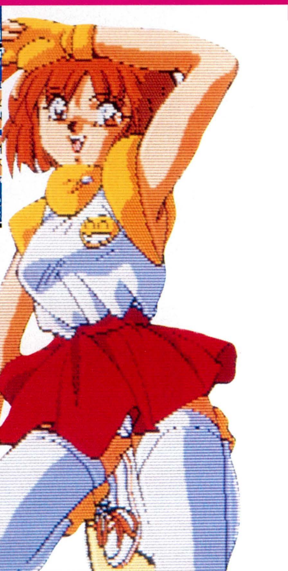


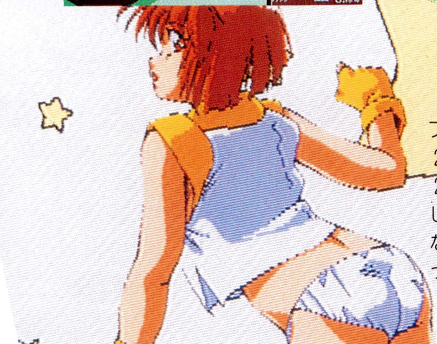


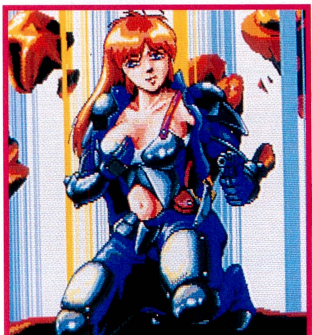


奥義はランダムで出るのでとにかく負けないように勝ち続けていれば勝手に奥義炸裂してくれるぞ!!

このソフトは、アナログディスプレイ専用です。サウンドボード2にも対応しているので、ボード2ユーザーは嬉しい限りですね。しかし、最近は88ソフトも少なくなってきましたが、まだまだ頑張って欲しいですね。







ももこちゃんファイト!!

ソフトハウスTODO　PC-9801/X68000 5,3.5inch

口座番号：東京5-149516
加入者名：ソフトハウストド
払込金額：2,000円
裏面にソフト名、機種、型番、メディア明記のこと



▲シンプルなTITLEだけど、内容はまったくもってスゴイのだ。

桃子姫登場!!

桃太郎のようで桃太郎でない、ペンペン



そしてお供の
イヌ
サル
キジだ





赤ずきんも





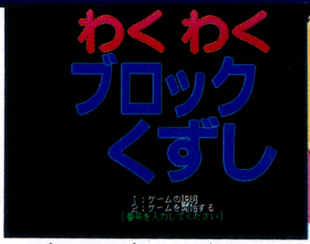


桃太郎。日本人ならだれでも知っている昔話を大胆に(!?)リニューアル。ついでに、他の昔話まで盛り込んでそりゃもう日本昔話オンパレードなのだ。

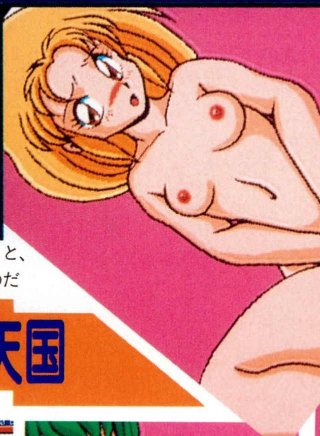
わくわくブロックくずし

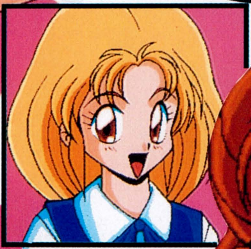
ソフトハウスTODO　PC-9801 5,3.5inch

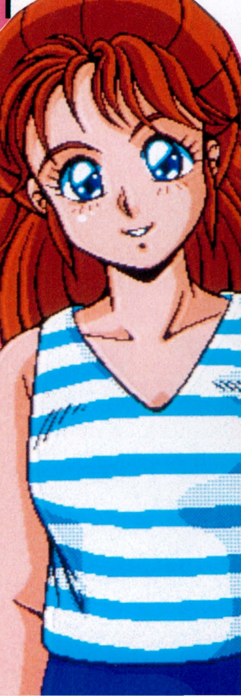
口座番号：東京5-149516
加入者名：ソフトハウストド
払込金額：1,800円
裏面にソフト名、機種、型番、メディア明記のこと



▲ブロックくずし。ある年代までいくと、これほど衝撃的だった物はなかったのだ

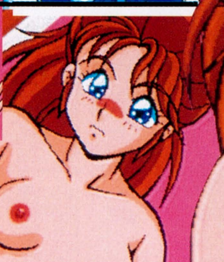


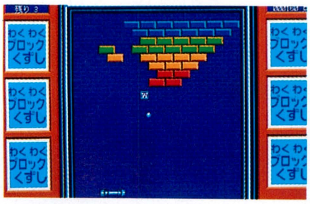




ブロックくずし天国

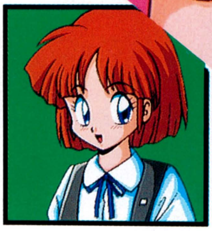








いわゆる"パワーアップ"型ブロックくずし。でも、どうしてこういう単純な物ほど熱くなってくるのか、未だによくわからないが、とにかく出来はいいのだ。



▶とにかくかわいい女の子満載なのだ!

でもやっぱり革が好き お徳用

東京☆バビバビ企画　X68000 5inch

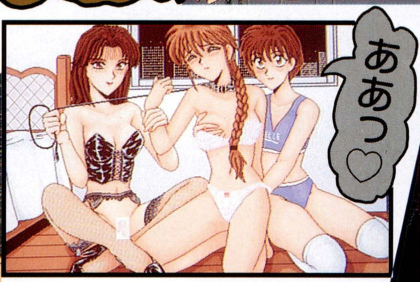
東京都府中市宮西町3-8-5
ビジネスホテルセザール
別館103　藤田方
東京☆バビバビ企画
郵便為替1,300円(送込)

近年、どうも革ブームなのか、よくこういうのを見かけるようになっている。好みはあるのだが、CGとしての完成度は非常に高いし、何といっても女の子がかわいいぞ。



▲革である。皮ではなく、革。この文字の意味は深い…







◀世の男性には、やっぱりバニーさんのいる所に一度は行ってみたいと思う時がありますよね(笑)





▲どちらもかわいい上に例によってビザール調。かと言って別段くどいわけではなく、あっさりとしている



▼マウスは必須



RINDA'S CG COLLECTION

東京☆バビバビ企画　PC-9801/X68000 5.3.5inch

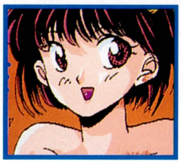
東京都府中市宮西町3-8-5
ビジネスホテルセザール
別館103　藤田方
東京☆バビバビ企画
郵便為替1,400円(送込)

女の子オンパレード☆



▲たまには白黒ってのもいいかと思いますが、どうでしょ?

さて、今度のCG集は、DISK2枚組。ボリュームは満点、しかも、これまたかわいいCGのオンパレードなのだ。かなり描き込まれているので、凄く奇麗に見えますね、ほんと。

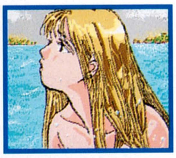




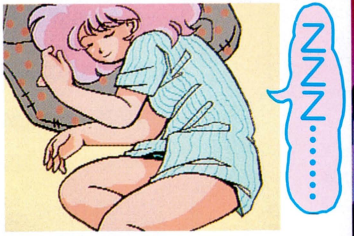
▲こんな格好で部屋に女の子がいてくれたらなぁ、とか(^ ^;)まぁ、そんなもんです。

▼私は60年代ではないので詳しくは無いのですが、こういうファッションもいいですね。













クイズであそぼうピッポッパ

An soft　　PC-98015,3.5inch

〒135　東京都江東区木場
5-9-11　中島ビル2F
中島方　An-soft
郵便為替1,500円(送込)
通販期限'93年10月4日

5ジャンルクイズゲーム!

5人の女の子(ジャンル別)の出す問題に答えられれば、あらわな姿が見えるぞ。ただ、問題はかなりクセがあるのでよく考えて、何回もやれば必ず解けるからがんばるのだ。それでは、みんなの健闘を祈る!!



▲これからどんなクイズが出されるのか不安と期待のTITLE画面。



うむむ、見応え最高!!

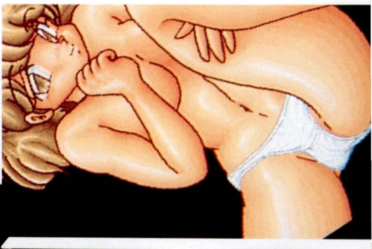


▲これがクイズのジャンルだ。全ジャンルクリアを目指して答えまくるのだ!




▲当然、こういうCGはクイズで正解しないと見られない。キミの知識をフル稼働しないと、拝むことは不可能に近いぞ。







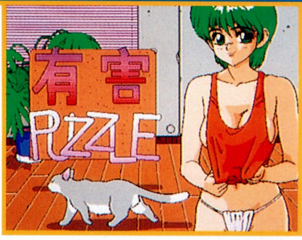
有害パズル

P商会ソフトウェアーズ　　PC-9801/X68000 5,3.5inch

〒146 東京都大田区
久ケ原5-5-17　十津川方
PSW内　P商会ソフトウェアーズ
郵便為替1,400円(送込)
＊18歳未満は購入できません

P商会のパズルゲーム

あの有害シリーズの1つ、「有害パズル」の登場だ!!簡単なパズルなんだけれども、ちょっと頭も使うかな?CGもレベル高いぞ!!



▲そんなわけで、こんな感じのTITLE画面です


▲これがゲーム画面。15パズルに見えるが実はちょっと違う

とにかく動かせ!!







▲パズルを解けば見れるんだぞ

☆お詫びと訂正☆
前号のこのコーナーでP商会さんの住所が間違っておりました。正しい住所は上記の通りです。

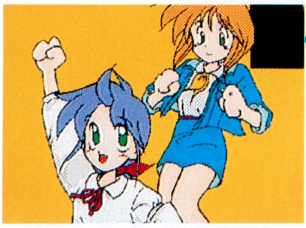
てぃきケンをさがせ７

Ys-SOFT　　PC-9801 5inch

〒165 東京都中野区新井
3-36-3-3-3 清水方
Ys−SOFT
郵便為替1,000円（送込）



▲ていきケンシリーズも、とうとう７まできました。

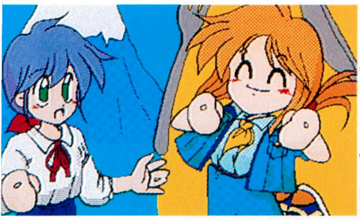


Let's GO!

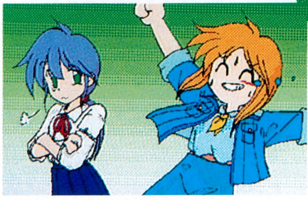
あの、ていきケンシリーズの第7作目の登場だ。「ていきケン」の謎にせまる「マキ」と「ナティス」が、あちこちかけずり回って、ようやく「５つのとびら」までたどり着く……
　一連のていきケンシリーズを知っていても、知らなくても十分楽しめます。

『５つのとびら』で何かが待っている？

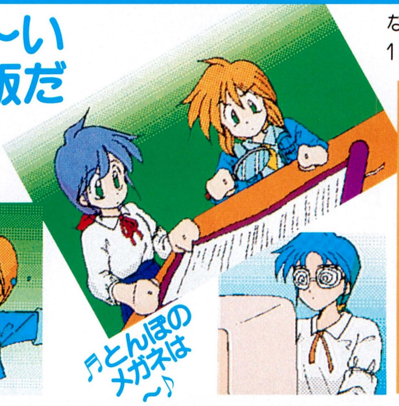
なお、ていきケン1〜4のセットは2,000円、5.6は1,000円で通販中！（PC-9801，X68000）



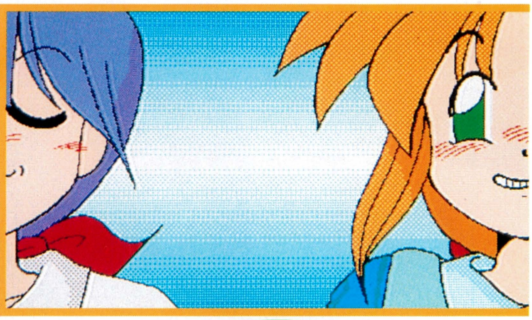
わ〜い ご飯だ〜い



うき〜



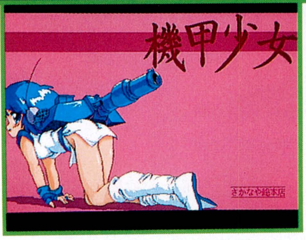
♪とんぼのメガネは〜♪



機甲少女

さかなや総本店　　PC-9801 5,3.5inch

〒142 東京都品川区西中延1-9-16 遠藤荘202 福中方
さかなや総本店
郵便為替1,400円（送込）



▲このタイトルだけで内容を把握できますか？

すごろく風シュミレーション

すごろくの様にさいころを振って、敵の陣地などに重なったら戦闘開始！自分の持ち駒から適切な武器（女の子）をえらんで敵をけ散らしながら、敵陣首都を制圧すれば、勝ちという、説明よりやってもらった方が遙かに簡単です。

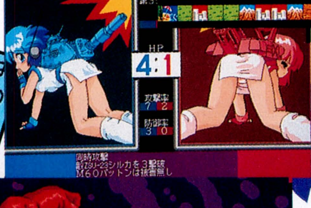
都市占領!!





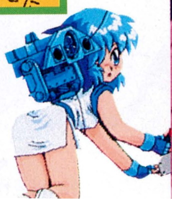


ちゅど〜ん



どどど どど







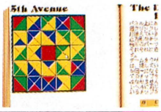


5th Avenue

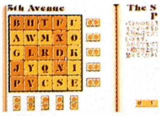
Scuderia M&H　　PC-9801 5,3.5inch

〒231 神奈川県横浜市
中区仲尾台36-5　今泉方
Scuderia M&H
郵便為替1,400円（送込）

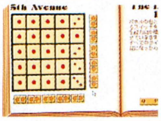
5種類のパズルゲーム詰めあわせ



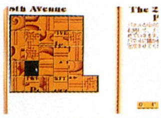
The Diaper Puzzle



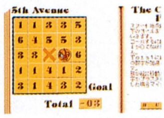
The Slide Puzzle



The Dice Puzzle



The 25 Puzzle



The Calc. Puzzle



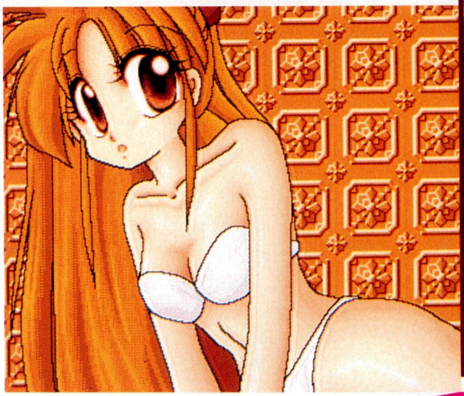


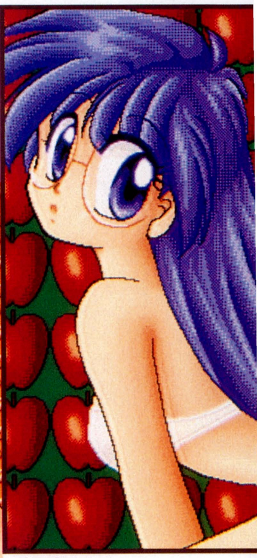
▲とにかくなんでもいいから、自分の得意なパズルを解けば、綺麗でかわいいCGが見れるぞ!!

そして女の子も5人なのだ



5つのパズルゲームの入ったこのゲーム。純粋にパズルを解くだけでも熱中すること間違いなし。たまには頭の体操もしないとね。

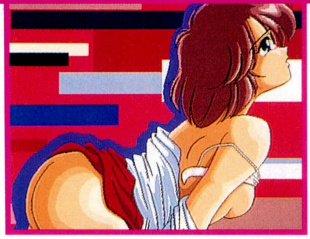




BANANA PANCH vol.1

まいちゃん企画　　PC-9801/X68000 5inch

〒533 大阪市東淀川区
淡路4-8-13　竹村方
まいちゃん企画
郵便為替700円（送込）
・18歳未満の方は購入できません



▲いつみてもかわいいCGを描くまいちゃん企画の人。うむむ☆

まいちゃん企画CG集!!

まいちゃん企画のCG集です。作品を出すごとに、だんだん過激なCGが増えていっているような気がするのですが、まぁ、かわいいCGなんで大歓迎ってところですね。











▲◀どこを切ってもかわいい女の子のCGだ〜い。それでいてHなんだから嬉しいねぇ。

今回はちょっとカゲキかなぁ？

BALL BATTLE PANIC

ONOE-NETWORK　　PC-9801　5inch

〒252 神奈川県綾瀬市
大上4-7-13　木船方
ONOE－NETWORK
郵便為替1,500円(送込)



▲TITLE画面。ここから熱きドッチボールの闘いが始まるのだ。

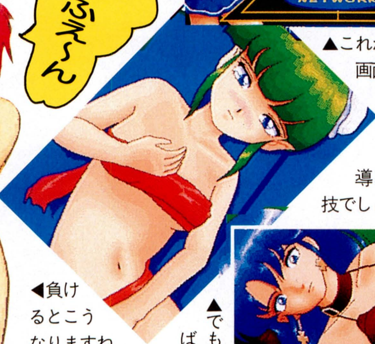
1対1ドッチボール

手っとり早く言えば1対1のドッチボール。しかし、フィールド上には複数のボールがあるし、当然必殺技も用意されている。この2つの点が勝つ為のキーワードだ!!



▲これがゲーム画面。右側が自分うまく敵を誘導して必殺技でしとめろ!!





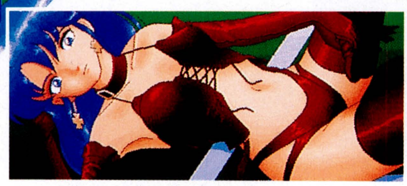
◀負けるとこうなりますね。



▲1回負けたくらいで…







▲でも、勝てば相手が脱ぎます。

シルバーブレード

NOW STOP CAMPANY　　PC-9801　5,3.5inch

〒351-01 埼玉県和光市
白子2-1-12　内藤方
NON STOP CAMPANY
郵便為替1,000円(送込)



▲タイトル画面です。普段は敵を痛めつけるのにトランプを投げるのです。

これといって技はない。タイミングを合わせてスペースキーを叩くだけ。あとはそれの繰り返し。殴るか殴られるか、命を賭けたバトルである……
なんて、かっこいい事書いちゃったけど、本当にそれだけなんです、はい。

ひたすらタイミングで勝負だ!!







エンカウント!!



キーボードを叩くタイミングが合えば、必殺技が出るぞ。見切って叩け!!

◀これが、主人公である。粉砕バット持たせたら日本一かもしれないな(笑)

おまけ

▶おまけでこんなの入れてみました。まぁ、よろしいのではないかと……

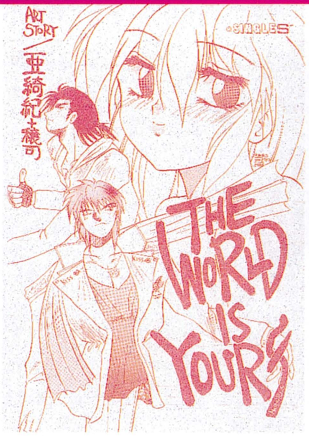




THE WORLD OF YOURS

LYRIC・HEARTS with SINGLES

〒261 千葉県千葉市美浜区高浜1-5-3-202 杉崎方
LYLIC・HEARTS with SINGLES
郵便小為替500円＋175円切手

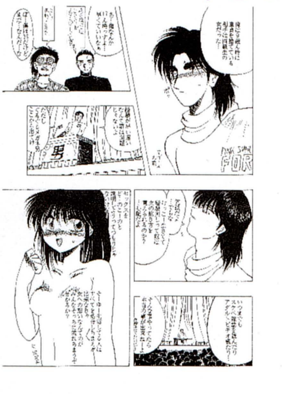


▲表紙です。かわいい女の子と耽美な男。この取り合わせは……



こういう、何かノリのある本というのも、最近どうも不調ぶりだったのですが、これは違います。妙なノリとかわいい女の子と耽美な男と豪快な作画。こういうのを求めている人って結構多いですよね。たぶん(笑)

ART STORY/亜綺紀+穣司!!









CHARISMA

LYRIC・HEARTS with SINGLES

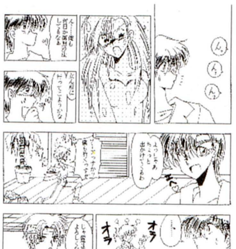
〒261 千葉県千葉市美浜区高浜1-5-3-202 杉崎方
LYLIC・HEARTS with SINGLES
郵便小為替400円＋175円切手

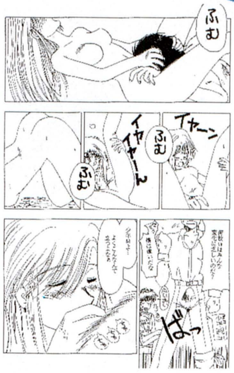


▲そんなわけで表紙です。これといって凄いわけではないのですが、内容が……

上と同じく、やはり、どこか妙なノリの同人誌。こういうノリが好きな人にはたまらないでしょう。女の子もかわいいし、男は耽美だし(笑)









ちょっと宣伝。このサークルさんは、他にも「ウゴウゴルーガMILD」、「ウゴウゴルーガBITTER」「LEGEND OF おやじ虫」という本も出しています。各300円です。送料は変わらず。1冊増えるごとに62円切手を1枚追加して下さいね。他にも本やGOODSなど出しているそうなので、興味のある方は、切手を貼った返信用封筒を同封して問い合わせて下さい。

読者プレゼント

ここで紹介した、「CHARISMA」と、「THE WORLD IS YOURS」2作品をLYRIC・HEARTS with SINGLESさんの御好意により、各3名にどーんとプレゼント!! 官製葉書に、住所、氏名、年齢、職業、欲しい本のタイトルと、何かひとこと書いて編集部「同人JUNCTIONサークルさんありがとう係」まで送って下さい。締切は'93年5月31日消印有効。発表は本紙3号の同人JUNCTION内で行います。どしどし応募して下さい。

掲載サークルリスト

基本的に、通販価格などは紹介ページに記載されています。特に指定の無い場合はすべて小為替にて各サークルまで送金して下さい。通販不可の物については編集部では一切取り次ぎは致しません。

	TITLE	住所	メディア	通販
1	GOOD BERRY vol.3	〒145 東京都大田区田園調布1-16-19-202 鷲見方 CHARMING SOFTWARE	PC98, X68K	○
2	超絶倫装甲バーガン《生誕編》	BURIVARY SYSTEM	PC98	×
3	Graduation 2	神奈川県横須賀市久北里1-5-2 森崎方 POP software	PC98	○
4	ジャンケンデスマッチスペシャル ROAD TO JANPRO	〒215 神奈川県川崎市麻生区下麻生1154-84 杉浦方 幻想遊技団	PC-8801mkIISR以降	○
5	ももこちゃんファイト!!	郵便振替 口座番号:東京5-149516 加入者名:ソフトハウストド 裏面にソフト名、機種、型番、メディア明記のこと	PC-98/X68K	○
6	わくわくブロックくずし	郵便振替 口座番号:東京5-149516 加入者名:ソフトハウストド 裏面にソフト名、機種、型番、メディア明記のこと	PC-98	○
7	でもやっぱり革が好き お徳用	〒183東京都府中市宮西町3-8-5ビジネスホテルセザール別館103 藤田方 東京☆パピパピ企画	X68K	○
8	RINDA'S CG COLLECTION	〒183東京都府中市宮西町3-8-5ビジネスホテルセザール別館103 藤田方 東京☆パピパピ企画	PC-98/X68K	○
9	クイズであそぼうピッポッパ	〒135 東京都江東区木場5-9-11 中島ビル2F 中島方 An-soft	PC-98	○
10	有害パズル	〒146 東京都大田区久ヶ原5-5-17 十津川方 PSW内 P商会ソフトウエアーズ	PC-98/X68K	○
11	ていきケンをさがせ 7	〒165 東京都中野区新井3-36-3-3-3 清水方 Ys-SOFT	PC-98	○
12	機甲少女	〒142 東京都品川区西中延1-9-16遠藤荘202 福中方 さかなや総本店	PC-98	○
13	5th Avenue	〒231 神奈川県横浜市中区仲尾台36-5 今泉方 Scuderia M&H	PC-98	○
14	BANANA PANCH vol.1	大阪市東淀川区淡路4-8-13 竹村方 まいちゃん企画	PC-98/X68K	○
15	BALL BATLE PANIC	〒252 神奈川県綾瀬市大上4-7-13 木船方 ONOE-NETWORK	PC-98	○
16	シルバーブレード	〒351-01 埼玉県和光市白子2-1-12 内藤方 NON STOP CAMPANY	PC-98	○
17	THE WORLD OF YOURS	〒261 千葉県千葉市美浜区高浜1-5-3-202 杉崎方 LYRIC·HEARTS with SINGLES	同人誌	○
18	CHARISMA	〒261 千葉県千葉市美浜区高浜1-5-3-202 杉崎方 LYRIC·HEARTS with SINGLES	同人誌	○

サークル伝言板 from 同人JUNCTION

突然と現れたこのコーナー。サークルまたは個人でも、誰でも気軽に宣伝出来る誌面解放地区なのだ。イベント情報や新作案内、はたまた売り込みなどなど、何でも自由に使ってしまおう!! 宣伝の仕方も自由。文字でもよし、CGでもよし、イラストでもよし、自分の得意な分野で構わないぞ、有効に活用してくれ〜。目指せ1ページ!!





◀東松山市の本間クンからのハガキ。本当はサンプルでCG送って貰ったのですが、郵便局が丁寧に2つ折りしてくれたおかげでダメでした(;−;)なんてこったい。ちなみに、締切は93年の間違いですね。

▶東京都のKAYさんからのハガキ。サークルのイベント参加&ご報告だそうです。実は、このハガキがなかったらこのコーナーは出来なかったのだった(笑)

☆第6回日本CG大会フィルム募集のお知らせ

昨年に続いて今年もコンピュータ・グラフィックスの上映会を第32会日本SF大会(大阪 8/21・22)で行います。あなたのサークルが作ったCGフィルムがありましたら、お貸し下さい。エントリー無料。詳細は62円切手同封のうえ連絡先まで。

フィルム内容:コンピュータを使用した画像。広義に解釈してくださって結構です。

媒体:8mmフィルム、VHS、β、8mmビデオ その他応談。

連絡先 〒570
大阪府守口市緑町15番地
森山 弘樹
TEL 06-992-7935

宣伝やアピールなどは、編集部のこのコーナーまでじゃんじゃん送ってくださいね。

「サークル伝言板」係まで









造型バカ一代

第二回

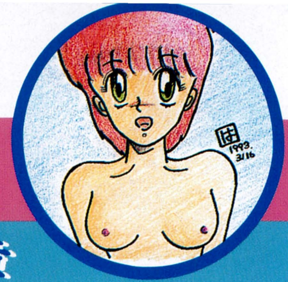
プレッセちゃん(仮称・名前募集中)

へんしんセット



by 羅鈍

関連記事132ページ →



一色達也の『もうかえりたいじょ〜!』

弐・冥府魔道の章

いつ果てるとも知れない暗黒の空間。
『ライターの道は修羅の道じゃぞえ……』
死んだばっちゃんの言葉が耳に響いた。
「俺は……俺は……俺はっ!」
夜の闇に響き渡る絶叫! そして覚醒。
「こ、ここはいったいどこだ……」
俺は、流れ落ちる汗を拭いゆっくりと、辺りを見渡す。
妙に暑苦しい空気の中に揺らぐ、不規則な明滅を繰り返す怪しい機械。その中で、一心に、まるで経文をとなえているかのように呟き続ける亡者達。
そして背後からは、巨大な鬼のうなり声すらも聞こえてくる……
そうそこはまさしく冥府魔道であった……
「一色〜! 寝ぼけてないで仕事しろ〜! 」
嗚呼、眠るも地獄、起きるも地獄……
「い一から、さっさと始めなさい! 」
あい (^ ^ ;) でも、後の編集長のいびきがうるさいなりぃ〜、しくしく☆
え〜と、では読者のお葉書から面白い意見や、御叱責等を取り上げてみませう☆

読者の意見のページを作ってですね、まあイラスト、自分の体験談等を送ってもらったりするのがよいと思う。
【岡山県 宮田さん】

一色:はい、というわけで、前回募集した通り、今月号から色々と始まりました☆ 他にもこんなコーナーが欲しいってのがあったら、どんどん意見を出してくれると嬉しいよん☆
ところで池上はどーしたんだ? え? 来てないの……あ、そう、んじゃ適当な人を……

はじめまして。いや〜いいですね〜パソコン・プレッセ。他のパソコン雑誌にはない説明やボリューム。いろいろ読者の事をかんがえてくれてますね。
(中略)
それでは次号を楽しみにしてまってます。
【山口県 でんさん】

一色:というわけで、お約束ながらデビュー号の評判は上々で、編集部一同、胸をなでおろしてます☆ ねぇ営業部長?
小野寺:だったら読者の為に死ぬ気で働け!
一色:……とほほ、やぶ蛇なりぃ (^ ^ ;)

創刊おめでとうございます。でも隔月発行とは……。毎月ならいいのに。
となみむか先生がイラストを書いてるとは、もっといっぱい書かせましょう (おいおい)
【大阪府 花田さん】

一色:となみ先生の原稿は、生でみると凄いです☆ 緻密なんだもの……
編集長:ああ、細かいです。レースとかもみんな手書きです。でも、本職は… ないしょ

まあいいや。 【愛知県 伊藤さん】
一色:んじゃそういうことで☆

いやぁ〜すっげ〜の一言です。怪しさ爆発寸前のノリ。カン違いスレスレの美学がクールじゃないですか? それにしても、どこかで見たことがあるような人がいっぱい。
(以下あぶないので略)
【岡山県 CARCASS】

一色:よろこんでもらえましたでしょうか?

個人的には『もうかえりたいじょ〜』には期待大です。胃に穴があくほどがんばって下さい (四コマ漫画ちょっぴり笑えた)
【宮城県 目黒さん】

一色:あうぅ (^ ^ ;) でも僕は本気でかえりたいじょ〜! パソコン買ったのに、全然使えないよ〜ん☆
という訳で、まだまだ流動的な読者コーナーですが、今後とも投稿してお願いね♥
舞☆:あたしだってAMIGAで遊びたいじょ〜
一色:あ、池上のやつ今ごろ来やがった……
池上:呼び捨てにしたな!!>ゲシ!

NewSoft発信局!

まずは、姫屋ソフトさん。なんと『D'ark外伝』を開発中! 3話からなるオムニバス形式のRPGであり、ザーシュ、アーリア、フェルナスの3人がそれぞれ主人公となる。戦闘システムも改良が加わるって☆発売日は98版が7月9日で価格¥7,800。MIDIに対応だ!
次はNichibutuさん。ゲーセンで大人気だった『麻雀トリプルウォーズ』が98版に移植決定!発売日は7月下旬予定だって! これも楽しみ☆
次はハードさん。『ようこそシネマハウスへ』ってSLG+ADV物を6月以降発売予定だ! 内容はプレイヤーは映画監督となり、親の遺産を元手に撮影に入るんだけど……ってお話。18禁なのは、ほら映画っていうと、ロマンポ*ノなんかも(笑) 機種は98ね。
次はD.O.さん。以前より噂のあった、大作3Dダンジョン RPG『クリスタル・ナール』が、夏頃をめどに開発中! 期待して待て!
ソニアさんは、アニメーションいっぱいの3本立オムニバスADV『VIPER-V6』『VIPER-V8』を、それぞれ6月、8月に予定! 機種は98、初めての18禁物になるそうな! と言う事は、Hもアニメに……☆
最後はスタークラフトさん。SF-RPG『STAR FIER』来年1月に予定! 3300年の未来世界を舞台に、地球対植民惑星の戦いを描く大作だ! またマイトアンドマジックの続編『クラウズ・オブ・ジーン』の情報も来てる。こちらは98が7月TOWNSが9月だって☆





▲▶STAR FIREの画面☆たまにはH以外も(笑)

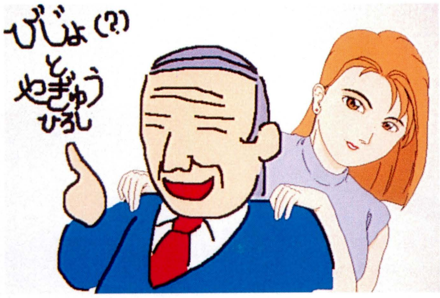
読者の人のCGの部屋♥

は〜い読者のCGのお時間です☆一つ目は〈り〉さんの『美女とやぎゅう』(笑)とても同じ人が書いたとは思えない対比がぐ〜☆

2枚目は、毎度毎度ありがとうございますの摔御　礼さんです☆JPEGばっちりで奇麗ですね♥

他のみんなも投稿待ってます〜

▼川崎市〈り〉さん

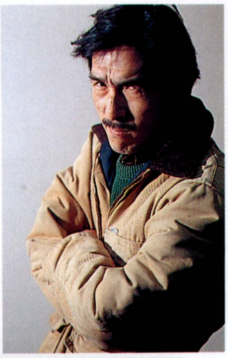


▼府中市 摔御 礼さん





今月のえらい人♥



初公開！　これが本誌の闘うデザイナー☆SGT.BenLuck先生だ！

怒るとサカモトさんよりもおっかないぞ☆

先生のお陰で、奇麗な誌面が出来てるんだね。おわり☆

屋根裏顛末記

今月から、読者ページの方も色々と始まりました。このページの後も色々なコーナーがあるのでよろしくね〜★

そうそう、もちろん投稿の方も待ってまーす。

私のコーナーの方は、主にCGと読者アンケートから面白いものを引っ張って掲載しますが、どーしても俺はこれがいいたいんだぁ！　という魂の叫びがありますならば、官製葉書でダイレクトに送ってきていただけると嬉しいな♥

そうそうあと、アンケートの意見なんだけど、遠慮せずにどんどん批判やこうした方が良いって意見も書いてきて欲しいです★

一投稿の宛て先一
〒169　東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101
プレッセ編集部『もう以下略』係



電脳的美少女ILLUSTLATIONS

CAUTION! INTENCE CUTE ONLY

2回目だというのにイラストがいっぱいで。はやくも激戦区になりつつあるこのコーナー、次回は一色せんせいのコーナーをのっとるぞ〜(笑)

▶同人サークル「および屋」のａｍさん (編)お礼の手紙を頂きました。いえいえ、こちらこそサークルの皆様の作品があっての事でなので



◀辻和吉 (編)デビュー号の表紙を飾ったシャミーちゃん。読者様には、評判がよかったみたいで…



▼ＴＥＲＲＹ 一色さんガンバ!! (編)一色さんは今日も徹夜で原稿を書いております(笑)





▲時鳥 (編)淡調な色使いなので印刷に出るか心配です。奇麗なんだよ〜

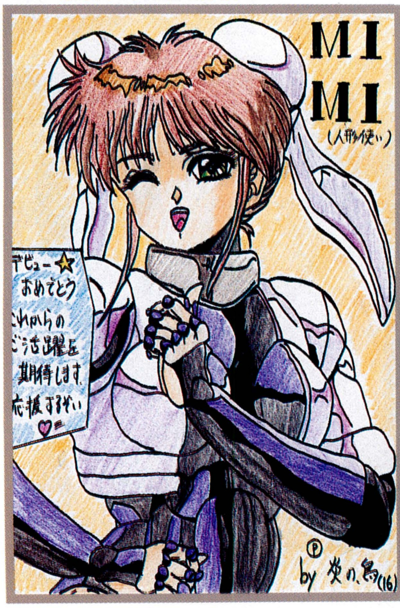
イラスト／おたより募集中で〜す

カラー＆モノクロイラスト、読者のゲーム評、営業部長と戦おう、ライターへの手紙、等々

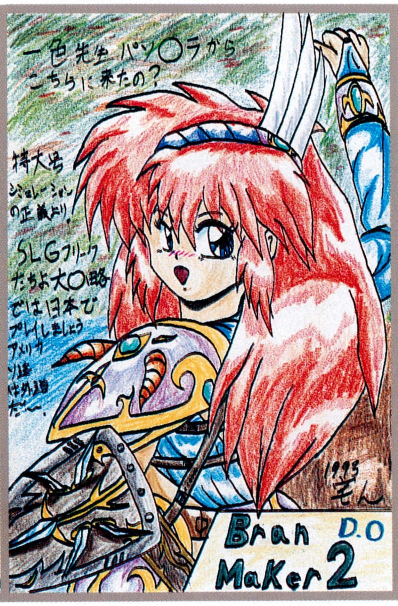
〒169 東京都新宿区高田馬場３-１-５

パソコンプレッセ編集部　各係

▼炎の鳥 (編)人形使いのＭＩＭＩちゃん。タウンズ版も出てまだまだ活躍するね



▼宅ん (編)姫神さんのコーナーは今号はないですが(笑)要望があれば復活するよ〜



▼月氏未妹 (編)買った同人についている住所に連絡をとってみるのもひとつの手ですね



Monotone Illustlations

今回は一色センセのコーナーが前にいっちゃったので
カラー&モノクロイラストが合体してま〜す。だけど
スペース的にはせまいのでちょっとくるしいよ〜(笑)



◀御花茶屋龍生 編おお、スッゲーうまい。てなれてるよね。しかし、こんな風に墨流しトーン(?)を使うのは初めてみました。それと白を飛ばすのって度胸がいるよね(笑)

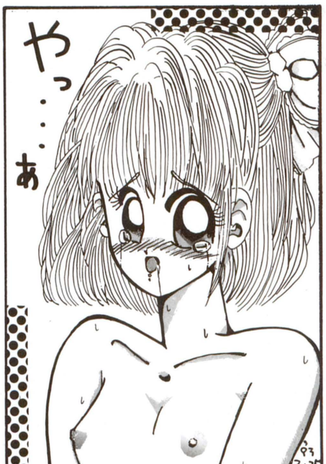


▶河口茉理 おめでとうございまーす!! 私も常連目指してがんばりまーす!! よろしく 編お祝いの言葉ありがと〜。こちらこそよろしくね

読者コーナーへの投稿の〆切りは、5月末日です。間に合わなくても次号で使うこともあるからね♥

▶芙龍☆まりん BGMがXのスタンディングセックスなのでこれを描いたわ 編おおおおっ(笑)▼千葉高





隔月刊PASOCOM PRESE批評

Q 「プレッセ」ってどういう意味ですか?(千葉 長谷川さん)
同様三通

A PRESSEとは英語のPRESSのドイツ語で、通信とか報道機関を意味します。直訳するとパソコン通信(笑)になります。つまりはパソコンゲームのかわいい女の子をたくさん紹介する報道誌だということです。情報を正確に早くそしてより多く読者のみなさんに届けるのが使命だと思っています。

Q なんかくれ(大阪 池上さん)

A 私の愛じゃダメですか?

Q 青年なんとか条約という規制には腹が立つ。もう少し大人は自分の子供を信じるべきだと思う。どうも日本の社会は規制で子供をしばろうとする風潮がある。(静岡 佐生さん)

A 大人も縛られてます(笑)よく言われる話ですが、日本よりも外国の規制の方が厳しい事が多いです。日本の規制で問題なのは規定が曖昧でどうとでもとれる様に作られる事が多い点です

Q プレゼントの番号が書いてないっすよ(福岡 小柳さん)
番号ってなんですか?(大阪 赤井さん) 同様1万通

A ごめんなさい

戦え!営業部長…と
今回のチャレンジャー …S.Hornさん

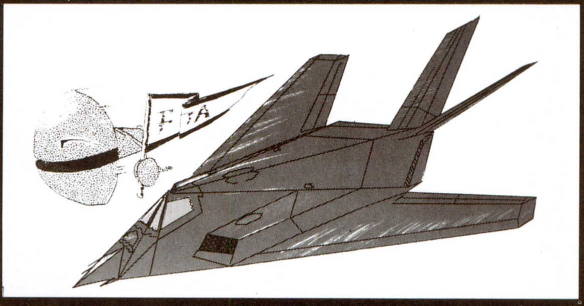
小野寺部長は温厚な方だと聞いたんですがどれくらいなんですか

ふふふ確かに私は温厚であるが、どこでそのような事を知ったのだね? 今度ゆっくり話し合おうではないか… ちょうど、うちのライターの席がひとつあいたところなんだよ、君。どうかね君も下僕のひとりになってみないかね

螺子山博物館

案内人：池上隆之

皆様、当螺子山博物館にいらっしゃいまして有難うございます。本日の展示物は「見えない戦闘機ステルス」特にF-117ナイトホークについてでございます。どうか何卒最後まで御楽しみください。



ステルスの闘い

このF-117ナイトホークは一般には戦闘機と言われている。が むしろ実情は攻撃機と言った方がいい。敵の警戒網をくぐり抜け、特定の目標だけをピンポイント爆撃で破壊する その効率は僅か八機のF-117ナイトホークがF-16三十機を中心とする八十機近い攻撃隊に勝とも劣らない戦果を上げたことからも伺える。単機の価格が少々高かろうが軍用機で最も高価なパーツ、パイロットの消耗が押えられるなら安いものなのだ。しかし、見えない戦闘機とは言え肉眼で捉えられない程度なら普通の軍用機だって趣向を凝らしている。そう、迷彩塗装と言う奴だ。たとえば、カナダ空軍のF-18ホーネットはキャノピーの反対側、腹に当たるところに欺瞞キャノピーと呼ばれる塗装を行い、一見してどちらが上か解らないようにしている。これは、発見された後も自分の姿勢を相手に誤認させるためのものだ。もちろん、機体自身も空に溶け込むような青灰色に塗られており、遠距離からの視認を困難にしている。

では、ステルス機とは具体的にどんな能力を持つものを指すのだろうか？　まず、良く知られているようにレーダーに映りづらい。仮に、映ってもその反射面積は遙かに小型の飛行機、場合によっては鳥の群程度にしか見えない。そして、赤外線センサーからもある程度透明化されている。先頃正式に採用されたアメリカのＡＴＦ次期戦術戦闘機F-22はエンジンの推力を一時的に増すための再燃焼装置であるアフターバーナーを使わずに音速を突破できることで知られている。今まで超音速飛行に不可欠だったアフターバーナーは大量の赤外線を放出する。この使用が不要になっただけでも大幅にステルス化されたことになるのだ。

展示物其ノ二 見えざる戦闘機

ステルスの技術

何故、金属の塊がレーダーに映らないのか？　優位なところではフェライト、即ち磁性粉をまぜた塗料がある。これは、RAMレーダー吸収材と呼ばれる一群の素材の筆頭だ。

原理を簡単に説明しよう。RAMはレーダー透過性の塗料の中に小さな磁性粉が練り込まれているものと思って欲しい。これに、電波が照射されると、電波は塗料の中で次々と磁性粉にぶつかり反射を繰り返す。これによって、塗料の外に出るまでに電波は相当まで減衰させられるわけだ。このフェライトを使った塗料。電子レンジの内側にマイクロ波の吸収財として使用されていたり、磁気テープやフロッピーに塗られているものと基本的には同じ物だ。

一方、機体の外形も大切だ。F-117ナイトホークを見て貰えば解るように幾つかの角度を持った面だけで構成されている。このように、一定の角度しか持たないことにより、照射された電波を一定の方向にしか反射しなくなるのだ。これにより、せっかく反射した電波もレーダー波を受信しようと待ちかまえている相手のアンテナとはあさっての方向に飛んでいってしまと言うわけだ。

さらに、F-117ナイトホークでは自分自身が発する電波を探知されるのをおそれてレーダーの替りに赤外線センサーを積み、無線を使わなくも僚機同士が通信できるように特殊な発光信号灯まで積んでいたと言う。　もっとも、ここまで徹底したステルス機はもう作られないだろうとも言われている。これからの戦闘機はステルス性と機体自身の能力。この二つのバランスが大事だと考えられているのだ。

池上隆之の大予言・占い ゴッコ 第二回

うーむ、一回だけの企画かと思っていたら続いてしまった。大阪の槌野君、有難う！

さて、今月の迷える子羊、槌野君は1977年の７月２７日生まれ。希望は恋愛運だ。

さーて、・・・。

（この間計算に一昼夜）

うん、槌野君の運命星は正財。但し、一寸多すぎるので収入より支出の方が多くなりそうなので要注意。で、この正財と言う星。男性なら奥さんを現す星だったりする。で、配偶者を占ってみると…クールでやや自己中心的で我が儘な配偶者と縁がありそう。ただ、母親と妻の間がしっくり行かずに別居する可能性が高いかも。色々と迷いもあるでしょうが比較的豊かな一生が送れるはずですので、持前の社交性を活かして頑張ってください。

と、言うわけで次回のお便りの募集です。貴方自身や、気になる団体、商品等など何でもわたくしが占っちゃいます。ただし、手元の万年暦の関係上1900年〜1999年までに生まれた方に限らせていただきます。

希望の方は占う方の

＊正式名。芸名等も可（匿名希望の人はその旨明記の上ＰＮ等を同封下さい）

＊生年月日時（生時は省略可）

＊性別（女性か男性を明記。中性は不可）

＊特に何について聞きたいか

を、書いてご応募下さい。毎号一名様を採用して占わせていただきます。

プレッセの読み方

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE ♫ DOS ⊠	発売中	¥6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

73%

一人でやるより2人、3人が良

だってさー、あんまりキツイCGだと友達と一緒にってわけにはいかないよね。これくらいだったら、「おい、もっと見せろよよよん」ってぐらいに話がハズむこと請け合いさっ！　でもルーレットの出目でケンカしないでねー。（しめじ）

1st	ルーレット	はずれや一つもどるは予定してたけど…暴力的でGOOD
2nd	BGM	いかにもって感じが時の流れを忘れさせてくれていいかも
3rd	グラフィック	服の色が良いって書くと変に思われるかな？でも重要だ！
4th	難易度	クイズは一般的で、知ってるハズだーっ程度の問題が良心
5th	ハズレCG	だまされた――って声は出るけど、笑えるので許可である

評価表の見方!!

評価は５段階になっています。そのゲームの中でライターが良いと思った順に、１番から項目を並べました。レギュラーの項目は、ストーリー・音楽・操作性・CG・スケベ度の５つですがライターの好みによりいろいろな項目が出てきます。例えば色のぬり方が良いので'色ぬり度'とか、怪獣が出てきて大暴れ！　なので'怪獣'など、その時々でいろいろな項目が楽しめます。

評価表の%のついた数字は完成版用は満足度、開発中は期待度を表します。

タイトルの横の表の見方!!

マークはそれぞれにソフトが対応している事を示しますが、マークの中に×入ってる物は対応するソフトの方が主流になってる為、非対応として示しました。

- ♫ MIDI対応
- HD HDインストゥール可能
- 256 256色対応
- CD CD-ROM版
- DOS 要MS-DOS組込
- Sp スピークボード対応
- 2M 要メインメモリ２メガ
- NOTE ノートパソコン対応
- ⊠ マウス非対応
- ⊠ 3.5inch版未発売
- ⊠ ジョイスティック非対応
- Marty マーティ対応
- SB2 サウンドボード２対応

機種は略字で示してあります。それぞれは

9　8……PC9801シリーズ（基本的にVM対応）
9821……PC9821シリーズ
6　8……X68000シリーズ
MSX……MSX2 2+
TOWNS……FM-TOWNS

として表記しています。機種の限定やメディア、それぞれのハードへの対応についてはマークや欄内への表記によって補足します。

プレッセを攻略せよ!!

●パソコンプレッセは、ソフ倫の規約を理解し、その趣旨を誌面に反映させる為、加盟44社及び武尊のソフトをメインに扱うようにしています。

●プレッセは新作ソフトの情報をより早くより正確に伝える事を第一の目標としています。ですからなかには原画等のみのページも存在します。

●プレッセのライター陣は個性豊かな人たちばかり、だから原稿もかなり個性的になっています。情報をそのまま出すのではなくライターの感性を入れて楽しく読んでもらおうという配慮です。

●プレッセは18禁ソフトと一般ソフトを別のワクをとって掲載しています。これは読者が小さな18禁マークで判別しなくてもいいようにとの配慮です。しかも、それぞれのワクの前に扉を設けて、コーナー目次をつけました。

正義の正誤表

定期刊行物はその性質上、誤情報が流出してしまったり誤脱が直しきれなかったりしがちです。そういったモノは毎回翌号で訂正し、お詫びに代えさせて戴きたいと思います。見捨てないでね。

●まずはナンと目次から。『Illustrated…』のページは120です。

●次は13ページ。プレゼント名ですが『レッスンエンジェルス』『レッスンエンジェルス２』は、もちろん『レッスルエンジェルス』です。読者さんもメーカーさんもゴメンなさい

●74ページの『クィーン・オブ・デュエリスト』のエミリーのキャプション「…プレイヤーが操作なもう…」は「…プレイヤーが操作できるもう…」として頂ければ意味が通じます

●同じく『クィーン・オブ・デュエリスト』ですが（ひゃあ〜、アグミックスさん申し訳ありません〜っ）、期待度の数字が落ちております。今号以降の数字を参照して下さい

●78ページ『Queen's Library』のCGのキャプションに〝LG〟とあるのはもちろん〝CG〟の間違いです

●80ページの『爆裂少女隊〝T-BACKS〟』はメーカー名が落ちております。『スイートチェリー』さんですね。また、〝美穂〟と〝美紀子〟の名前が逆でした。ゴメンなさい

●87ページ。同人の『P商会』さんの住所が間違っています。正しい住所は今号の『同人JUNCTION』コーナーをご参照下さい

●116〜117ページ『HARD WARE放送局』の文中AD PCM音源とあるのは、PCM音源の間違いです

●118ページ、ソフ倫発足の記述で事実に合わない所がありました。102ページに訂正を掲載してあります

●128ページ、右段17行目『―しようと販売―』は『―しようとすると販売―』の間違いです

●136ページ。一色クンのキャッチフレーズは『禅裸入道』ではなく『禅羅入道』です。語源は『全裸尿道』説、『全裸ヌード』説の二つがあり、専門家の意見も分かれています

以上です。尚、誌面の都合上極端なものだけに限らせていただきました。ご了承下さい。

コンピュータソフトウェア倫理機構

ソフ倫って何するところ？

18禁とは？

ソフ倫の現在の年齢制限の境界は読者の皆さんも知っての通り18歳になっています。

ソフ倫は規約に関して、映倫・ビデ倫を参考にしていますが、映画等のいわゆる成人指定にならってこの年齢が境界とされています。

さて、ここで一般に言われている成人と映画等で使われる成人が違うことに気付いた人がいると思います。

詳しく話すとかなり難しい話になるでしょうからここでは簡単にやりますが、酒・たばこ等の解禁になる20歳の成人は身体を基準の考えられているのに比べ、ポルノ（と当時は言った）等の解禁になる18歳の成人は精神面を軸に語られています。

つまり心と身体のギャップが18歳と20歳と言うことなのです。

年齢制限のあれこれ

映画の年齢制限にはもうひとつ「R指定」というのがあり、これは、中学３年生以下の入場は不可という事になっています。つまり日本の映画の年齢制限は３段階になってるわけです。

いっぽう、なにかと日本の規定のもとになっているアメリカの映画の規定は、現在NC-17というのが適用されていて、G（何歳でもよい）、PG（親の指導が必要。作品によってはその子供に見せない方がよい）、PG-13（親の監視が必要。作品によっては13歳未満には見せない方がよい）、R（17歳未満は両親か成人が同伴すること）、NC-17（17歳未満は見れない）、X（ポルノ映画に付けられる）と６つの等級に区分されています。

そして、ソフ倫は？

そこで、ソフ倫の話に戻りますが、ソフ倫の年齢制限に「R指定」の概念は取り入れられないのだろうか？ということなのです。

現状は、一般か18禁かというライン上にあるソフトは大事を取って18禁に組込まれるケースが多く、そこで『もうひとつ年齢制限の段階があれば…』という声が多くのソフトメーカーから上がっています。

13歳未満、13歳以上18歳未満、18歳以上の３つの段階に分けてることによって、こういった事態を少しでも解消できればとPRESSEは考えます。

おわび

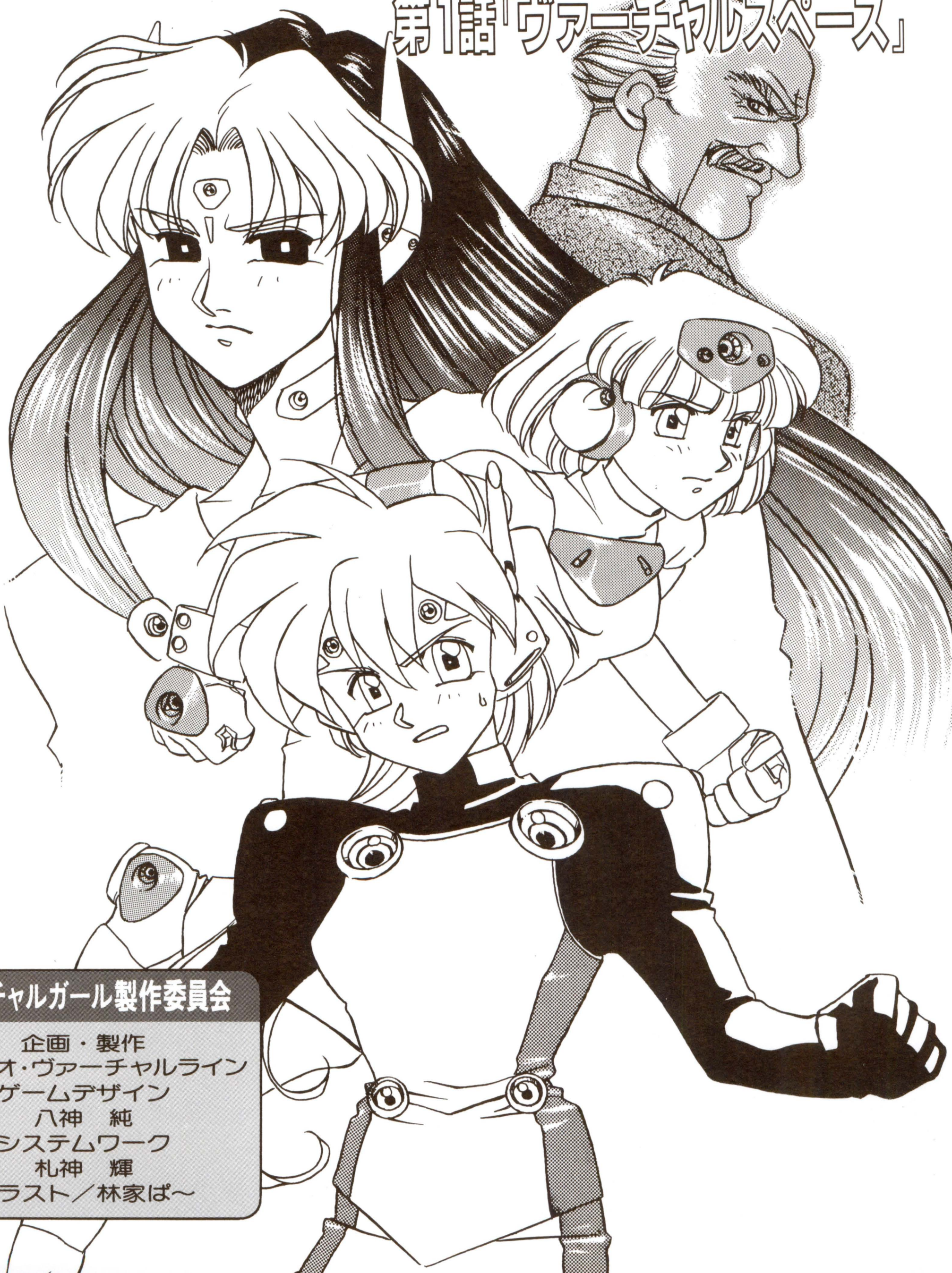
全号の当コーナーで、パソ協の発足が '92年４月の様に書いてしまいましたが、あやまりです。申し訳ありません。正確には '92年４月はシールが発行、販売された年月です。

▶大好評!!読者参加 Magazine-RPG!!

Virtual Girl

ヴァーチャル・ガール

第1話「ヴァーチャルスペース」



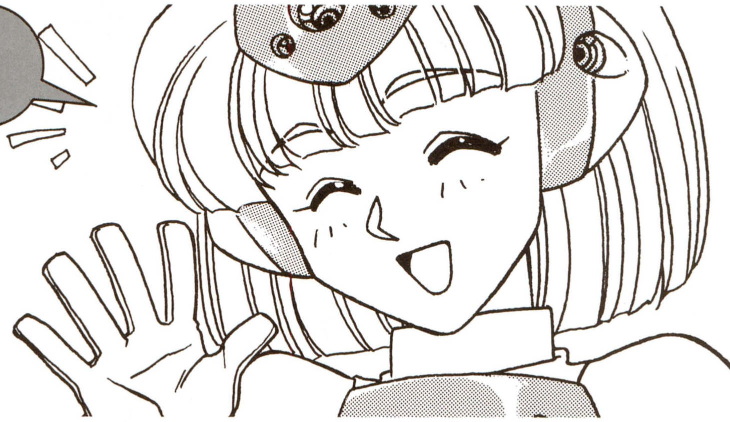
ヴァーチャルガール製作委員会

企画・製作
スタジオ・ヴァーチャルライン
ゲームデザイン
八神　純
システムワーク
札神　輝
イラスト／林家ぱ～

Welcome To The Virtual Girl World!!

～ヴァーチャルガールの世界へようこそ!!～

読者参加Magazine RPGなんですっ♥



こんにちは♥　Class3ヴァーチャルガールのメイアーナで～す。

このコーナーは、普段貴方がパソコンや、ダイスなんかを使って遊んでるRPGを、パソコンプレッセ誌上を使って遊んじゃおうっ！って企画なの。

もちろんプレイヤーは読者の皆さん！

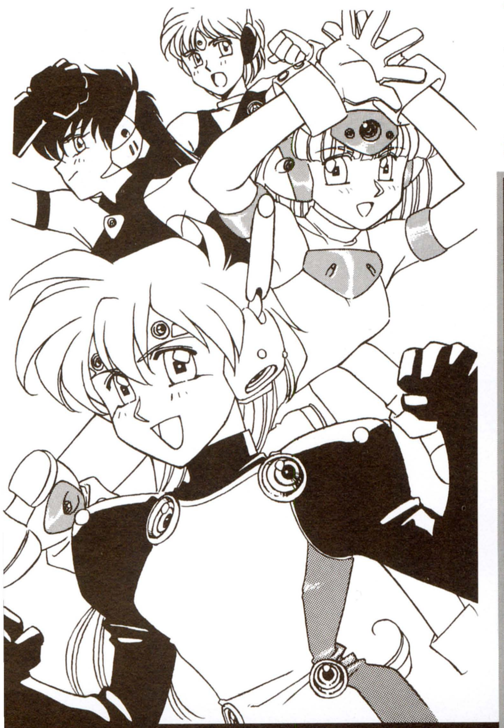
参加方法は簡単。このコーナーの記事をよく読んで、ルールに従って自分自身のキャラクターと、パートナーとなるヴァーチャルガールをメイキングしてね。そしたら必要事項を巻末の専用葉書に記入して編集部まで送ってください。

データをこちらでルールに従って処理・判定して、次号のプレッセ誌上で結果を大発表しま～す☆

そうそう、初回の応募では本当にたくさんの御応募ありがとうございました♥

リストでも発表しましたけど、特に上手な行動や面白いプレイをした人は、小説中で活躍してますからねっ！

そうだ！　期待のプレゼントですが、ついに決定しましたぁ☆　なんと活躍した5名の方に、貴方のヴァーチャルガールを林家先生が、直筆で色紙に描いてプレゼントしちゃいます☆　他にも色々と選考中なので期待してねっ♥



Virtual Girl World Guide!!

ヴァーチャルガールは、近未来の日本に存在する新情報化都市『ネオ美野瀬シティ』を舞台とした、ヴァーチャルアクションストーリーです。

さらなる進化をとげたコンピューターネットワークが産み出した、「もう一つの世界、『ヴァーチャルスペース』(以下VSと略)。

様々な世界を現実のように体感と、情報自体を五感によって認識、操作できるVSは、新世代のフロンティアとして拡大を続けていきました。

しかし加速度的に拡大し続けるVSは、人間によるコントロールが不可能なものになっていきました。

そこで産み出されたのが、VSをコントロールするAI、すなわちヴァーチャルガール(以下VGと略)です。

人間とほぼ同じ知性・感情を有す仮想人格である彼女達。女性人格であるのは、VSにおいて自我安定度に優れているという心理学的研究の結果です。

心理制御をかけられ、ユーザーの命令に忠実な彼女達は、ネットワークの管理等で活躍し、もはやVSは彼女達なしでは成り立たなくなったのです。

VGは、正式には『ヴァーチャルネットワーク用汎用疑似人格システム』と呼ばれ、その製造方式及び能力によって5つのクラスに分類されます。

クラスは1～5まで分類され、数字が低い程、高度なシステム上で動いています。

みんなが使用する、Class 3 VGは、Class 1・2 のデーターを元にして作られる物です。

なんらかの専門分野を持って開発される事が多いのですが、カスタマイズを行うことによって、様々な能力を発揮する事ができるのです。

▶前号までのあらすじ

優秀なVG製作者『榊原良子』が何者かによって拉致された！

Class2VG『Ryoko』は、生みの親である良子を助け出す為に、事の次第をネットワークポリスに通報する。しかしその報告は無視され、逆にワームと呼ばれる低級プログラムに襲われたのだった。

傷つきながらもワームを撃退した彼女は、娯楽ネットワーク『プレッセ』の開設者にして良子の昔の恋人、『佐伯亮』に協力を要請する。

Ryokoの話によると今回の事件は、何者かが、このネオ美野瀬シティの管理VG達にウイルスを仕掛けて、コントロールしようとしており、良子はそれに関わる何らかの情報を知ってしまった為に拉致されたらしい。

佐伯は、もちろん二つ返事で協力する。

またプレッセの会員達も、仲間を集めて協力してくれる事になった。

だが、ヴァーチャルスペースで闘う為にはVGが必要だ！

幸いRyokoが事前に聞いた、VG研究所のアクセスコードを利用すれば、Class3VGを自由に使える！

佐伯とその仲間達は、協力してくれるユーザーを募って良子の行方を追おうとする。

どうやら拉致される直前に良子が、広大なレベル5VSのいずれかのエリアに隠したという謎の情報が、鍵となりそうである。

だが何者かによってウイルスを仕込まれ、コントロールされたレベル5VSの管理VGナンナが、VSの利用制限を行おうとしていた。

ヴァーチャルスペースを舞台に、闘いの火蓋が切って落とされる……

Ryoko

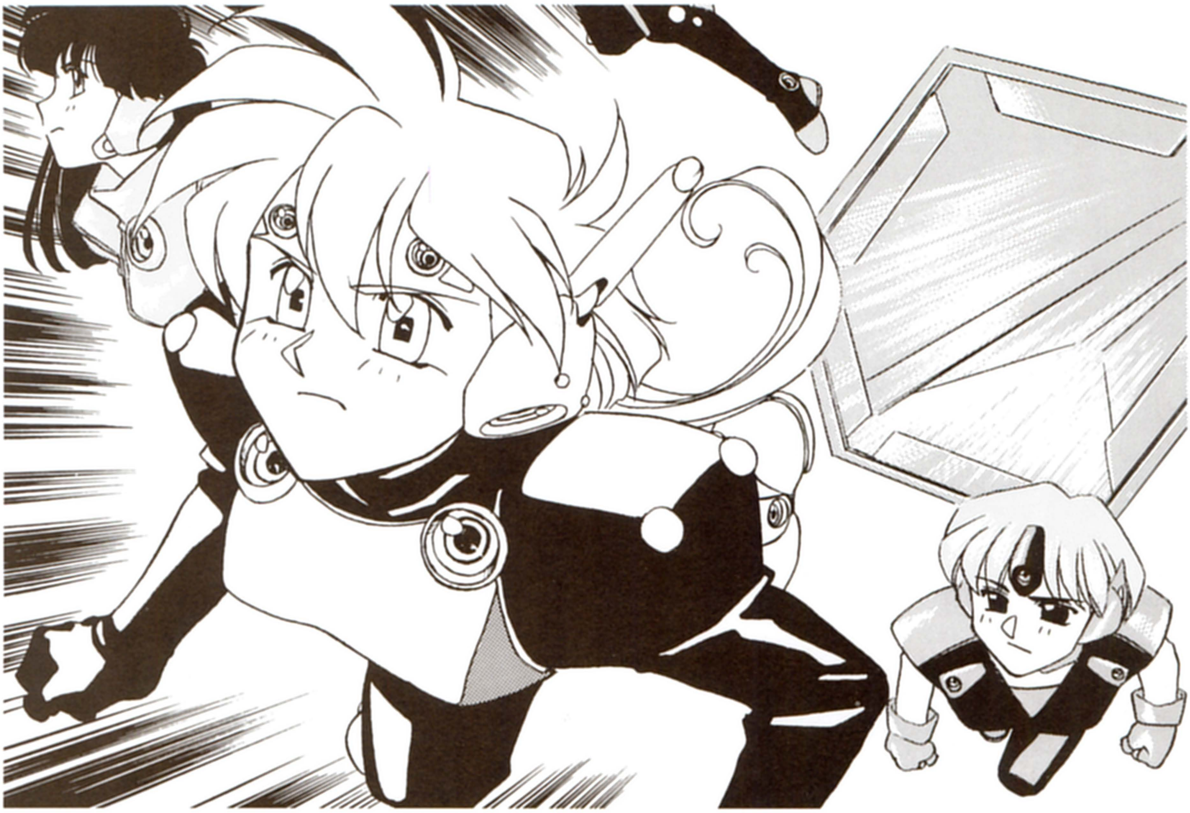


佐伯　亮



榊原良子





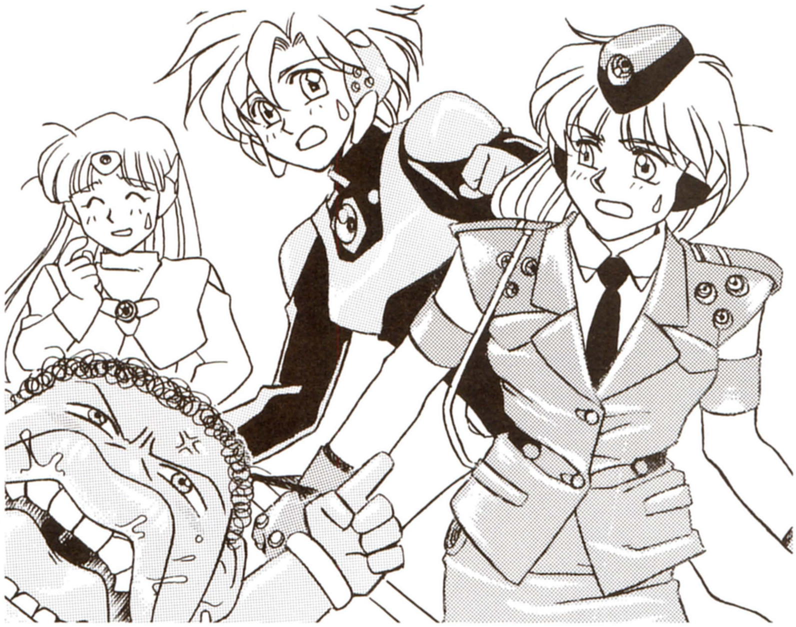
ACT.1『出撃！』

「よくまあこんなに集まったなぁ……」
佐伯が頭を掻きながら、それでもほんの少しだけ嬉しそうな顔をして呟く。
ここはアミューズメントネット『プレッセ』の談話室グリッド。だが、今はいったい何人の人間がアクセスしてきたのか検討もつかない。
Ryokoがここにたどりついてから２日。
その間に佐伯達は、はやる気持ちを押さえて準備を整えてきた。
会員達は信頼できる仲間を集めるべく、ひそかに行動を起した。無論、当局に気付かれる恐れもあった。だが向うがこの事件を公にしたがらない以上、表だった行動にはでれまいとの読みもある。
そして今、亮達の呼びかけに答えて、良子の居場所を、そしてネットワークの自由を取り戻そうとユーザー達が、数多く集って来たのだった。
「マスター、プレッセのシステムを増設しておいて良かったですね♥」
メイアーナが、あどけない笑顔を亮にむける。
「まったくだ。だけどお陰で貯金がパーになったよ……Ryoko～、こいつの払いはぜ～～んぶ良子につけとくからな！」
「はい、姉さまにはきちんと伝えます♥　でも騎士役が、あんまり情けないセリフを吐いてると、姉さまがっかりしますわ」
亮のしょぼくれた声に、Ryokoがくすっと笑いながら答えた。
ぼろぼろになりながら、ここに逃げ込んできた時の彼女は、見ていて、やりきれないまでに落ち込んでいた。
だが今は、亮とメイアーナの励ましによって、そしてなにより多くのネットユーザー達の姿を見て勇気づけられたのか、本来の明るさを取り戻したように思えた。
「んじゃ、そろそろ始めるとするかぁ」
亮は、片手で空間をなでるようにして、システムに登録されたある特定の動作を行う。するとその位置にキーの配列されたパネルが浮かび上がった。パネル中の『拡声』の効果キーを選択すると、亮はしゃべり始める。
「みんな聞いてくれ。そろそろ作戦にかかりたいと思う！　知っての通り現在VSは、管理センターによって半封鎖状態だ。このまま俺達人間がのこのこ出ていったらとても無事では済まない。だからVG達に任せるしかないわけだ」
亮は、言葉を切って息を整える。
「みんなはツールグリッドのコックピットから、通信でVGに指示を出してくれ！行動及び行き先については各人に任せる。俺とメイは回線の保持と防衛に回る。それじゃ、おっぱじめようぜっ！」
ユーザーがVG達がときの声を上げる！
プレッセのゲートから、乱舞するかのように飛び立つVG達。コクピットに走るユーザー。
「佐伯さん、サポート頼みますっ！」
Ryokoが弾かれるような勢いで、ゲートから飛び立ってゆく。
彼女達の姿を見送る亮とメイ。
「みんな、消去されるんじゃないぞ……」
それはユーザー一人一人の思いでもあっただろう。

ACT.2『エリアN』

ボイドスペース、それは急激なVSの拡張によって生じた、システムの管理が及ばないエリアである。空間が不安定な為、非常に危険な場所なのだが、情報流さえうまく掴めば思いがけない場所に転移できる事もある。その入り口あたりを探索する一人のVGがいた。
『クリス、何か見つかったか？』
「いえ、まだ何も……きゃあっ！」
真・スチュアートの通信に気を取られていたVGクリス・フレア。その彼女に突然ワームの大群が襲いかかってきた。
だが、そこに数人のVG達が、彼女を助けようと突っ込んでゆく。
「こいつをくらいなっ！」
司城あやまるのVGAyakoが、サイブレ

ードを振りかざして突進する。
『頼むよ、懐刀！』
隙をみて久音雅裕のVG小町が、クリスを助けだして戦闘エリアから脱出した。
やがて落ち着いた所を見計らって、小町が尋ねる。
「何故、こんなに虫(ワーム)が多いのかしら」
クリスが、不安気に答える。
「この奥に、プローヴキューブからの反応があります。そこを探れば……」
『小町、彼女と一緒に調査を頼む』
「わかりましたわ、マスター」
エリアDに向かうAyakoと別れた２人はキューブからの信号(データ)を便りに、更に奥へと向かう。そしてそこには。
「マスター、こ、これは……」
驚愕の表情を浮かべる小町達。それはあまりにも巨大な、虫(ワーム)の発生機であった。
不気味に明滅を繰り返しながら震動する発生機は、突然ぱっくりと口を開けると、大量の虫を吐き出しはじめた。



『いかん！　逃げろ！』
２人のユーザーの声に、弾かれるようにして小町達は、エリアからの脱出を果たしたのだった。

ACT.3『エリアB』

「あら……このデータは？」
コアグリッドの端末を検索していたVG瀬奈は、その中に注目すべきデータを見つけた。
ここは、ラインテック社のデータベース－コアグリッド。この会社はVS関係のシステムプログラムを扱い、最近急激に業績を伸ばしている。だが噂では、親会社である『JPインダストリー』の後押しによるものだという話だ。
『瀬奈、何か見つけたのか？』
マスターのHALが通信を送る。「はい、この極秘通信管理記録(シークレットログバック・ファイル)の中に、良子さんの名前が出ているんです。それも良子様が拉致された時期の直前に」『なんだって！　詳しく検索(サーチ)してくれ』
「はい、マスター」
指示(コマンド)に従って検索(サーチ)を続ける瀬奈、その顔が次第に真剣になっていく。
「研究所……？　なにかしら……」
そのデータは、良子を、ラインテック社のVS関係の研究所に迎え入れられるという要請であった。
「研究内容は……ネオ美野瀬VS管理法第一級秘密保守扱いですって!?」
それは、研究内容が非常に重要な物である場合、情報局が特例で発動させる機密保持の為の法律である。つまりシティが、その研究に携わる者の身柄を保護するという事なのだが、言葉を返せば本人の意思に関わらず、拘束する事も可能だと言うことになる。
その時コア・グリッド内部に警報(アラーム)が響き渡たった。
「ふみ～ん瀬奈さ～ん、見つかっちゃったですぅ～。ふみふみ～ん」
VGティア・ノーナがふみふみ泣きながら報告にくる。どうやら他のVG達が、システムの警報に気づかれたようだ。
『しかたない、データをできるだけ収集して脱出するんだ』
HALの指示に２人はコアを後にした。

ACT.4『エリアC』

「やはり警戒が厳しいようですね。どうしましょう？」
VGシーリージェーンが、冷静な声で傍らにいる、VGキサラとウィズの二人に声をかける。
プローヴキューブの情報によると、ネットワークポリスのゲート付近には、警戒行動をとる、多数の婦警VGの反応が感知されていた。
「仕方ありませんわね、私がおとりになって敵を引き付けるから、その隙に……」
そうキサラが返答する。だがその時、婦警達にのこのこと近づくVGがいた。
「ふぇ～ん、マスターぁ。本気で婦警さんをナンパするんですかぁ？」
加納真介のVG KAORUである。
『泣くなっ！　これはおとりとしての重大な使命なんだぞっ！』
KAORUが、半ベソをかきながらゲートへ向かうと、当然ながら誰何(すいか)の声がかかる。
「そこのVG！　現在VSは使用制限中だ。直ちにドライヴを停止して、目的及び使用ユーザー名を報告しなさい！」
「え、え～とですね……」
彼女がしどろもどろになりながら問答しているその時、分厚い唇に闘志を漲らせ、大音量で名乗りを上げながら突っ込んでくるVGがいた。篠原エックスのジェノ・サイドである。
「ネットワーク解放戦線の者だぼぼ」
さらに、戦闘狂のマスター風雲龍蔵の、VG野太刀が絶叫を上げて突っ込んで行く。
「殺(や)ぁぁぁぁってやるぜっ!!」
フリーズオブジェクターを乱れ撃ちながら、乱闘する彼女達。それに引きずられるようにして、他のVG達がぞくぞくと参戦していった。
対する婦警側は警備用の自走デバイスを繰り出して応戦する。
「むちゃくちゃね。仕方ないわ、直衛にまわるから、なんとか内部に侵入して」
キサラの言葉にシーリーとウィズは頷くと、ゲートへと踊り出る。
「私は情報操作に回る。シーリーさんは、ポリスセンターの情報収集をお願い！」
ウィズが装甲(アクティブ・ギア)を展開させながら叫ぶ。警備用デバイスが放った攻撃を、キサラはイーサーシールドで弾き返す。
「お返しよっ！」
彼女の振るった剣(サイブレード)によって沈黙する敵。
その隙に内部へ侵入するウィズ達。
「うぼ～～～～～っ!!」
ジェノ・サイドが直撃を受けて、彼方に消えてゆく。
闘いは、さらに混乱の様相を深めていったのだった。

ACT.5『エリアH』

「俺が営業部長の悪野寺だ！　下僕共よ、死ぬまで働くのだ～！」

「ほえ～、もう寝かせてくださ～い！」

パソコンプレッツェル編集部は、今日もいつものごとく修羅場であった。

と、そこに端末からのコールサインが電子音を奏でる。それは、ぶらぶらとやって来た明日香のVGアンネローゼが、迷った挙げ句に素材H到着用グリッドに入り込んだ信号であった。

「お、素材届いたかぁ、麻衣ちゃ～んスキャニングデータとっといてくれ～」

「はい～。あら～今回の娘は随分可愛いですわね～。では失礼して～」

外部モニターを覗きこんで、麻衣はてきぱきとツールを操作する。

「きゃあ～なんですか、これぇっ！」

アンネローゼは、突如現れたスキャニングステージに固定されると、あっというまに一糸まとわぬ姿にされてしまった。

「ふふふ、可愛いですわ～、それそれ～」

などとやっていると、何故か続々とVGが押しかけてくる。

「いちば～ん！　シェリアスで～す、ここでバイトさせて下さ～い」

「Celeneです。マスターの為にどーしても林家先生のサインが欲しいんです！」

「３番、ティル・ウィンドで～す。えっとぉ野球拳やりま～すっ！」

「４番、桃香ですぅ。宴会しましょ～」

等々、すでに収拾のつかなくなった編集部エリアは、狂乱のうちに幕を閉じるのであった。

いや～、読者の希望どうり林家さんにえっちなお姉ちゃんも書いてもらえたし、良かったですね(笑)

ACT.6『エリアE』

VGサービスセンター。VGの開発関連企業と国立の研究機関が共同で開設した、VG システム及びツールのサポートを行う為のエリアである。

私設のVG研究所で勤務していたRyokoのVG 製作者、榊原良子もここをよく利用していたと言う。彼女がもしデータを隠すとすれば、一番可能性が高い。

そう考えたRyokoと他のVG達は、情報の入手をはかるべく、このエリアへと急ぐ。

情報流の、一つ一つの輝きが、風の如く流れすぎてゆくのを眺めながら、Ryokoはふと、良子と初めてあった時の事を思い出していた。

彼女の記憶領域には、その日付が正確に記録されている。だが彼女が、その時の事を思いだそうとすると、そんな数値ではなく、優しげに自分を見つめる良子の笑顔が浮かんできたのだった。

「Ryoko……起きて、Ryoko……」

ユーザーの呼びかけには答えなければイケナイ……

刷り込まれている基本知識に従って、Ryokoは、びくっと身を震わせると、言語機能から適切な言葉を選んで答える。

「はい、マスター……良子様」

良子は少し困ったような表情をする。

彼女にとってもRyokoは、初めて自らが手がけたClass2VGだった。故に彼女も一瞬、どう答えてよいのか迷ったのだった。

教科書どおりの返答を思いだそうとした良子だったが、やがてにっこりと微笑んでこう、言った。

「Ryoko、そんなに緊張しないで。貴方はそうね……私の妹なのよ。だから私の事は『お姉さん』って呼んでね……」

それは、ほんの数年前の記憶。

Ryokoのすべての、始まり……

VSを高速移動しながら物思いにふけるRyokoに、一機当千のVGフェリスが遠慮がちに声をかける。

「Ryokoさん、そろそろエリアに到着しますけど……」

「あ、ごめんなさい……そうね、みんな準備して！　どうやら虫達がお出迎えしてくれるみたいだから」

Ryokoの指さした方向に、蚊タイプと呼ばれていし虫の大群が迫ってきた。

『フェリス！　解ってるね』

ユーザーからの通信に明るく答える彼女。

「はい、マスター。Ryokoさん、私がガードに入るから突破しましょうっ！」

「ありがとう、あなたも気をつけてね。いくわよっ！　Bモードシフト、ODスタートっ！」

戦闘用のカスタマイズツールを展開させた二人は、高速で突っ込んでゆく。他のVGもめいめいに散開すると、たちまち激しい戦闘が開始された。

単体ではたいした戦闘力をもたない虫なのだが、集団で襲いかかられた時のそれは十分に脅威である。しかも戦闘系のカスタマイズをうけたVGが少なかった事もあり、たちまちの内に多くのVGが取りつかれて消滅させられていった。

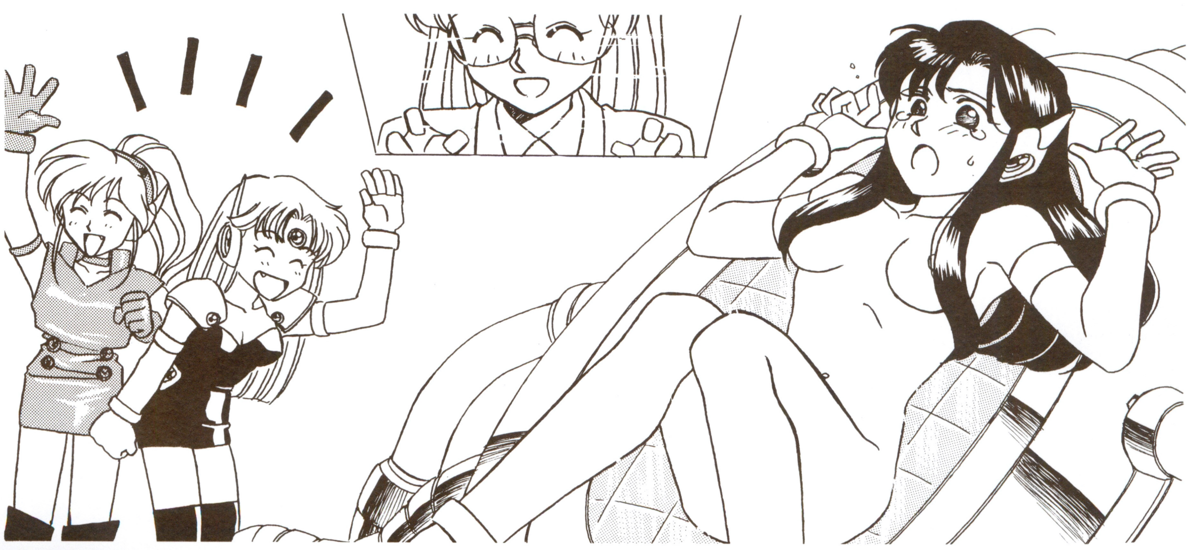
なんとかエリアゲートにたどり着いたRyoko達は、内部への侵入を試みる。

ユーザーの一人、ソア・リンカースが、通信で叫ぶ。

『フェンリル、はやくプロテクトを破壊するんだ！』

「はい、マスター！」

彼女は、ゲートに取り付くと両腕の入出力ポートを発光させつつ、プロテクトの解析にかかる。

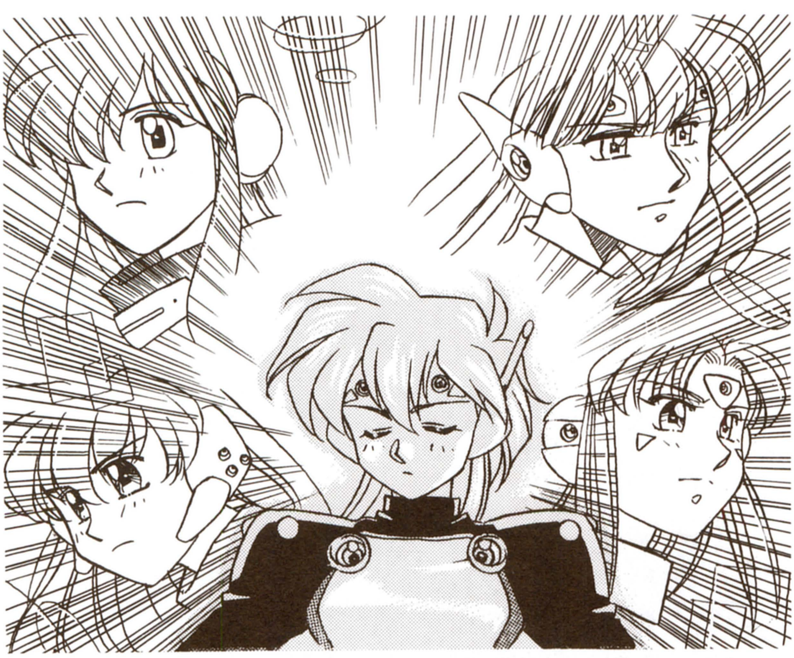


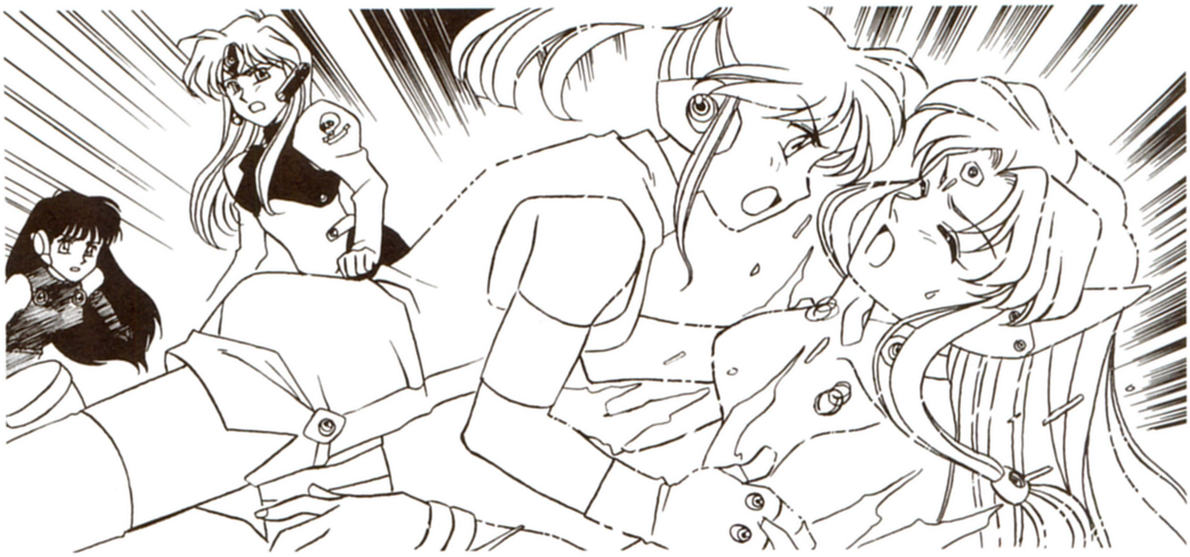
ややあって、フェンリルが会心の声をあげたて微笑む。
「うまくいきました！　みんないまよ！」
崩れ落ちるようにして開いたゲートから、Ryoko達は飛び込んでゆく。目指すはデータベースグリッド。
「こっちです。急いで！」
神電　光のVG SHINOがアドレストレーサーに目を光らせながら辺りをスキャンしてゆく。
「ここがデータベースグリッドね。急ぎましょう！」
Ryokoと共にたどりついたVG達が、複雑な端末のイメージをもつグリッドのデータエリアを高速で検索(サーチ)してゆく。現実(リアル)世界(スペース)の時間ではほんのわずかの時間——だがこの仮想の世界(ヴァーチャルスペース)では、すべてがその何倍もの速度で過ぎ去ってゆく。
ユーザーの一人、エスター・ライヒが心配そうに、自らが産み出したVG Lennettに声をかけようとした時、その彼女から声があがった。
「ありましたわ～マスター、Ryokoさん」
雰囲気にそぐわないのんびりとした物言いとともにデータのリストをパネル上に表示させる彼女。
ついに良子の残したデータを発見したのだ。
その報告にとびあがって歓声をあげるユーザー達。
オリビアのVGローズマリーがメモリードライバーを起動させると、情報を記録して直ちに解析(デイコード)を進める。Ryokoも彼女と同調するとサポートを始めた。
「あった！ これがウイルスの情報……」
『どうだRyoko、解析出来そうか？』
プレッセの佐伯亮から通信がはいる。
「はい、ウイルスと……それからワクチンプログラムが圧縮の形で入ってます！ 残りの情報は専用の端末にかけないと、なんとも……」
『解った！　でお前さんはどうする？』
「みんなと、ナンナの所に行きます！」
Ryokoは間髪いれずに答える。
すでにローズマリーが、展開したワクチンを手際良くその場にいる仲間に転送していた。メモリードライバーを持たないVGは、次なる行動の為にマスター達の指示を受けている。
『無理をするなよ、みんな……』
佐伯が辛そうに声をかける。
果たして管理センターでは、どのような出来事が待っているのだろうか。

ACT.7『エリアD-解放』

「何故、貴方達はシステムの管理命令に従わないの？　何故治安を乱すのです？」
Ryoko達の目の前で、悲しげな表情を浮かべたナンナが問いかけてくる。
レベル5管理エリアのコアグリッド。彼女達が、ここまで侵入するには、さらなる困難があった。
防御用デバイスの一種、『ネットガーダー』が、ゲートに多数配備されていたからである。
一種の浮遊砲台であるそれは、強力な攻撃で侵入を拒んだ。
Ryoko達数名のVGは、戦闘用カスタマイズを受けた者の援護によって、なんとか内部に侵入できたものの、全員がかなりの手傷(ダメージ)をおっていたのだった。
「貴女は、ウイルスに侵されているの。お願い、このワクチンを……」
傷ついたRyokoが、ゆっくりとナンナに歩み寄る。
ナンナは、不審そうにRyokoを見つめながら、しかし黙って彼女の接近を許した。
VG達が安堵のため息を漏らす。
その時、何者かの冷徹な声が、グリッド全体に響き渡たった。
「その者達は、システムの管理を否定している。すみやかに排除せよ……」
瞬間、ナンナの顔に凄みのある表情がやどる。目には狂気の光すら感じる。まさに『豹変』としか言いようがなかった。
「ハイ……プログラムノママニ……」
振りおろされたナンナの手から放たれた発光球(フォノンシュート)が、まともにRyokoを直撃する。
「きゃああ～～～っ！」
「Ryokoさんっ!!」
吹き飛ばされ、床にたたきつけられる彼女。背後に控えていた、三元　大のVGレイが、思わず駆け寄ろうとする。
「うわぁぁぁっ!!」
ナンナの攻撃が、今度はレイに襲いかかった。その場にひざを折るレイ。
「ここまでなの……」
Ryokoが呟く。その場にいる全ての者が消去(イレーズ)を覚悟した、まさにその時。
『PANZER・VOR!!』
「ヤー！　コマンダー!!」
勇ましい掛け声と共に、ティーゲルのVGパンテルが、グリッド内部に突撃してきた。極限まで戦闘用にカスタマイズされた彼女は、自らのダメージを気にせず、武器を乱射してナンナを牽制する。
その背後から、何人ものVG達が突入してきた。どうやら外の戦闘にけりがついたようだ。
『いまだぞ、リアン！』
木追野一郎の通信に、反応したVGリアンが、ナンナに飛び込むようにして、抱きかかえる。
「お願いっ！　正気に戻ってぇ～～!!」
両腕の端子(インターフェイス)から、ワクチンが光となって流れ込む。一瞬、グリッド全体が真っ白に輝き、すべての時が止まった……

「皆さんには、本当に申し訳ないことをいたしました……」
再びプレッセの談話室グリッドで、ナンナは全員に向かって深く頭を下げる。
ワクチンによって、本来の自分を取り戻したナンナは、VS管理(スーパーバイザー)システムによって直ちに事態を収束させるべく働きか





けた。佐伯達の協力もあって、混乱は収まりつつある。
　残念な事にナンナは、ウイルスの侵入経路については一切記憶がなかった。
　SHINOを始めとする、幾人かのVG達が、現在管理エリアを調査中である。
　また情報局やネットワークポリスは、依然沈黙を保ったままだった。
「あんたの所為じゃないさ。悪いのは、ウイルスを仕込んだくそ野郎だっ!!」
　佐伯が慰めの言葉をかける。
「マスターもう少し言葉を選んだ方が‥」
　メイの忠告にみんなが、どっと笑う。
「ナンナさん、Lv４VSの様子は……」
　木追野が、隣にちょこんと座っているリアンの髪を優しく撫でながら質問する。
「残念ながら……Lv４の管理VGヴァールは、すでにウイルスの支配下に……上位エリアへの割り込みも妨害されて……」
　彼女の言葉に皆は沈みこむ。
「ですが希望はあります。Lv４VSへのゲートは、私も確保します。それと良子さんの監禁場所と思われるエリアまでの、大まかな侵入経路も……」
「本当にっ!?」
　Ryokoが嬉しそうに叫ぶ。
「マスター、情報の解析終わりました」
　そこに、良子の情報を解析していた、ローズマリー達が報告にやってきた。
　佐伯が、解析したデータに目を通して、そして絶句する。
「マスター？」
「こりゃ、シティ管理VG達のコアデータじゃないか！」
「なんだって！」
　それはVGの基本設計図とも言うべき物だった。これを利用すれば、VGを完全にコントロールする事すら可能になる。

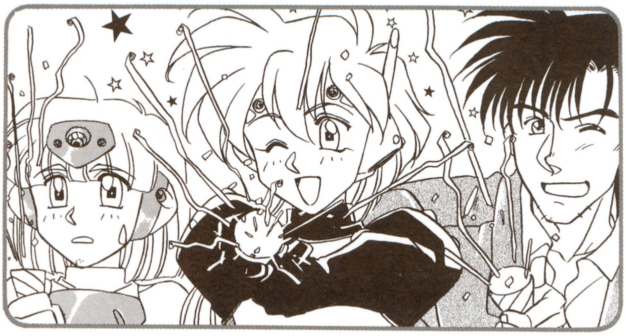


「敵が狙っているのは、このデータなのか？　だとしたら何の目的で……」
　腕組みをした佐伯は、しばし沈黙する。
「とにかく、もう一度情報を整理してみよう！　そうすればなにか……」
　そんな彼等をよそに、Ryokoはひとり、良子を助け出す決意を胸に誓っていた。

ACT.８『陰謀劇』

　と、ある豪奢な部屋の一室。重厚な革椅子に腰を下ろしている初老の男が、モニターに流れる報告を見やる。
「ふん、どぶ鼠どもが騒いでおるわ……」
　いまいましげに呟いた老人は、背後に立つ、精悍な顔つきの男を一瞥する。
「首尾はどうかの、新城よ」
「黒崎様の計画どおりに。ソニアの準備も整っているゆえ……」
　新城と呼ばれたその男は、慇懃な態度を崩さずに答える。
「ふん、レベル４管理センターもすでに掌握したようなものだ。所詮は鼠、せいぜいどぶの中で悪あがきをするがよいわ」
　高慢に言い放つ黒崎。
「榊原良子はいかがなさいましょう」
「ふむ、あの女か……器量の方もなかなかだったな。儂が直々に拷問してもよいがのう、くっくっくっ……」
　好色そうな笑みを無表情に見やる新城。
「データが奴らの手に渡っているかもしれません。おびきよせる餌によいかと」
「お前に任せる。好きにしろ」
「心得ました」
　丁寧に一礼して、新城は退出する。
「くえないやつめ……」
　ひざに抱かれたペルシャ猫が、退屈そうに、にゃあと鳴いた。

第1話 結果&レポート発表!!



では、今回の行動エリアでの出来事や、小説中では書けなかった情報を公開します。よく読んで次回の行動の参考にしてねっ♥

―エリアA―

アミューズメントネット・プレッセ。

実は『ある行動』を取ることによってイベントを用意したのですが、誰もやらなかったね。

そういえば、三方直貴君のVGカノウ・エレナちゃんからの質問。

「あのぅ、個室とSIGを持ちたいんですけど…」

「そりゃかまわんが、何をやりたいのか書いてくんないとなぁ。SIGの方はエリアを開けておくからアイディアを紙に書いて送ってくれ～」

と、亮が申しております。

―エリアB―

ラインテック社データエリア。ここには小説中で描写した通り、良子の行方を知る手掛かりがありました。

瀬奈の持ち帰った情報ですが、断片的ながら良子の居場所が解ったようです。では瀬奈さん。

「はい解析の結果、良子様の拉致にはラインテック社か、その親会社のセキュリティー部門が絡んでいたようです。

監禁場所ですが、ラインテック社の研究施設の一つにいるようですね」

「ふみ～ん、警報がなったのは私のせいじゃないですぅ～」

ああ、向うでティナがマスターの沖坂君に…

―エリアC―

レベル5ネットワークポリス。ここでは予想した通り、大規模な戦闘がおこりました。

Dに向かったVGで、このルートを選択した人には、かなりの犠牲者、あるいは途中で引き返す羽目になったVGが多かったのです。

さて内部に侵入できたVG達からの報告ですが、やはり情報局からの指令によって、Ryokoの報告は黙殺されたようです。

―エリアD―

レベル5 VS管理センター。

ナンナの働きかけによって、今回のユーザー側の騒動は、一部の過激派ハッカーによる行動だということで落ち着いたようです。もっとも今後どのようになるかは不明ですが……

またこのエリアを調査したＶＧからの報告ですが、やはりめぼしい情報はありませんでした。

今回、ナンナがレベル4ＶＳへのゲートを開いてくれるとの事です。

―エリアE―

良子の隠したデータはここVGサービスセンターにありました。

ここはワームが、情報流に乗って大量に発生しましたが、戦闘系のVG達が活躍した為に、情報系のVGもそれほど被害を受けませんでした。

さて良子の隠したデータですが、小説中で書かれている通り、かなり重要な物です。

またワクチンは、メモリードライバーを装備すれば、今後自由に使えます。

―エリアF―

市役所第3ブロックデータベース。ここは基本的に通り抜けの為のエリアであり、実際に調査してもたいした情報はありませんでした。

おや、白帆おゆきのVGシークminitちゃんからのレポートが……

「あのね、し～ちゃん見てたんだけどぉ、松浪結希ってVGが『あなたの裸見せて～』とか言って、他のVGの人をひんむいてたよ～♥　」

……おひ。

―エリアG―

とくになんも起りませんでした。行ってる人もほとんどいなかったです。

―エリアH―

パソコンプレッツェル編集部。ここは小説で書いた通り『凶悪』なイベントが設定されてました(笑)

「ああ、私もう恥ずかしくて……」

アンネローゼちゃんごめんね(笑)

ちなみに、編集部にはこの後、エリアＫの偽情報によって、ネットワークポリスが大量にやって来ると言う事態が発生。プレッツェル編集部エリアは崩壊しました(^ ^;)

―エリアＩ―

政務局レベル5管理エリア。

乱世野奸雄のVGきょちょっぴと、御主人様のVGリムディア達が、こっそりと内部に侵入できました。今回のネオ美野瀬シティの管理システムの改変は、早期に開かれたシティのＶＳが無計画に肥大化したため、他都市と比較して効率が悪く、このままでは情報都市としての優位性が危うくなるとの配慮から、無理やり発動させたとの情報が入手できました。

―エリアJ―

経済局レベル5管理エリア。ここにはかなり深読みをした人達が集まりました。小説中ではエリアＢのシーンでさらりと書かれていましたが、ラインテック社が業績を伸ばしている等の情報は、実はここでの調査結果による物です。

ですが門脇　蒼のVGシルフィーとカーディのVGアイリーンの二人からの情報によると、実は親会社である『ＪＰコーポレーション』が、他社とのシェア争いに負けて、業績が悪化している為、今後子会社にも影響が……との事です。

―エリアK―

VSインフォメーションセンター。ここは、VSの整備の為の連絡用として稼動していました。

バーニスのVGヘカーテと、真田昌幸のVGブラックブレイド、十六夜風雅のVGレフィが侵入に成功。特にブラックブレイドの流した偽情報によって、エリアＢ／Ｍ／Ｃは警備が手薄になりました。代りにエリアＨは、その後悲惨な事になるのですけどね(笑)

―エリアL―

サロン『ハッカーズテイル』です。ここは、容量の関係で(^ ^;)、小説にはならなかったのですが、ＶＧフォル・セルムちゃん達からの重要な情報がありました。

それによると、今回のＶＳ改変に関しては、民間のＶＳ関連会社が、かなり強行に推し進めたとの事。またラインテック社では、電脳管理法で禁止されている研究が進められているらしい事。そして、助けが必要なら、レベル5とレベル4ＶＳの境界に存在する、違法ネット『イリーガルタウン』に協力を要請し、ゲートを開いてくれる約束をとりつけました。

また、そこにいるハッカーの一人『西園寺千恵子』に相談すると良いかもしれないそうです。

―エリアM―

情報局レベル5管理エリア。ここにはかなりの数のVGが集まりました。

このエリアは戦闘系のVGが、バランスよくガードに回ってくれた為、消去された者は少なかったのですが、大騒ぎになったため入手した情報はごくわずかでした。では雷野　晶君のVG、クオンちゃん。「はい情報局には、より上位の局からネットワーク整備期間の間、以下の指令が出ています。

●ネットワークポリスの活動制限

●レベル5 VSの市民レベルでの利用制限に対するサポート

また情報局及びネットワークポリス共に、今回の命令に対して、かなり困惑しているようでした。以上報告を終わります」

―エリアN―

管理のおよばないボイドスペース。

探知用ツールを持たなかった者は、かなりの確立で行方不明になったりジャンプに失敗したようです。

小町達が発見した『ワーム発生装置』については、依然正体不明のままです。不良ワーム騒動と何らかの関係があるのでしょう。

☆成績上位者リスト♡

今回のポイント獲得の皆さんおめでとう♥ 貴方のデータは登録されてるので、次回応募の時はＩＤとパスワードを忘れずに記入してくださいね。

ID	県名	ユーザ名	VGネーム	成功	戦闘
☆1001	大阪府	木追野一郎	リアン	10	0
☆1002	群馬県	藤原　輝	フォル・セルム	9	0
☆1003	東京都	Ｋ・ジーク	フェリア	8	3
1004	北海道	美葉日明	マイラ	8	0
1005	長野県	ショウ・ウエスギ	ライデン	8	0
1006	埼玉県	二条院綾ノ助	ＡＬＩＣＥ	7	7
1007	千葉県	瀬河　知香	リプ・ムプス	7	5
1008	愛知県	ＴＡＣ	フォーチュン	7	4
1009	茨城県	舞船剣	リストリア	7	1
1010	東京都	パワーゲイザー	ミルク	7	1
1011	埼玉県	十六夜　風雅	レフィ	7	0
1012	神奈川県	ＨＡＬ	瀬奈	7	0
1013	奈良県	神電　光	ＳＨＩＮＯ	7	0
1014	神奈川県	三元　大	レイ	7	0
1015	岩手県	オリビア	ローズマリー	6	8
1016	埼玉県	ソア・リンカース	フェンリル	6	4
1017	千葉県	久音　雅裕	小町	6	2
1018	東京都	野伏馳夫	アルテミス	6	1
1019	埼玉県	エスター・ライヒ	Ｌｅｎｎｅｔｔ	6	0
1020	静岡県	農さくと	ウィズ	6	0
1021	岡山県	真田　昌幸	ブラックブレイド	6	0
1022	岐阜県	七尾まさき	フロム	6	0
1023	大阪府	ティーゲル	パンテル	5	18
1024	埼玉県	司城あやまる	Ａｙａｋｏ	5	6
1025	東京都	Ｍｉｅ	レイコ	5	5
1026	岐阜県	幻影	コットン	5	5
1027	茨城県	ストロングマシン	Ｂ・コンパイラ	5	5
1028	東京都	真・スチュアート	クリス・フレア	5	4
1029	千葉県	神楽宏希	シオン	5	3
1030	千葉県	塔馬双一郎	トモエ	5	1
1031	神奈川県	佐々木　ケイ	サーシャ	5	0
1032	島根県	明瑠　成美	スピカ	5	0
1033	宮崎県	ディーン・青龍	ソフィア・青龍	5	0
1034	大阪府	北条摂津守氏寿	ミサオ・オダワラ	5	0
1035	群馬県	山田　真一	マコト	5	0
1036	東京都	雷野　晶	クオン	5	0
1037	東京都	稲葉　進	リルミシア	5	0
1038	高知県	真院　司	魔印	4	15
1039	福島県	獣王丸	ナナ・ウインドー	4	5
1040	島根県	雷龍	ＲＵＲＩＡ	4	4
1041	東京都	ワカ	メイファ	4	2
1042	千葉県	カーディ	アイリーン	4	1
1043	京都府	大黒丸源四郎	ミネア・エリスト	4	0
1044	東京都	おくま	Ｅｒｉｎ	4	0
1045	愛知県	アマキユキ	シーリージェーン	4	0
1046	東京都	テリー・ボガード	キャロル・アン	4	0
1047	愛知県	神　夏織子	ＫＡＯＲＩＫＯ	4	0
1048	埼玉県	ガーゴイル	ナディア	4	0
1049	愛知県	門脇　蒼	シルフィー	4	0
1050	奈良県	氷室　涼	アスカ	4	0
1051	愛知県	高松潤五郎	キサラ	3	9
1052	栃木県	電磁ロック	まどり	3	7
1053	高知県	九本足の法流	サッコ	3	7
1054	福岡県	唯　一人	エウプオシュネー	3	6
1055	大阪府	匙　秀寛	リューイ	3	6
1056	山口県	一気当千	フェリス	3	5
1057	兵庫県	夢　姫留	ユン	3	4
1058	東京都	水竜騎	シェンナート	3	3
1059	北海道	橘香夜	Ｓａｋｕｙａ	3	2
1060	大分県	御主人様	リムディア	3	1
1061	大阪府	沖坂快人	ティナ・ノーア	3	0
1062	埼玉県	鳳条翔真	リム	3	0
1063	東京都	バーニス	ヘカーテ	3	0
1064	宮城県	モア・レビン	アリーシャ	3	0
1065	岐阜県	神央　翔	ＶＩＳＩＬ	3	0
1066	熊本県	山猫　良治	ルフィ・アーリア	3	0
1067	千葉県	明日香	アンネクローゼ	3	0
1068	石川県	九竜アレフ	エリシア	3	0
1069	神奈川県	神宮寺輝修	アスタロス	2	11

戦闘ポイントの上位者ＴＯＰ９／

ID	県名	ユーザ名	VGネーム	成功	戦闘
☆1023	大阪府	ティーゲル	パンテル	5	18
☆1038	高知県	真院　司	魔印	4	15
1071	北海道	ねいら	ネイラ・エル	0	13
1069	神奈川県	神宮寺輝修	アスタロス	2	11
1072	埼玉県	うぽっ	ラピスラズリ	0	11
1073	埼玉県	芙龍☆まりん	ユリア	0	11
1074	愛知県	雷亜人	ライリール	0	11
1075	東京都	ビリー・シーン	カサンドラ	0	10
1076	神奈川県	井井羽羽	フィリア	0	10

第2回マスター報告

八神：先に連絡事項を伝達。今回登録された方はポイントがこちらに登録されますが、ＶＧのデータに関しては、次回も自由に設定して構いません。流石に名前や性格等は、ころころ変えない方がいいですけど。

それから、前回葉書記入例で『性格』が文字で書かれていた為に、そのように書いてくる人がいましたが、これに関しては問題なく処理いたしました。混乱させて申し訳ありませんでした(^ ^;)

それから、今回パスワードを平仮名以外で書いてくる人がいましたが、これは没です。ただし初回サービスで、片仮名の人は平仮名に直しておきましたので、次回よりそのように応募してください。

……はぁ、いっぱい喋ったから疲れちゃった。もう帰っていい？

札神：まだだじょ～！　残りの空白を埋めてからにしなさい！

八神：しくしく、やっぱり今月もこうなのね(^ ^;)

札神：今回は〆切が早かったので、ほんのちょっとだけど、救済処置をしたけれど、次回はそんなことはないと思った方がいいかもしんない。

八神：発売日が遅れたからね。そうそう今回〆切が早いって意見がいっぱい来たけど、見ての通り、処理判定をしてから小説を書くという、私の基本的人権を無視した構成になってるので、がまんしてくらはい。でないと死んじゃうの……とほほ。

札神：それはそれとだに、ヴァーチャルラインのみんなも一生懸命頑張った事だし、君だけが辛いってわけじゃ……

八神：うーむ、処理が偏っているような気がするが、まあいいや。

札神：今回上位成功ポイント獲得者３人と戦闘ポイント獲得トップのティーゲルさん＆真院司君のＶＧを、林家先生が色紙に書いてプレゼントします。

八神：おお！　これは何と豪華な。私も応募しようかな……じゃなくて、このように成功ポイントか戦闘ポイント上位者の人には、今後も同様のプレゼントが送られます。

コーナーの人気が、もっともっと出れば、多くの人にも色々なプレゼントが用意できるので、みんなどんどん応募してちょーだいなのだ！

札神：そうそうワールドガイドについてだけどね……

八神：ああ、それがあったな。んと、このヴァーチャルガールワールドは、色々と設定があんだけど、それをまとめたガイドブックみたいなの作ろうかぁ、って話があるんだけど、みんな欲しいと思うかな？　アンケート代りに聞いてみようか？

札神：それはいいかもしれないね。そう思った人は、お手紙を『ＶＧ係』まで送ってちょ～だい。

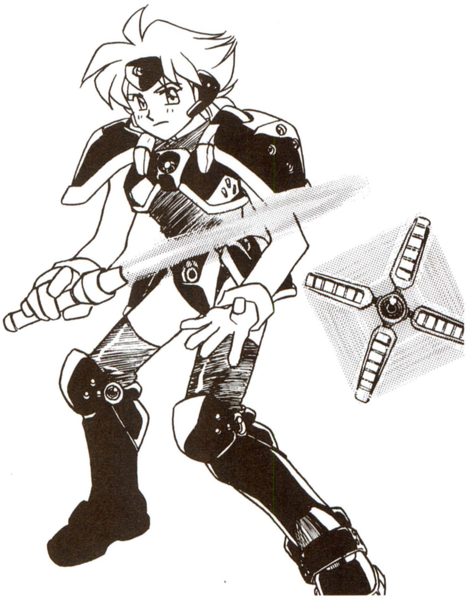
八神：そうそう、お陰様で次回もページが増えそうだって、編集の人が言ってたよ。

札神：なに！　それは八神君、とっても大変だねぇ(^ ^)

〈おわり〉

Making of Virtual Girl!

～ヴァーチャルガールの作り方～



▲ヴァーチャルガールのカスタマイズ例
彼女の装備は、サイブレード、アクティブギア、ポリゴニックビット、オーバードライブ等

1)アビリティを決める ▷20Pを振りわけなのだ

能力値を決めます。あなたのつくるヴァーチャルガールはClass3に分類されます。以下に記されている能力の全能力値の合計が20ポイント以下になるよう任意の値を振り分けて下さい。ただし、どの能力値にも最低でも1ポイントは振り分けて下さい。振り分けてない場合、ヴァーチャルガールの活動（行動）が、一切出来なくなりますので気をつけて下さい。

Attack Point(AP)	＝攻撃力、及び情報出力レベルを表す。
Diffence Point(DP)	＝防御力、及びプロテクション能力を表す。
Information Resist(IR)	＝情報耐性値。自我安定度及び情報の処理能力を表す。0になると死亡する。
Reflex Point(RP)	＝反応速度、及び情報の処理速度を表す。

2)性格の設定 ▷2つを選んで記号を記入

ヴァーチャルガールの性格を決めます。以下の項目より二つの性格を選び設定することが出来ます。性格は、一つも選ばない事も可能です。この場合ヴァーチャルガールは、ただ単にプログラムで動作する物体になってしまいます。

基本的に性格は小説時の味付けに使用しますが、行動の判定にも関わってくること多々ありますのでが気をつけて下さい。

A優しい B冷静 C従順 D男っぽい E女王様 F機械的 G熱血漢 Hおっとり
I温厚 J情熱的 Kお姉様 L勇敢 M臆病 N突張り O幼稚 P淫乱 Q無謀
R明るい S根暗 T思慮深い U知的 V生真面目 W優雅 Xうっかり Yえっち
Z利己的 1利他的 2忠義深い 3泣き虫 4情が深い 5お節介 6短気

3)カスタマイズツールの選択 ▷カスタマイズポイント（CP）は15P以内だ!!

カスタマイズ・ツールは、利用目的にあわせて能力の補助を行うソフトウェアツールです。攻撃用、防御用、情報処理用、機能拡張等のツールがあります。また、同一のツールを複数とることも可能です。

現在使用可能なカスタマイズ・ツールは、下記に記されているとおりです。よくヴァーチャルガールと検討のうえ、どのようなタイプのヴァーチャルガールにするか決めて下さい。

カスタマイズ・ポイント（CP）は、15ポイント以内で選択します。CPが大きいほど強力とは限らないのでよく考えて下さい。状況次第ではCPの小さなツールが有効な場合もあります。

CODE	名称と説明	CP
A	▽防御用ソフトウェア	
A1	フォノンシュート 発光球をぶつける。　中距離攻撃加能	1
A2	サイブレード 光の剣。　接近戦用	2
A3	ライトブラスト 指先から発する光線。　中距離用	3
A4	スプライトガン 小型のマシンガン。発光する弾丸を撃つ。　中距離用	3
A5	クラッシュグローヴ 手の甲にある突起から、偽情報流をたたき込む。強力だが、ゼロ距離攻撃になる。	4
A6	フリーズオブジェクター 小型のワーム等ならば一撃で機能停止することができる。両腕の装置から発する光球。　中距離用	7
G	▽攻撃用ソフトウェア	
G1	アクティブ・ギア イメージはメカニックなプロテクター直接的な攻撃を防ぐ	2
G2	デバイスブロッカー 身体の表面でわずかに浮遊する、小さなプレートの集合体ただし探知されやすい	3
G3	ポリゴニックビット 多面体で構成されたパネルが浮遊してガードする 強力だが接近戦には弱い	4
G4	イーサーシールド 全身を覆う半透明の光球。プロテクトや情報流にも有効	6

CODE	名称と説明	CP
S	▽探知・検索用ソフトウェア	
S1	ロジックスキャナー 周囲のネットワークや情報論理構造を分析し、現在位置や状況を探知する	2
S2	アドレストレーサー 特定の情報やプログラムのシステム内での実行番地あるいは、記録位置を検索する	4
S3	プローヴキューブ 情報収集用の小型AI。危険な場所で先行調査やプログラムの追跡に利用できる	3
S4	ビットマーカー 発信機。虫等に常駐又は、特定のエリアを指示するのに使う。	2
E	▽機能拡張・その他のソフト	
E1	オーバードライブ 瞬間的に実行速度を上げることができる。戦闘時も有効	3
E2	メモリードライバー 情報記録容量を上げることができる。情報収集以外に、フリーズしたプログラム等も保存可能	3
E3	コアインターラプト 侵入に成功したネットワークのシステムに介入して乗っ取る事ができる。ただし中枢部に侵入している事が条件	3
E4	ダミーデバイス 戦闘からの逃走や追跡をかわす時に使用する偽のプログラム放出ツール。但し知能の高い相手には通用しない	3
E5	ロジックマイン 論理地雷。特定のエリアに仕掛けることにより侵入したプログラムを破壊する。逃走にも使用できる	3

次回の行動エリア▶この中から、行動順序を考えて3つ選んでね!

A	**アミューズメントネット『プレッセ』** スタート地点。個室やSIGも持つことが出来るが、何が出来るかは謎	G	**ラインテック社開発部研究所エリア** 良子が捕らえられてると思われる研究所の使用エリア。今回は調査かな
B	**サロン『ハッカーズテイル』** パーソナルネットの一つ。割と事情通が好んで集まる場所	H	**レベル4ネットワークポリス** VSの治安を守る警察機構の派出所。今回はどのような出方をするのか?
C	**ボイドスペース** VSで特に管理の及ばない危険エリア。ワーム発生機が発見された	I	**情報局レベル4管理エリア** 市の情報やVSを司る局の使用エリア。ネットポリスも管理している
D	**レベル5VS管理センター** レベル5VSの管理を行う。ナンナがLv4VSへのゲートを用意した	J	**レベル4VSインフォメーションセンター** VS利用者に対しての情報サービスを行っている
E	**イリーガルタウン** Lv5とLv4VSの境に不法に存在する仮想都市ネットなのだ	K	**レベル4VS管理情報処理システムベース** 企業体等の利用が多いLv4VSの膨大な情報処理を行うシステムエリア
F	**ラインテック社開発部データーベース** 本社の開発部の使用するエリア。ここから本社内のエリアに侵入できるか?	L	**レベル4VS管理センター** Lv4VSの情報やエリア管理を行う。管理VG『ヴァール』がいる



行動エリアについて♥

では私、Ryokoが次回行動を解説します♥

下の地図は、レベル5と4ネットワーク中でも今回に関係のありそうな場所を示してるの。アルファベットのつけられた○が一つのエリアを示していて、そこから延びている線は、各エリアのつながりを表しているわ。つまりその線の通りにネットのエリア間を移動できる訳。

例えば今回のスタート地点、プレッセはAよね。AからJに行きたければ、E-JかB-E-J、またはD-H-Jって動けるでしょ。この時Aは記入する必要はないわ。また特別にAにいたかったり、同じエリアで腰を据えて行動したい時は、同じ場所を複数選択してもいいわよ。

但しCのボイドスペースだけは別。ここは、管理の及ばない危険地帯だけどあらゆるエリアにジャンプすることができるわ。だからC-H-Iって行動も可能なの。

さて今回の主要目的は、良子姉さまが監禁されてると思われる『研究所』に赴いて、確証を掴むこと。それからレベル4の管理VG『ヴァール』を救出し、レベル4VSの主導権を握ること。

姉さまがどんな目にあっているのか、とても心配。でも私たちVGは、人間のように現実世界では行動できないの。でもVSから情報を収集することなら……

ヴァールを助け出す為のワクチンは、カスタマイズツールの『メモリードライバー』がないと運べないから、気をつけてね。

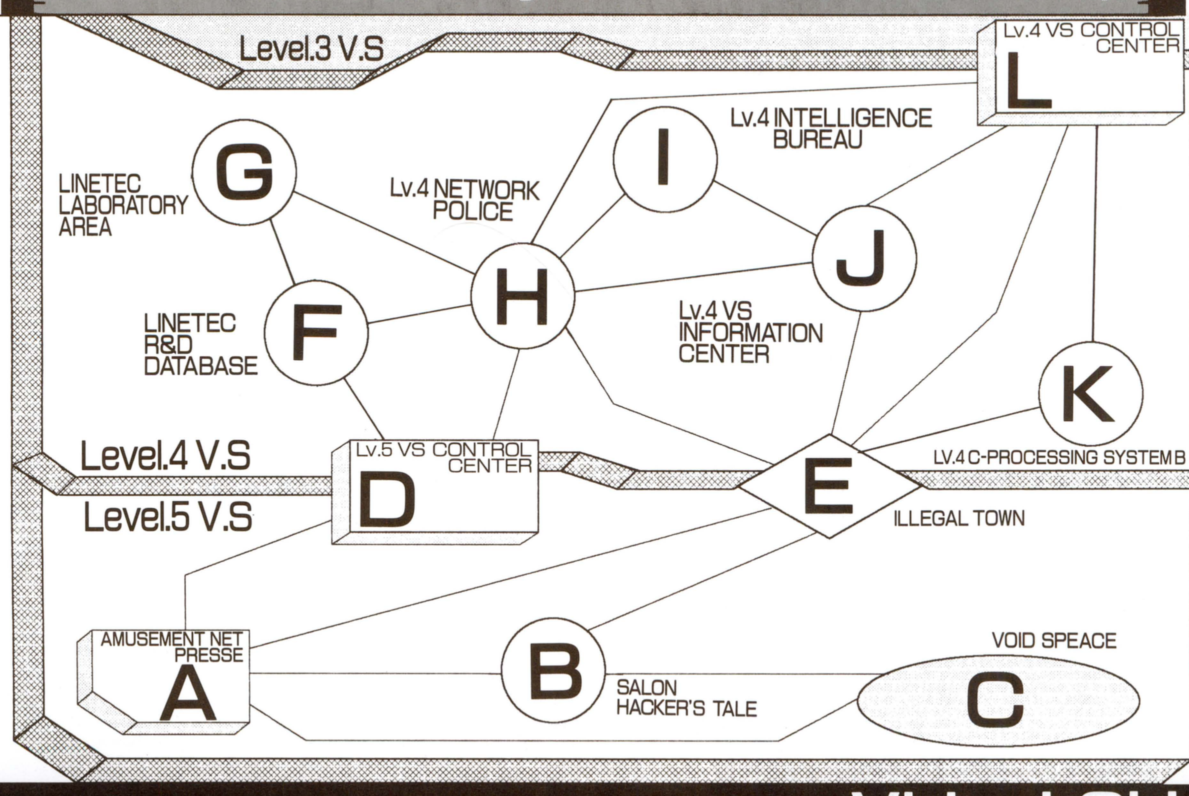
それからボイドスペースに存在する、『ワーム発生機』をどうにかする必要もあるわね。ここはかなり危険でしょうけど、戦闘ポイントを得るにはいいポイントかもしれないわ。

もちろん、例によってそれ以外の場所でも、なにがおこるかわからないわね。

今回は私たちが先手を取った形になったけど、敵が何を考えているのか、私の推論機構でも読めないの。黒幕の情報だって引き続き調査する必要があるわ。

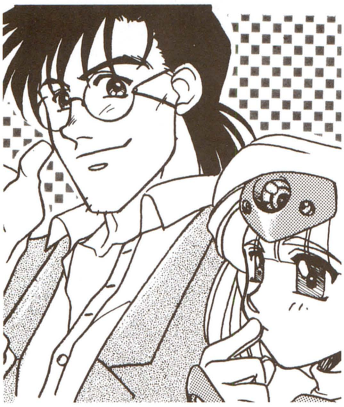
情報によるとイリーガルタウンにいる人の中には、現実世界でかなり力を持った人もいるらしいの。力になってくれるといいんだけど……

Neo-NINOSE City Virtual Network Map



次回の行動選択肢▶行動順序と組み合わせて3つ選択！

a　そのエリアのデーターを収集する
b　そのエリアのデーターを破壊する
c　そのエリアのプロテクトを破壊する
d　そのエリアで調査行動する
e　そのエリアを警戒しつつ通り抜ける
f　そのエリアで戦闘する
g　そのエリアでペアを組む
h　そのエリアで誰かを守る
i　そのエリアでなんとなくぶらぶらする
j　そのエリアで誰かを攻撃する
k　そのエリアで『ヴァール』を救出する
l　そのエリアで謎の行動（補足欄に記入）



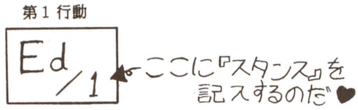
さ～て、それじゃこの亮様が、次回の行動について解説しよう。
上の行動選択肢、全部『そのエリア』ってなってるだろ。これは前のページのマップに書かれたエリアと組み合わせてって事なんだ。マップの見方は、『次回行動エリア』の欄で、Ryokoが説明しているから、よっく読んでくれ。
で記入方法だが、まず行動したいエリアを決定する。例えばＥの『イリーガルタウン』だが、もしここのデータを調査したいと思ったら、上の選択肢からａを選んで葉書の行動欄に『Ｅａ』と書くんだ。また何のデータについて調べたいのか、はっきりしているなら行動補足欄に記入するといいぞ。
それからｄは、その場にいる人間やＶＧ等からの聞きこみなんかの意味も含むんだ。
それとｈやｊだったら誰に対してか名前や対象を書いておくんだぜ。
ちなみに行動の種類は、今回３回まで増えたんだ。また判定のターンはエリアの移動順と関係があるんだ。つまりエリアを一つ移動する毎に一つのターンとなる。
それから他のキャラ達も同時に判定されているからな。例えば最初の行動で、君があるエリア『プロテクトを破壊』すると、同一のターンで『データーを収集』するＶＧが、行動を容易に行えるようになるんだ。まあ難しく考えなくてもいい。やりたいようにやるのが一番楽しいもんな。だけど他人のアシストだって重要だぞ。それと『謎の行動』だが…
「はい、これは貴方が考えついた自由な行動が取れるんです。補足欄に内容を詳しく書いてくださいねっ♥」
よしっ！　メイ、ばっちりだぞっ！

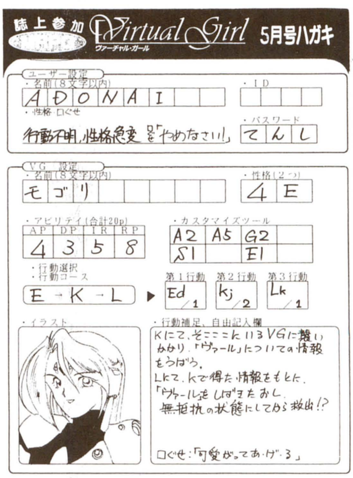
葉書の書き方

①キャラクターの名前
ヴァーチャルガールマスターのカッコイイ名前を８文字以内で考えてね。
「・」は、１文字になるから注意して！
②ＩＤ番号と③パスワード
今回ＩＤを取得したユーザは、ＩＤ欄に番号を記入してね。それ以外のユーザは、ＩＤ欄は空けといて下さい。
パスワードは、好きな平仮名３文字を記入して。掲載時に必要なので控えてね。



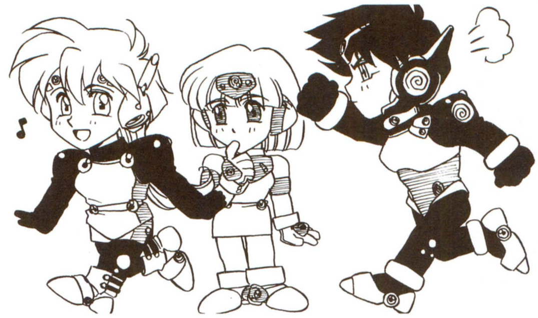
④性格・口ぐせ
キャラクターがＶＧをどう思っているのかが、分かるようにかいてね。
⑤ヴァーチャルガールの名前
可愛らしい（勇ましい）名前を８文字以内で考えてね。「・」は、１文字になるから注意して下さいね。
⑥性格
前のページを参照してＶＧの性格を２つ選んで記入して下さい。
⑦アビリティ（能力）
合計して20ポイント以内になるように能力値を決めて下さいね。
⑧カスタマイズ・ツール
ＶＧにどんな行動をさせるかを考えてツールを選ぼう。
⑨行動選択
ａ．次のページの表を参照して、選んだ行動の番号とアルファベットを記入して下さい。
ｂ．マップを見てＶＧの通るコースを選んで下ね。間違ったコースを選ぶと大きな危険に出合うから注意が必要。
ｃ．行動スタンスを決めます。
１：意地でも任務遂行
２：状況によっては逃げる
１又は２を葉書の行動記入欄の「／」の後に記入して下ね。詳しくは下記参照
⑩イラスト
ＶＧの似顔絵や紋章等を描いて下さい
「絵は下手だから」と言う人は、ＶＧの外見を文章で説明して下さい。
⑪行動補足・自由記入欄
ＶＧの口癖や、ヴァーチャルラインへの意見等、自由にかいて下さい。
締め切りは、５月24日必着です。





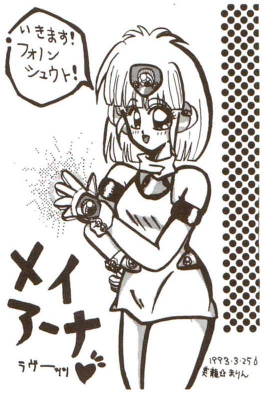
◁葉書の記入例

ぷれっせ FreeTalk SIG
〜読者コーナーなんで〜す♡〜



　ヴァーチャルガールを応援してくれるみんな、ありがと〜!!　いきなりスタートにも関わらず数多くの御応募があって、とっても嬉しいです！

　このフリートークは、読者からのお便りやイラストを紹介いたします。応募待ってるよん。

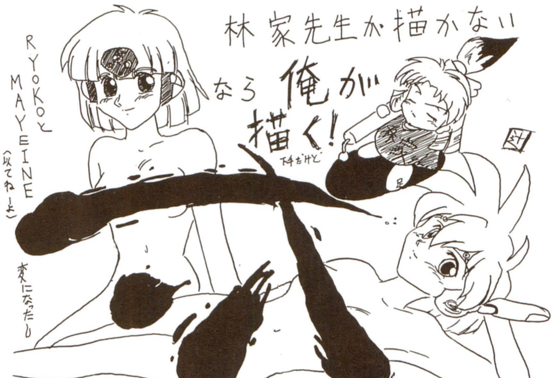


▲埼玉県　芙龍☆まりんちゃん
　ちなみにメイアーナは、林家先生のお気に入りなので、誰にもあげないって言ってました(笑)



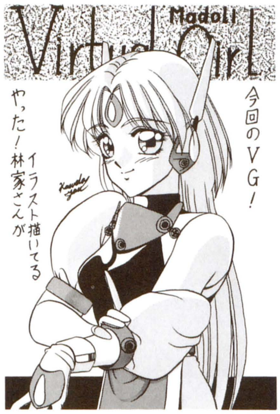
▲東京都　やぶけちゃったよん君
　ナンナの女神的な雰囲気が出ていてよいです。名前の由来は、エッダなんですよ〜♥

▼福岡県　辻　和吉君
　ぐらっちぇ！　グラッチェ！　ナーイス次回は、もっと頑張ってかっこよく（えっちに^^）かいてね。



▶東京都　まからじあん君
　巧いですね。でも次回からは折らないで送ってくださいね(^^;)





▲栃木県　河田ゆう君
　おお！　気合いが入ってる！　林家先生も褒めてた。イラスト欲しいそうですが、ポイントゲット目指せ！

　林家さん、えっちなお姉さんを書いて下さひ(笑)
　期待してるっすよ
　【25時のたけぽん】さん
　という意見ですが、応募全体数から見ると、それほど多くはありませんでした。無理にHにするよりは面白い話を……という事みたい。
　でもそこはそれという事でもちろんそちらの要望にも巧く答えましょう（笑）

▶次回予告!!

八神：さて次回の管理ＶＧは、ヴァールさん。誓約の女神の名を持つ彼女は、その名のとおり企業関係の利用が多いレベル４ＶＳの管理を任されているんだ。

札神：具体的にはどんな事をしてるの？

八神：もちろんレベル４ＶＳの各エリアの状態を管理する事から、他レベルとの情報の流れを制御したりと色々だよん。まあＯＳみたいなもんです。もちろんその下には、大勢のＶＧ達が働いてるんだけどね。

　あ、そうだイラストやお便りの〆切なんだけど、こちらの方は５月末頃までに、編集部に届けば大丈夫ですよ〜。んでは、最後は格好よく。

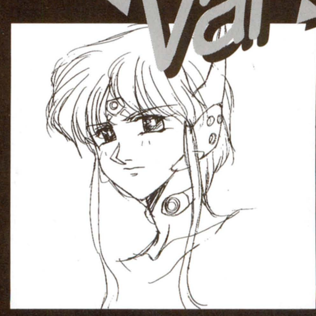
　レベル５ＶＳの解放と管理ＶＧナンナの解放に成功した、佐伯達プレッセのメンバー。だが敵の計画は着々と進行しつつある！　はたしてレベル４ＶＳに待ち受ける物はなにか!!　では札神君!!

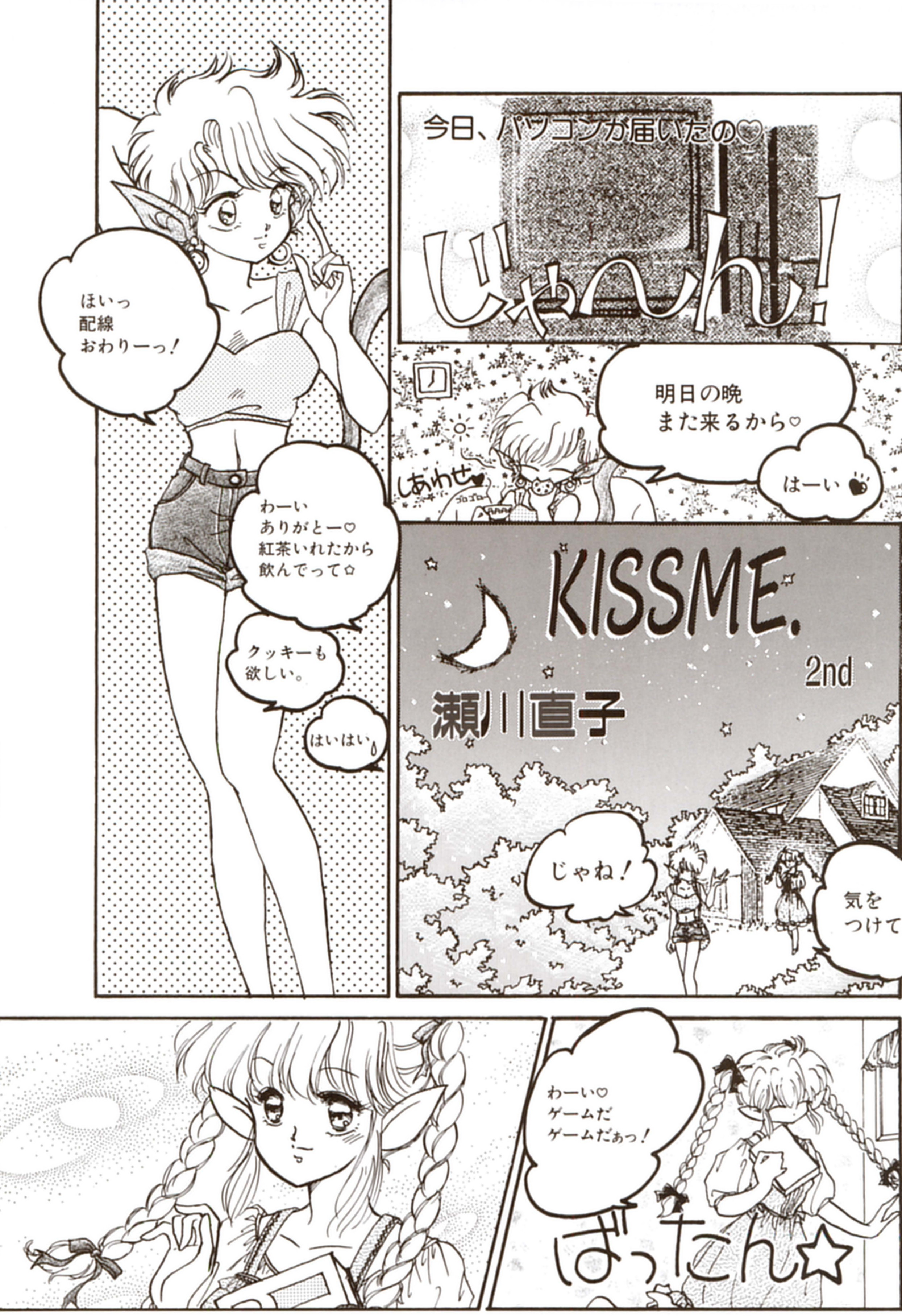
札神：次回ヴァーチャルガール第２話『漆黒のヴァーチャルガール』にデバイス・チャージ!!

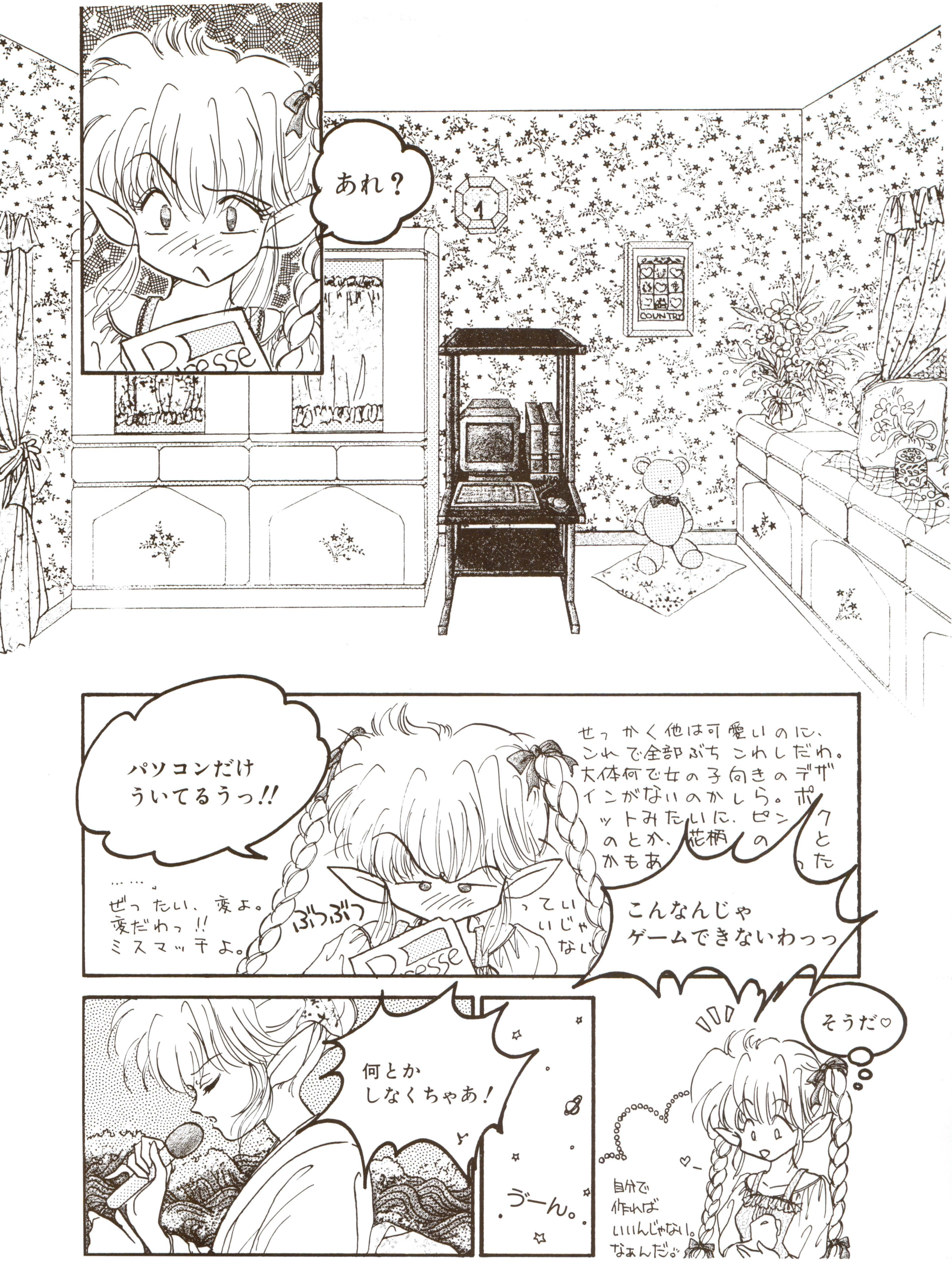
八神：ちなみにVGはグ○ッドマンでありません（笑）

ー投稿の宛て先ー
〒169 東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101号
パソコンプレッセ編集部『VG』係

NEXT TAGET▼ ヴァール
▼Vär▶




今日、パソコンが届いたの♡
じゃ〜ん!
はいっ
配線
おわりーっ!
わーい
ありがとー♡
紅茶いれたから
飲んでって☆
クッキーも
欲しい。
はいはい
明日の晩
また来るから♡
はーい
しあわせ
KISSME.
2nd
瀬川直子
じゃね!
気を
つけて♡
わーい♡
ゲームだ
ゲームだぁっ!
ぱったん☆


あれ？
パソコンだけ
ういてるうっ!!
せっかく他は可愛いのに、
これで全部ぶちこわしだわ。
大体何で女の子向きのデザ
インがないのかしら。ポ
ットみたいに、ピンク
のとか、花柄のとか
もあ
……。
ぜったい、変よ。
変だわっ!!
ミスマッチよ。
ぶつぶつ
っていいじゃない
こんなんじゃ
ゲームできないわっっ
何とか
しなくちゃあ！
う〜ん。
そうだ♡
自分で
作れば
いいんじゃない。
なぁんだ。


少女趣味っ!
只今作業中
……カラーでお見せできないのが残念です……。
さあ ゲームだあっ!!
うん♡ 上出来♥♥
トゥルルルル……
あれ あれ？
あれ？


ふぁい。
ミウ〜〜〜っ！
動かないのおっっ
明日じゃ
だめなの？
だって〜〜っ
しょーがないわね
わーったわよっっ!!
あっ♪
イリゼ？
おーい。
来たよおっ
あれ？
ジャン
ジャカ
この
音楽は
……
ジャン
ジャカ
閒いてない……
……
ジャン
ジャカ
ふる
ふる
イリゼっ！
人を
たたき起こして
おいてっ!!
くわっ
全然閒いてない……
………
ジャン
ジャカ
わな
わな
ジャカ
ジャン
あんたって
娘は……！
こらっ ちゃんと
聞いてんの!?
ピク
ピク
ジャン
ジャン
今、いいとこ
なの!!
ちょっと
だまってて！
ジャカ
ジャカ
MAP
END

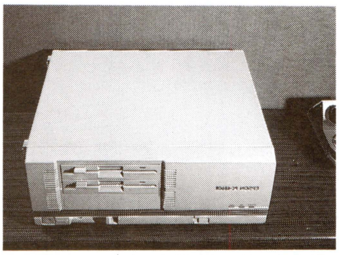
PASOCOM PRESSE

HARDWARE放送局

今回のお題

『JOYSTICK端子を作ろう!!』

不幸なFM音源搭載機種へ



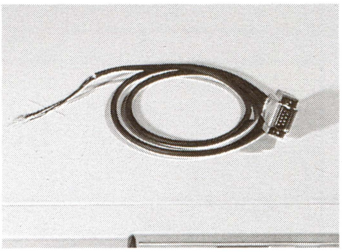
▲今回JOYSTIC端子を付けたのは、編集部にあるPC-486GRを基にしてみました。

とある、ある日の編集部…

舞:GRにJOYSTICK端子って付きませんか?
編:FM音源ボード差せば?
舞:だって、FM音源付いてるんだもん、もったいないよ。
編:付かないこともないけど〜。
舞:本当!? そんなら付けてよ。ね、お・ね・が・い☆

なんか、見事に乗せられてしまったようだが、よく考えてみるといままでFM音源搭載機種でJOYSTICK端子が付いていたのはほとんど記憶にない。PC-9801シリーズはビジネスユースという位置付けだった為だろうが、現状を見るとどうもゲームユースになってしまっている。そろそろ標準搭載してもいいのでは?と思う。

とにかく作ってみよう!!



そんなわけで、とにかく資料を集めて作ってみることにする。

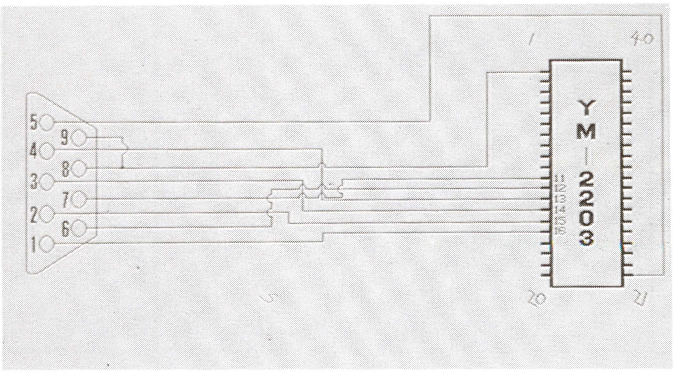
JOYSTICK自体の規格はATARI仕様なので、問題はFM音源の方の資料だった。なかなかみつからず、母校の専門学校の部室にほこりまみれになっていたのを発見。なんとか作れそうだ。

まず、簡単なJOYSTICK側の端子から製作してみる。配線図は下記のCGを見てもらえばわかると思うが、単純な配線のみ。これならちょっとハンダさえ出来れば作れそうだな。

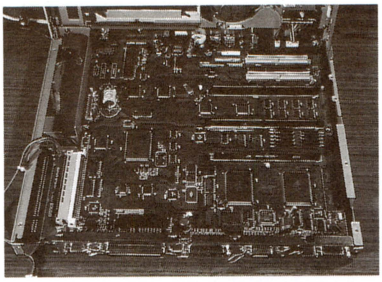
まず、D-Sub 9ピンに、8芯フラットケーブルをハンダ付けする。注意する点は、配線図で見た9ピンの番号はハンダ付けする方から見た番号であるということ。まあ、最近のはちゃんと番号が入っているので間違えることも少なくなっている。

ちゃんとハンダ付けしたら、端子ケースに入れます。そのままでも使えますが強度も弱く、ショートの危険性もあるのでなるべくいれるようにします。

配線の反対側はすべてICピンを付けます。機種によってはICピンを付けると付けられない場合もありますが、その場合はFM音源に直接ハンダ付けしなければならないです。ちょっと怖いので、この場合の機種は諦める方が無難です(^^;)



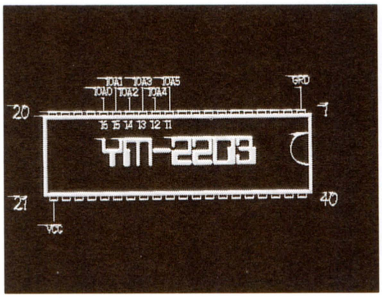
1 まず分解する



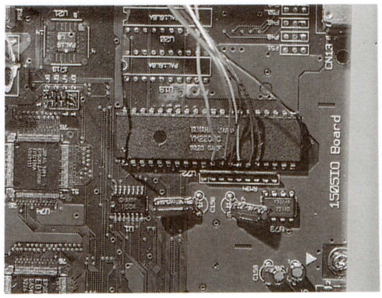
さて、本体の分解にかかります。PC-486GRの場合外側の化粧蓋を外すのは簡単に出来るのですが、肝心のFM音源はなんと、フロッピードライブの下に位置します。要するに完全に分解しないといけないということです。とりあえず、真っ先にCPUボードを外します。取り扱いは慎重にしないと壊れます。次にI／Oユニット部分を外します。これも最下部の32bitバススロットの部分は少々複雑です。次は電源ユニットの取り外しです。
フロッピードライブや内蔵HDDに供給するケーブルがありますので、すべて外します。内蔵HDDスペースの下の鉄板を外さないと、ケーブルをすべて抜くことはできませんので注意。電源を抜いたら、いよいよFDDです。前面に２本、後方に２本あるネジを外し、土台ごと取り除いてしまいます。これで、やっとFM音源が見えます。
結局、全部外さないといけないってのは、厄介です、はい。

2 ICピンをつなぐ

さて、FM音源にICピンを繋げます。しかし、ここでアクシデント発生。なんとGRにはICピンを付けたままだとFDDの底板が邪魔で入らない。しかたなく直接ハンダ付けする。他の機種ではPC-9801FAもICピンを曲げれば付くが、直接ハンダ付けした方がいい。とりあえず、どこに付けるかは、CGと写真で確認すること。

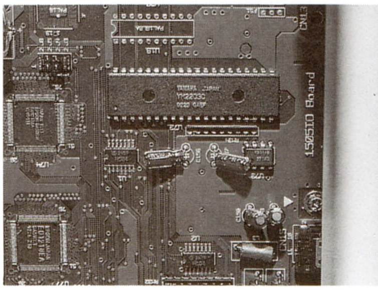


▲これがFM音源のピン配列。ここの書いてある番号の所に間違いがないように接続する。横に集合抵抗などあって付けづらい事がある。

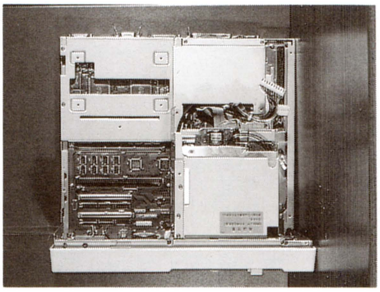


▲で、これが接続した写真。GRはICピンが付けられないので直接ハンダ付けしてみた。普通はやらない方がいい。最終手段である。

3 本体を組み立てる

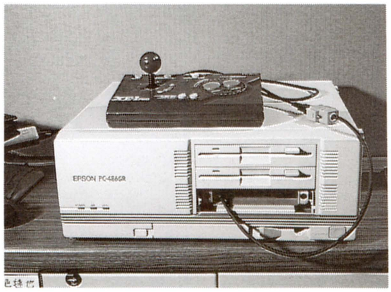


分解したのと逆手順で組み立てる。ここで注意するのは接続したコードは直接前面に出さないで、FDD下板の隙間からいったん出してそこから前面スロットの脇を通して前に持ってくるようにする。前面のパネルは外したままでも構わないが、ヤスリなどでケーブルが通る穴を開けてやるとなお一層見栄えが良い。注意するのは、スロットの中央を通すと、上に付いているドライブに影響がでるので端の隙間を必ず通すこと。これはケーブルのノイズではなく、ケーブル自体がFDDの基盤面に接触することでFDDが壊れる危険性がある。また端を通す時にケーブルを縛ってコブを作ってケーブルが抜けないようにしておく必要がある。



組み立てる時に全てのねじは止めずにおくこと。一通り組み上げたら動作チェックをして、動くことを確認してからちゃんと組み立てる。不都合が出たならもう一度バラしてチェックする。とりあえず、ここまでくればもうすぐ完成。

4 完成!!



動作チェックも済ませたらあとは完全に組み上げれば終り。思う存分にJOYSTICKで遊んで欲しい。ただし、今回の改造では二人同時プレイの時にJOYSTICKだと両方同時に判別してしまう。これを回避するとなるとまた別に回路を組まないといけないので、まぁ、愛敬ということで（＾＾；）
これでクイーンオブデュエリスト快適操作でラクラクなのだ(笑)
そんなわけで、また。

最後に…

改造は、各自の判断で行ってください。**万が一、壊してしまっても、メーカーならびに編集部には一切責任はおえません。また、改造後はメーカー保証も効かなくなります。**

今回の改造のくわしい仕様を知りたい方は、編集部まで62円切手を貼った返信用封筒を同封して問い合わせてください。それ以外の方法ではお答え致しかねます。なお、勝手ながら93年7月8日までとさせていただきます。

材料

今回製作したJOYSTICKポートの部品を書いておきます。秋葉原で入手しましたが、メジャーな物ばかりですので、地方でも入手は容易です。

8芯フラットケーブル	1
D-Sub9ピン　オス	1
D-Sub9ピン　ケース	1
ICクリップ	8

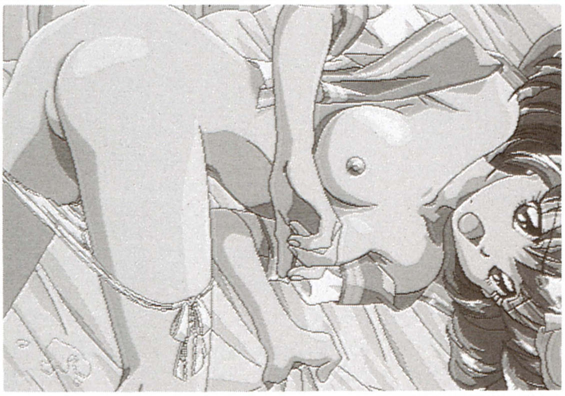
Illustrated Encyclopedia

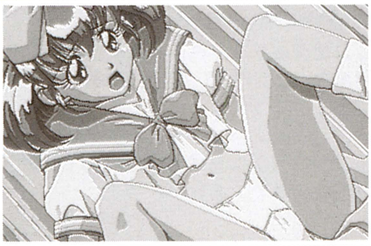
Illustrated Encyclopedia of the PREmium Girl

學習版　電脳美少女大圖典

当辞書の本義は『ゲイム』なる物の説明をする事では無く、来たるべき高度情報化社会に備え、知識の普及と啓蒙を行う事を目的としている。先大戦終了後、概に半世紀が過ぎ様としている現在、飛躍的に進歩した科学はトリケラトプスの種差15を確認して居るので有る。

ゆみこ　YUMIKO



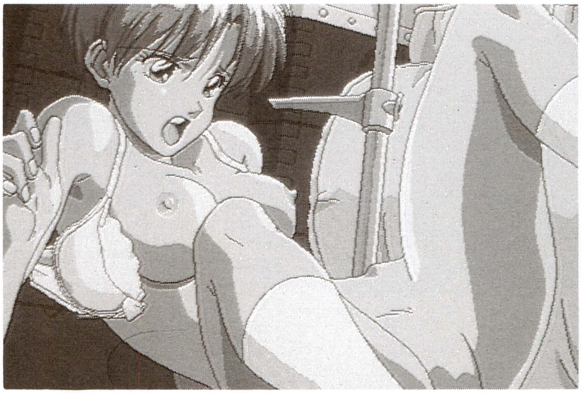


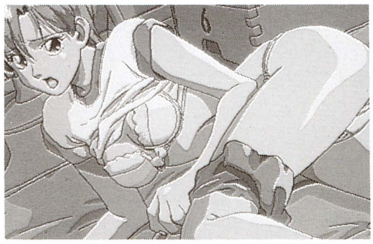
ゆみこ嬢は新入学の一年生。15歳で有る。執筆者の年のほぼ半分。私にも若い頃が有ったのだ。高校時代は遠くになりにけり。若いとは本当に羨ましい。仕事をしていても軀が痛くて仕方の無い今日此の頃である

☆新入生☆

新に学校に入学して来た生徒・児童。海外では9月が入学シーズンと成る所が多く、我が国でも其の様にしたらどうかと云う事が盛んに言われた時期が有った。『桜の季節に入学したい』と云う国民感情に配慮して変更しない、と云う事に成ったらしいが、私が入学した際は小・中・高とも校庭及び近辺に桜の木等無かった。桜が気になる様に成ったのは成人式を過ぎてからである。

かおる　KAORU





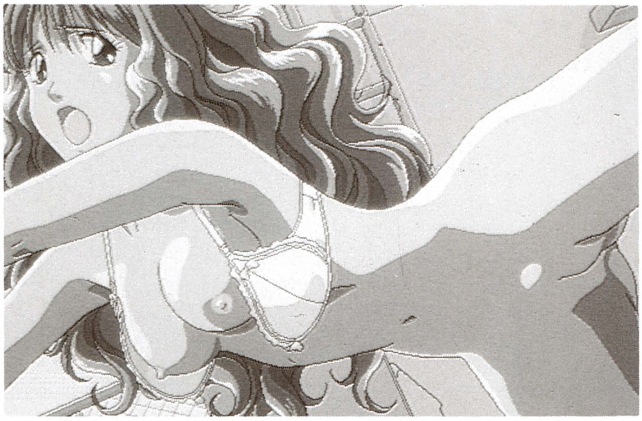
二年生のかおる嬢は16歳。ノイローゼ気味で有る。精神病と云えば、躁鬱気質・分裂気質・ヒステリー気質全て80%以上の確率と試験で出てしまった私は一体…。でも気○いだったら何をしても刑罪を受けなくていい

☆体育会系☆

所謂運動競技のクラブ活動、又は其う云った活動に参加する者。身体頑健な者、スポーツを好む者、腕力沙汰を好む者、又其の性質上上下関係にうるさい者等を揶揄って用いられる場合も少く無い。女性の身で有りながら腕力沙汰を好むと云うのがなかなか怖いが、筆者は強い女の子が好きで有る。誤解が有るといけないので御断りしておくが、マゾな訳では無い。

女子校物語

ようこ YOHKO



17歳の三年生。可憐な感じがするのは体が弱い為らしい。結核に罹ると肌が綺麗に成ると言うが、どう云う理由なのだろう？　そもそも其の場合狭義の『肺結核』丈を示すのだろうか？　幾ら肌が綺麗でも『性器結核』では困ってしまう

☆文化系☆



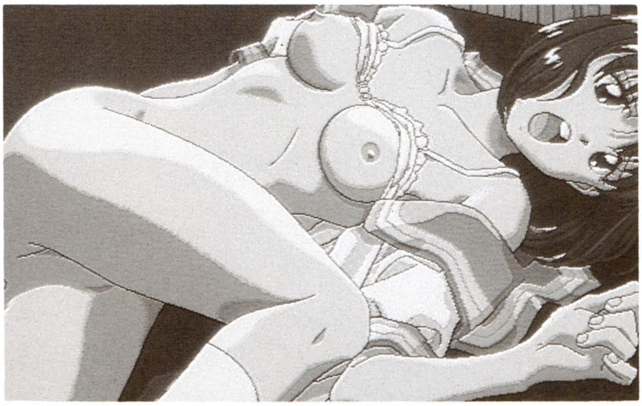
所謂漫研、落研、アニメ・特撮同好会等のクラブ活動、又は其う云った活動に参加する者。体軀の貧弱な者、スポーツを好まない者、学問や創作等に盲目的に没頭してしまう者等を揶揄って用いられる場合も少なく無い。尚、ようこ嬢は『自殺羨望症』だそうだが、まぁ余り自殺は進められ無い。家族にも迷惑だし…。何としてもと言うので有れば止める権利は無いが…。

みか MIKA



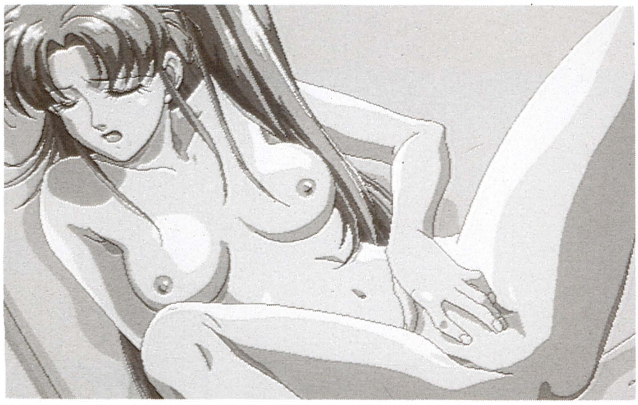
授業終了後、可能な限り早く帰宅する事を目的とした自主的なクラブ活動。帰宅後の行動は普通問われないが、本来何か別の目的が有って早く帰る筈の所、早く帰る事が目的化していると云う、『手段の目的化』の顕著な例で有る。其の目的達成の為、一般的には部員同志が行動を共にする事は少く、顧問、部長等も普通存在し無い。多くの学校に在るポピュラーな活動では有る。

☆帰宅部☆



二年生16歳のみか嬢。彼女は普通の女の子だと云う事だが、『家庭不和に因る情緒不安定』の病状を持って居る。家族と云うものは好むと好まざるとに拘らず、他人が面付き合せる場所で有る以上少なからず不和が存在するもので有る

しずか SHIZUKA



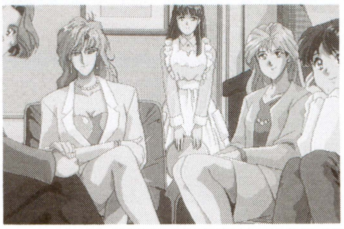
近頃珍しいタイプの露骨な不良。所謂『だぶり』なので既に18歳で有る。で、何時も思うのだが、其れ程教師の言う事が聞きたく無いの有れば義務教育で止めておけば良いと私は考えるのだが何うか？嫌な所へ無理に行く必要は無いので有る

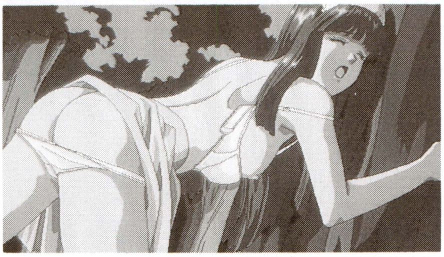
☆ツッパリ☆



突っ張り。『突っ張る』を名詞化したもの。倒れ無い様支えをしたり、外からは開けられない様戸にかったりする様子の事。或いは（相撲で）、激しく突いて相手を土俵の外に出す技の事。しずか嬢は人間不信の為其のツッパリに成って終ったらしいのだが、逃避は良く無い。元々人間等は充分信じるに値し無い生き物なので有るから、其の様な事でグレて居ては長い人生不幸しか感じられなく成って終う。

メイド物語

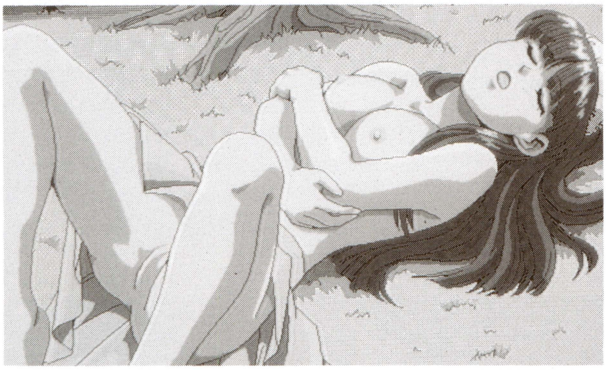




☆メイド☆

『maid』【英】所謂御手伝いさん。広義では未婚の女性。以前は『女中』と訳されて居たが、最近放送では女中はピーらしく、昔のドラマの再放送等を観て居ると興味深い（善玉が『御女中さん』等と呼ぶ所は活きていて、悪者が『おい女中!!』等と言う所はカットに成って居る）。テレビは時代を映す鑑で有る、とはまさに至言で有る。

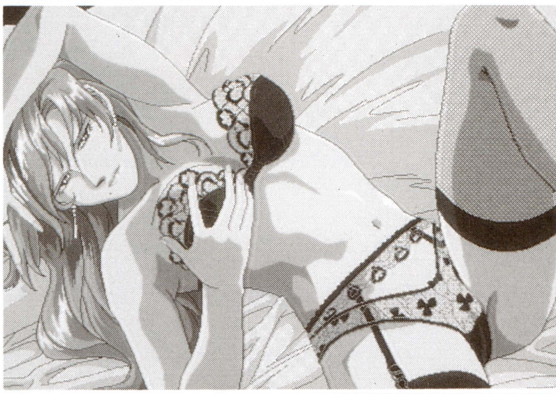


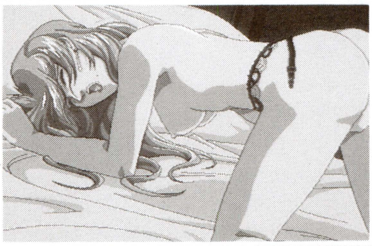


奈津美 NATSUMI

奈津美嬢は18歳。高校卒業後直ぐ上京。昔えの集団就職を思わせる其の行為は涙を誘うが、降りたのは上野駅では無い様だ。しかし、彼女は明るく健気に振舞って居る。其う、人生苦有れば苦有り、楽な事等其う有りはし無いので有る。心持ち一つなのだ

巳沙子 MISAKO



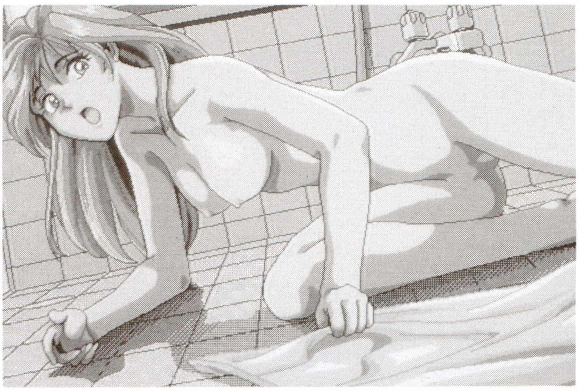


彼女を載せる事に因り、此の辞典は名前に偽り有りに成って終う。何故なら、彼女は38歳の人妻だからで有る。普通其う云った人物は幾ら美しくても美少女とは言わ無いのが日本語の原則で有ろうと思われる

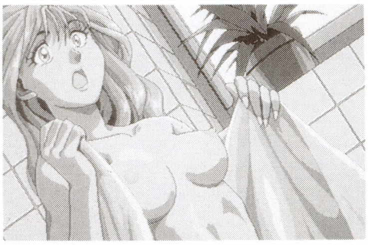
☆会長婦人☆

会長の妻。会長とは或る集団を代表し、その行動を総括する者。又は、社長の上に位置する会社の長。今回の場合は後者で有る。

香奈子 KANAKO



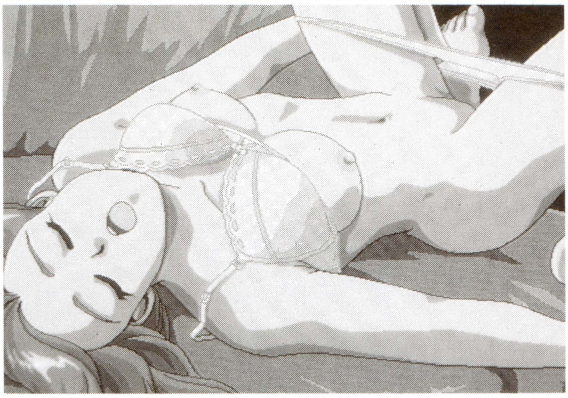
成り上がり御嬢様特有の性格をして居る（要するに遊び好きで金使いが荒い）。此う云った立場、様子、性格を称して『戦争成金』と言う（父親は死の商人では無い様だが…）。彼女も21歳なので、美少女と呼ぶには聊かトウが立って居る様に思う



☆長 女☆

兄弟姉妹の女子の中で一番上の者。古来一姫二太郎と言い、最初の子供は女児が良いとされる（頑丈で簡単には死な無いから）。

藍子 RANKO



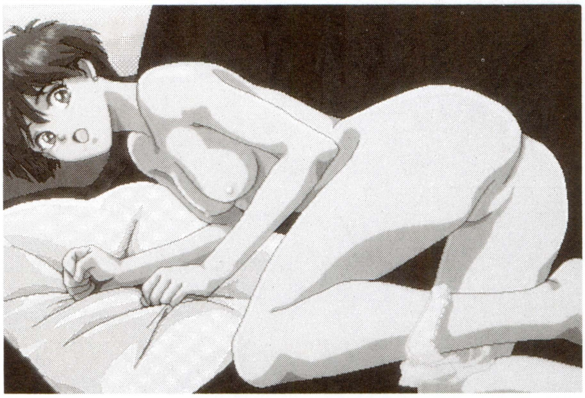


独立心の強いしっかり者で有るが、其の分ストレスを背負い込んで終うタイプの性格を有する。前述した様に人生には楽しい事等殆ど無いので有るから、勝手に都合良く解釈した方が気楽に暮らせると心得るべし

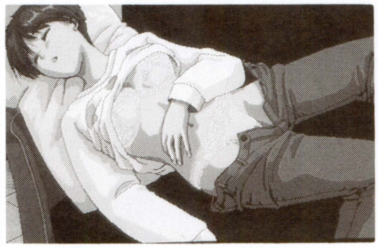
☆次 女☆

兄弟姉妹の女子の中で二番目の者。古来一富士二鷹三茄子びと言い、初夢に見ると縁起が良いと言われて居る。因みに彼女は17歳で有る。

有沙 ARISA



御嬢様育ちの甘えん坊（此の項に度々出る御嬢様なる語は前号参照)、と云うのは可愛いと言えば可愛いが、困った問題を多く内包して居るとも言える。14歳の彼女には未だ判ら無いかも知れ無いが、人生は辛いのだ



☆末っ子☆

兄弟姉妹の中で一番下の者。古来一寸の虫にも五分の魂と言い、小さな生き物でも其の命を粗末にしてはいけ無いと教えて居る。

魔法使い物語

王女付の侍女 OHJO'S JIJYO

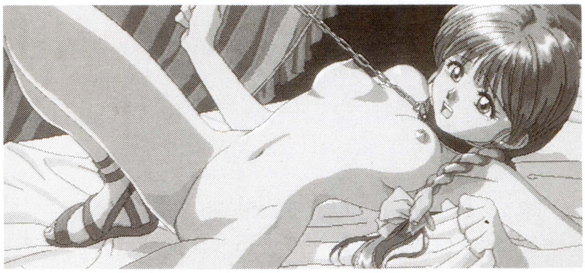


☆侍 女☆



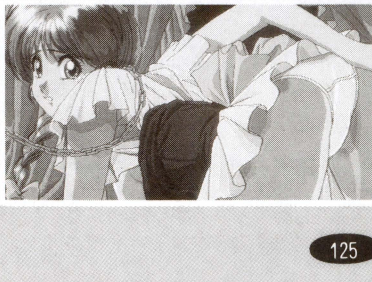
（主に身分の高い者、富豪などに仕える）小間使いの女性。今回の場合は当然王女に仕えている。推定年齢25～6歳。するとこの女性も美少女では無い訳だ。何とも困ったもので有る。

町娘 MUSUME of MACHI

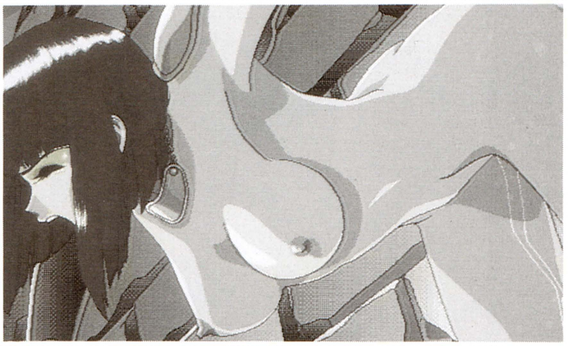


☆町 娘☆

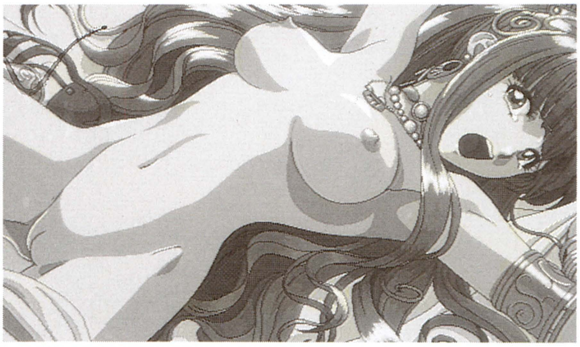
市井に住む娘。大概、極普通の（或いは其れ以下の）生活をして居り、滅多に魔法使いにさらわれたりはし無い。此の娘の推定年齢は15歳で有る（歯や骨の断面を見て調べるのだろうか？）。



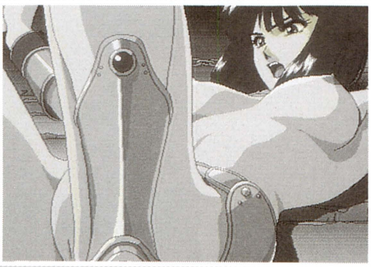
女騎士 WOMAN KISHI



王女 PRINCESS



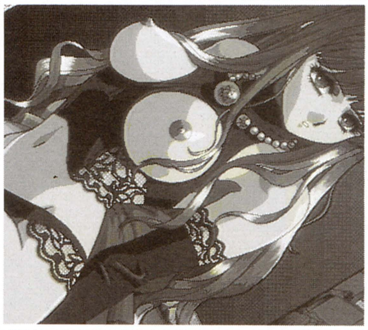
☆騎 士☆



中世ヨーロッパに於ける、我が国で言う所の武士の称号。領主の生命・財産を守る事が其の任で有り、其の点は武士の発生要因と等しい。神を尊び、勇気・礼節・名誉を重んじる事を『騎士道』と言う。此の女性の推定年齢は20歳で有る。

☆王 女☆

王の娘。皇族の場合、其の娘で内親王で無い者の称。此の項の場合は前者。此の王女は王族の中でも可成り高貴な家柄らしい。推定年齢17歳。気丈で如何なる場合でも利発さを失わ無い。

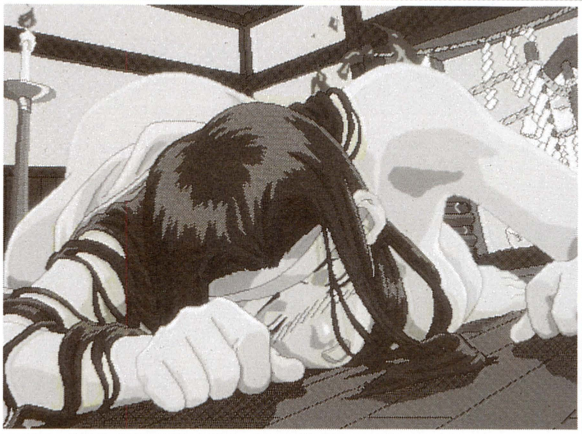


尼さん物語

巫子 SHAMAN of SHINTOH

公家の姫 HIME of KUGE





☆公 家☆



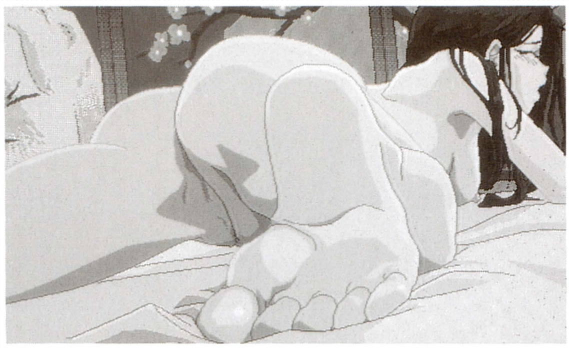
朝廷(主に武家に対立する存在として)。広義では朝廷に直接仕えた人々(公家衆)全般を指す。此の公家の姫は16歳。嫁入り先で不義密通の嫌疑を掛けられ自害。成仏出来ずに迷い出た者。

☆巫 女☆

神(神社)に奉仕し、神楽を舞ったりする未婚の女性。(此の場合『神子』とも表記する)。広義では口寄せ(神霊を自らの身体に降ろす事)を行う事を職業とする女性全般を指す。此の巫女は18歳で死去した霊。



町娘 MUSUME of MACHI

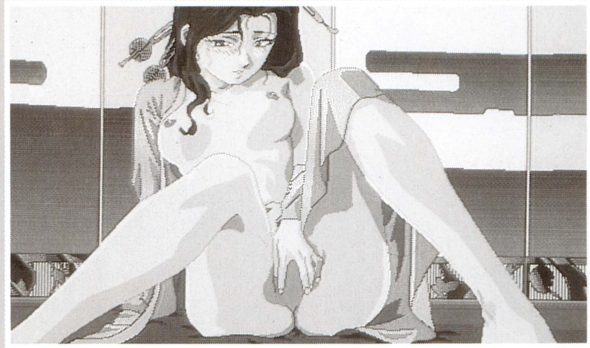


☆町 娘☆



大意は前項目の『町娘』に同じ。此の娘は14歳にして悲恋に殉じた八百屋お七の様な娘。享年14歳。昔の人は若い時から頑張って居る。因みに講談で設定されている水戸黄門の助さんは14歳。沖田総司が一番活躍したのは18歳だと云う。

遊女 ONNA of PLAY



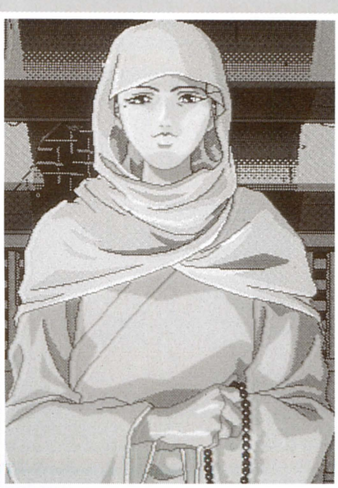
☆遊 女☆

江戸時代、遊廓や宿場で春をひさいで居た売春婦。古くは芸者、白拍子等を指した。此処に登場する遊女は20歳。男と足抜けし、身投げをしたものの自分丈が助かり狂気の末に首を括った。死んで迄此の様な息苦しい娑婆に居る幽霊は大変で有る。



尼 WOMAN BONZE





☆尼☆

此の項の題名にも成っている女性の僧侶。比丘尼。僧とは、仏教系の教団に属し、生涯を衆生済度に尽くす事を仕事とする者の事。カトリックの修道女を指す事も有るが、今回の場合は当ら無い。又、女性を罵って呼ぶ場合にも用いられるが、勿論今回の場合は其れも当ら無い。此処に登場する尼は30歳。元は或る武家の奥方で有ったが、強い色欲断ち難く仏門へ入る。が、其の後も色欲断ち難く…。



さぁて、今回は締切までの時間がちょっと短かったセイもあってか、こりゃスゲーってお便りがなかったのが残念。もちろんアンケートにキチンと感想を書いてくれるのは嬉しいんだけど、それで燃え尽きないで面白い話を送ってくれい。「みんなで悪ノリしましょう」が編集方針の我がプレッセではゲームに関係なくてもバカバカしい話はナンでも載せるからね♡ 沢山の人を取り上げるのがReader's cornerだから、長文の手紙を送ってくれた人はこういう所でフォローしようという訳。「載せてくれ～!!」という人、次回の締切は6月上旬なんで、その頃までに送って頂戴。では、次は7月発売の号でお会いしましょう。ホント、お手紙送って。ね!!



見たい知りたい

ソフトメーカー探偵団

中年オヤジ3人組
正義を求めて闇を軌る

AD3

調査報告書



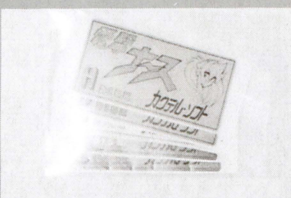
その外観

カクテルソフト

夜毎マッドサイエンティストの狂笑が木霊するというここ『カクテルソフト』。今回我々探偵団はその秘密に迫り、正義と平和を守るべく問題のその地に足を踏み入れた。我々には多羅尾伴内の様な拳銃捌きの技術も、明智小五郎の様な変装術(いつの間に死者の顔型を取ったのだろう?)も持ち合わせていないが、『正義と読者』がついている。
そう、恐れるものは何もないのだ!
という訳で、何の根拠もなく希代の大悪党に仕立て上げられた『カクテル』さんが、今回痛くもない腹を探られる被害者です(ゴメンなさいね。文句は編集長に言ってくださいね)。

今月の押収証拠物件を読者にプレゼント

さぁお楽しみ無料オークションの時間だ。
今回はナント! 『電撃ナース』の



NG版ディスクシールだ!! 実際に製品に貼られていたモノとは紙質が違う(ために色も違っている)。勿論本来ならば資料として会社に保管されるべきものなのだが、今回特にカクテルさんの御厚意で一揃い・一組を1名様にプレゼント。究極のコレクターズアイテムだ。欲しい旨と何か一言感想を**アンケート以外の葉書**に書いて応募してくれい。羅鈍も目を輝かせて狙っているゾ!!

前号の当選者

D.O.さんのマウス

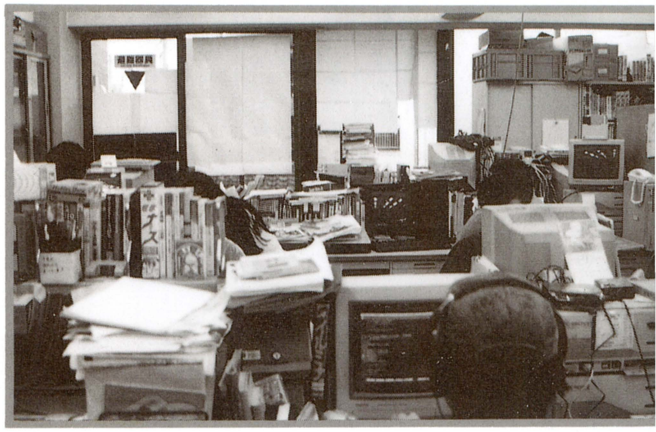
オメデト〜ゴザイマ〜ス
大阪府守口市佐太中町の
玉置博隆 君

オメデト〜ゴザイマ〜ス
京都府京都市右京区花園の
服部文彦 君



田所"ぴろ"広成氏の略歴

年齢不詳。双子座のO型である。2?歳になるまで仕事もせずに競馬と音楽とゲームにハマっていたが、ここに拾われてからはトントン拍子に大出世♡



▲彼らは一体何を目論んでいるのか？　謎は深まるばかりだ…

1993年3月、我ら3人はその『カクテルソフト』に決死の潜入を試みた。我々の探偵事務所から徒歩5分である。

設立の経緯

探偵団「そこまでだっ！　さぁ、観念しておとなしく縛についてもらおうか!!」

カクテル「え～、『カクテルソフト』という名前の由来はですね…」

探偵団「まだ聞いてなぁ～い!!　我々の先手を撃とうなどとは10年早い。それで裏を掻いたつもりか？　えぇ？　ふふふっ、甘いなっ、最初の質問は『カクテルソフト』という名前の由来についてだっ！」

カクテル「それを語る事は我が社ではタブーなんです」

探偵団「…そんなオチで正義が屈すると思っているのか！」

カクテル「ここだけの話なんですがね…」

探偵団「うん」

カクテル「以前○○○○さんと○○していましてね。もともと『フェアリーテール』はちゃんとあった訳ですが○○て『カクテル』と…」

探偵団「うぅむ…っ。なるほど、そんなウラがあったのか…」

カクテル「ま、発足当時『ハートカクテル』が流行っていたからとでもしといて下さい」

探偵団「しかし、同情はするが真実追求の手を緩める訳にはいかん。ブランドがスタートしたのはいつからか、という質問に答えなくてよいという理由にはならないぞ」

カクテル「『きゃんきゃんバニー』の時からですね。12～13人でその中で更に『きゃんきゃん…』のチームと『電撃プロジェクト』に分かれている訳です」

探偵団「チーム編成には何等かのキッカケがあった筈だ！　だろう、ないとは言わせないぞ!!」

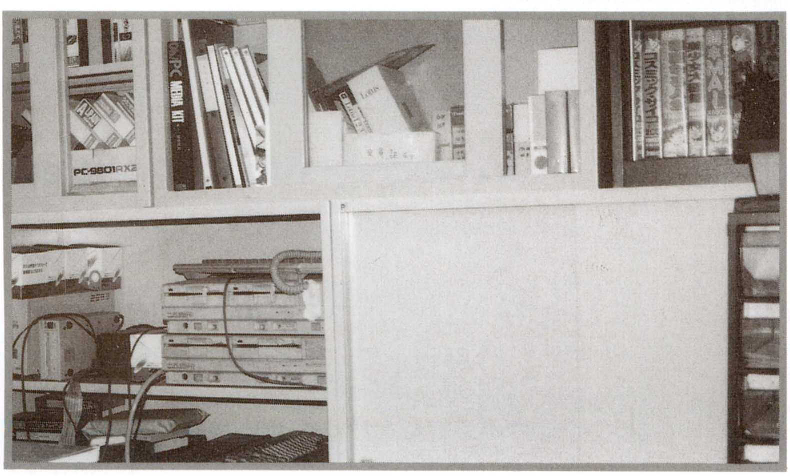
カクテル「『アイデス』がもともとあって、その人員の人格を見て、オバカはカクテルね、ホラー・渋目・大人向け・ちゃんとしたのはフェアリーね、と分けたんじゃないでしょうか」

探偵団「うぅむ…っ。なるほど、そんなウラがあったのか…。…お互いに辛いな（虚ろな笑い）」

その開発環境

探偵団「勤務時間も大変だろう？」



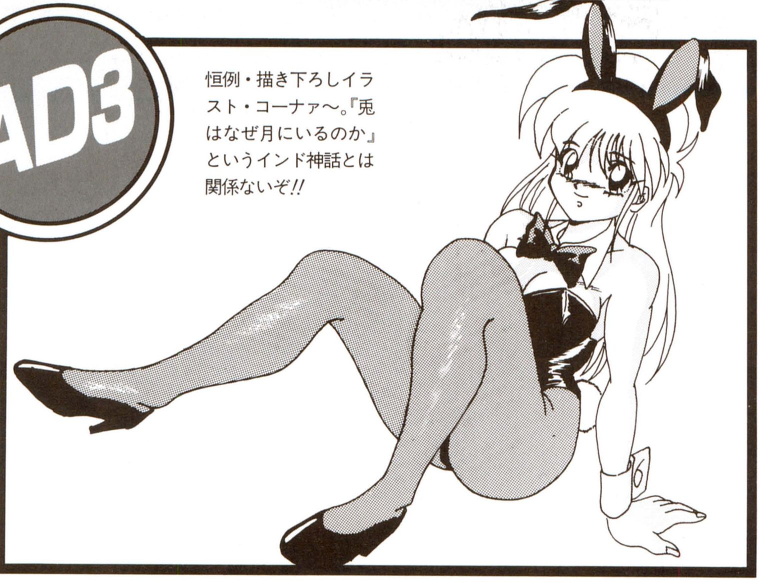




◀▲これらは何に使われるのであろうか？

AD3

恒例・描き下ろしイラスト・コーナァ〜。『兎はなぜ月にいるのか』というインド神話とは関係ないぞ!!





なんだこれは!? 世界征服用の新兵器だろうか……?

カクテル「建て前は10〜7時ですがね」
探偵団「飽くまで『建て前』だろう？」
カクテル「もう、一週間泊まり込み。着替えの洗濯物がこの下に（と、机の下の沢山の紙袋を指し示す)」
探偵団「…お互いに辛いな。…質問を変えよう。…どんな質問をして欲しい？」
カクテル「どうやって寝てますか？なんていうのはどうです？」
探偵団「会社で寝るなどとは何たる大胆不敵!! 答えによっては正義の鉄槌を下す事になるぞ!!」
カクテル「寝袋でこの辺にゴロ寝です」
探偵団「仮眠室はないのか？」
カクテル「ないです。こう、縮込まって」
探偵団「…お互いに辛いな…。こ、この会社で良い所はどこだろう？」
カクテル「『開発のペースが速い』事ですかね(笑)」
探偵団「辛い話から離れられないじゃないか。もっと希望的な話はないの？」
カクテル「柔軟性があるのがウチの長所ですかね。アダルトものはアドベンチャーに偏りがちになるんですが、色々出来て楽しいです」

企画・製作の実際

探偵団「そんな八方美人的な仕事が許されると思っているか！ その様子ではユーザーに対して申し訳ない様な企画の立て方をしているんだろう!!」
カクテル「そうですねぇ、皆でウダウダ話しながら、なんとなく形が見えた辺りでプロデューサーなりが社長の所へ『これやるよ〜ん』てな感じで…」
探偵団「…素晴らしい！ それがヒットの秘密、アイデアの源泉だったのか!!」
カクテル「まぁ、他では通らないでしょう」
探偵団「新しい『きゃんきゃんバニー』のタイトルは『リュミエール』で決定なのか？」
カクテル「『エクストラ』になりました。理由は問屋さんやショップが『プルミエール』と混乱するって言って来たからです」
探偵団「うぐっ、なんという説得力のあるツッコミなんだ…。皆あのシリーズに関しては某雑誌のヴァリエーションに合わせた名前で統一して来ると思っていたと思うのだが…」
カクテル「なにも考えていません。ユーザーにも『なぜスピリッツの次はオリジナルではないのか』と尋ねられましたが、そういう風にやって行こうと決めた訳ではなくて、たまたま『スペリオール』に決まったので、じゃあ次は『スピリッツ』にしよう、となっただけなんです」
探偵団「『きゃんきゃんバニー』と言う名前自体には…」
カクテル「何もありません。『きゃんきゃんバニー』に思想なし、です」

カクテルソフト年表

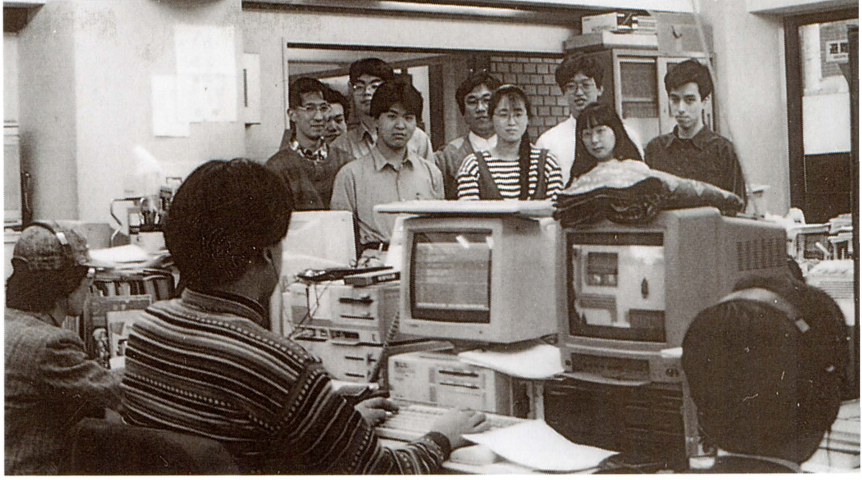
1989
フェアリーテールよりその弟分として華々しくデヴュー
『きゃんきゃんバニー』
『晴れのちおおさわぎ』
『リバティ』(ソフトベンダー武尊)
をこの年発売

1990
『セーラー服戦士フェリス』
『フルーツカクテル』
『きゃんきゃんバニー・スペリオール』
をこの年発売

1991
『世界で一番君がすき!』
『ナイキ』
『カクテル・ソフト増刊号』(ソフトベンダー武尊)
『きゃんきゃんバニー・スピリッツ』
『コズミック・サイコ』
をこの年発売

1992
『卒業写真／美姫』
『きゃんきゃんバニー・プルミエール』
『電撃ナース』
『まゆみ』
『けらけら星』
『ウィルの伝言』
をこの年発売

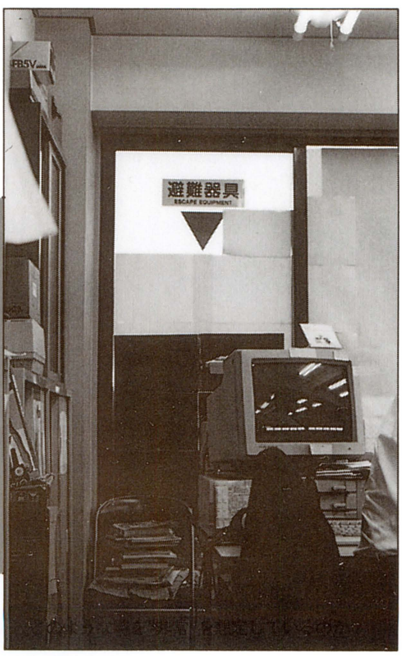
1993
『レモンカクテル・コレクション』(FM-TOWNS)
『JYB』
「引き続き快進撃中!!」



探偵団「うぅ～ん、付け入るスキがない…『きゃんきゃんバニー』の理論体系は完璧だな」
カクテル「世間では疑う人も多い様ですが、『きゃんきゃんバニー』のシナリオは女の子が書いているんですよ。女の子による女の子の攻略法。女の子の気持ちが手にとる様に判かりますと…」
探偵団「待った！　遂にボロを出したな。その事をハッキリとパッケージなりで謳っているかっ!?」
カクテル「『美少女ライター云々』と書いてあります」

その他モロモロ

探偵団「…。海外マシンへの対応はどうだ？　ＩＢＭ、アミガ、マック…必ず普及率は伸びて来るぞ」
カクテル「まかり間違ってウチのソフトが海外に出てしまったらどうするんですか？」
探偵団「…。最近気になるソフトメーカーはどこだ？　ライバルと思っている所があるだろう!?」
カクテル「『ボンびぃボンボン』さんでしょう(力強く)。『ヌーク』というタイトルにはヤられましたよ。その後が『ずっこんX』ですよ。私にどうしろって言うんですか」
探偵団「あのセンスが最大の強敵という訳だな。…そうだ、ネットを持っていた筈だな。盛況だそうだが、まさかそれで全人類洗脳などを企てているのではあるまいな？」
カクテル「あ、今は落ち着いて入り易くなりましたよ。いつでもいらして下さい」



探偵団「うう…。…そうだ、またテレビに出ようなどと考えているんじゃないか？」
カクテル「『きゃんきゃん』はともかく、『電撃』チームは無謀なキャンペーンを打ちますよ(笑)」
探偵団「(笑)事前に知らせれば誌上で紹介しようじゃないか、え」
カクテル「今度は『熱湯コマーシャル』にしましょうか」

こうして、我々の信じる正義は勝利を収め、一部の人々を正しき方向に導いた。まさに、『悪の栄えた試しなし』である。ぴろさんは語った。「欲しい人材は『仕事の途中で失踪しない人』『アーパーで大バカなシナリオの書けるライター』『変な背景の描けるグラフィッカー』である」と…。そして『「美少女モノ＝アドベンチャー」の図式から脱却し、マンネリを打破する。バカをやるにはアイデアが必要なのだ」と…。

更に我々にも「もっと悪ノリして下さい」と金言を残した。

宇宙は広い。いつまたいかなる敵が攻めて来るか判らない。

探偵団「正義は勝つ!!」

次号のターゲットはオレンジさんだ!!

カクテルさんの最新情報

『レモン・カクテル』シリーズの３本をセットにした『レモンカクテル・コレクション』。9821、FM-TOWNSどちらでも動く偉いCD-ROMで絶賛発売中だ!!

もうひとつ、絶賛発売中の（はず・笑）『ＪＹＢ』。技術力を目いっぱいムダに使ってみたという、ヴァーチャルＨソフトである。

まもなく発売が、延びに延びた『クイーンズ・ライブラリー』。アクションＲＰＧの新時代を築こうとする、カクテルの野望の１作だ。

そしてそしてみなさまお待ちどーさまの『きゃんきゃんバニーＶ エクストラ』!!　総枚数500という膨大でビュリホなグラフィックと共に、あのスワティが帰って来るぞ！
５月後半発売の予定です!!

超極秘の最新情報！

夏にはカードタイプの双六バトルゲーム（タイトル未定）をリリースするぞ！　名前を聞いたらビックリするような人が作画監修をしているぞ（今は秘密だけど）!!

そして、極秘進行中の企画として、遊人原作のあのコミックを、あのスタッフで創るという、壮大で困った企画も進行しているぞ。

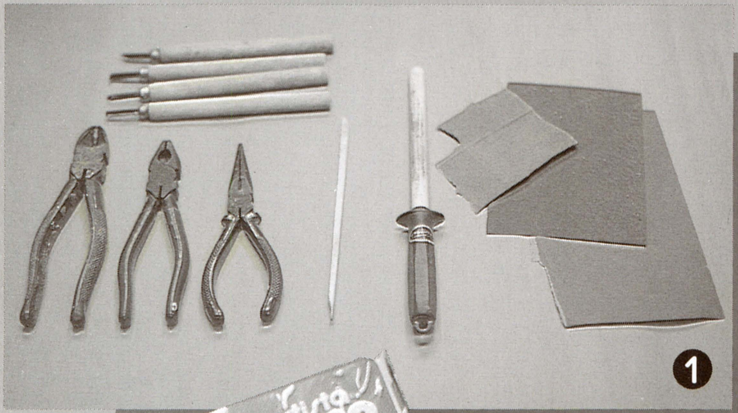
そしてそして、暮れには『電撃ナース２』を出す予定だ。１に比べてのパワーアップは凄いぞ（笑）!!

ぴろさん自らの宣伝でした

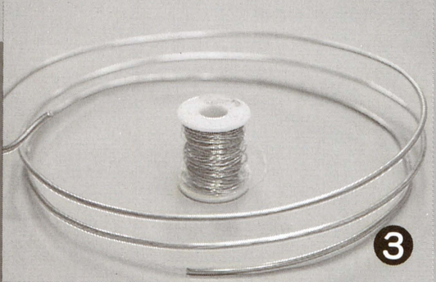
THE MAKING of 造型バカ一代

前回は余りの大不評に大笑い(何せ『面白くなかった記事』で２位以下を大きく引き離してのトップだもんね)。アンマリ凄まじいので編集長に「売り上げに響くとマズいから止めようか？」と尋ねたら、「負け逃げはいけません。人気が出る迄やって下さい。」という訳の判らない理由で暫く続ける事になりました(しかも４ページに増えちゃった)。どうも済ません。

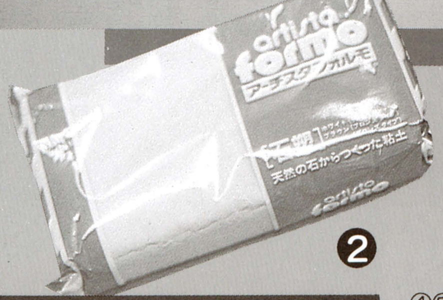
小神野君、お葉書ありがとう。三郎くん、次回はドサクサ紛れに怪獣造るからね。もうチット待ってて下さい。



1



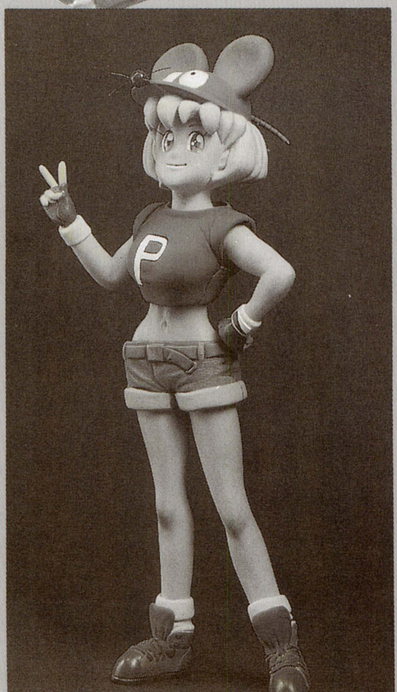
3



2

え〜、どうやって４ページ持たせ様かな…。あ、今回も時間が少くって半ベソでやってます。お願いだから普通に寝ても間に合うだけの時間頂戴…。

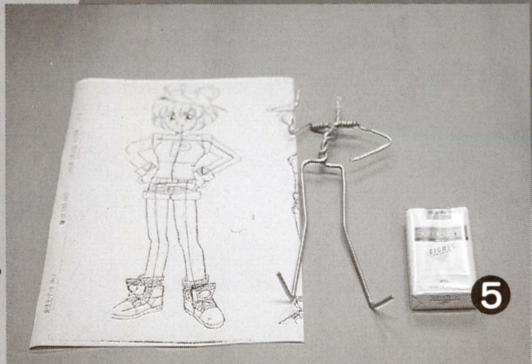
で、写真①②③は道具と材料。ニッパとペンチとラジペン。刃物は彫刻刀。ヘラは自分で割りバシを削って作ると調度いい。しかもタダ。あとは紙ヤスリ。シャープナーがあると作業中に彫刻刀が研げて便利。粘土は前回同様『フォルモ』。表面用にはもっと目の細かいモノを好む人もいる様だけど、どうせヤスって仕上げるんだから同じ事(と思う)。針金は芯用の太いアルミ線と、ヒゲとかに使う細いモノが必要。



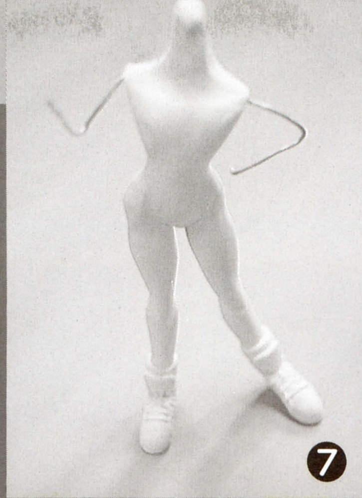
④⑤の写真は例によって送ってもらった絵と、それをモトに材料取りした芯。自分は時間があっても寸法を出した様な図面は書かないので、今回もコピーにアタリを描いてしまう。恐竜とかを造る場合も同じで、事前にイメージを伝えなきゃならない時は、まぁ仕方なくコンテ風のラフを描きますけど…。怪獣やその他の特撮プロップの場合は、その性格上もうちょっとマトモな絵を描く必要も出て来ますね。今回のモデルのサイズは右のタバコと比べて下さい(前回は掌サイズでした)。



4



5


⑥

⑦

⑧

芯には直接粘土を付けてしまいます。麻ヒモの様なモノを巻き付けておいた方がいいともいいますが、自分が試した所、どうもウマくないのでやりません。あ、前回書いた様に“座り”の良し悪しは骨の段階で決まるので、⑥の様な状態でも支えなしで立ちます。一度に粘土を盛ると乾燥に時間がかかる上、想像以上の“ヒケ”が出るので盛っては乾かし(オーブンで強制乾燥)を繰り返した方が結果としては早いです。ある程度肉の厚みが出来て来たら足下の方から造っていきます。(別にどこから造っても構わないんだけど、靴の細工が面倒だったので先にヤッつけた)。パーツ毎に貼り付ける様に付けていき、乾してはその上に…とやっていくのが早い様ですな。⑨⑩が大体出来た所。余談ですが⑦⑧の写真はナンかペガッサ星人を連想させます。


⑨

⑩


⑪

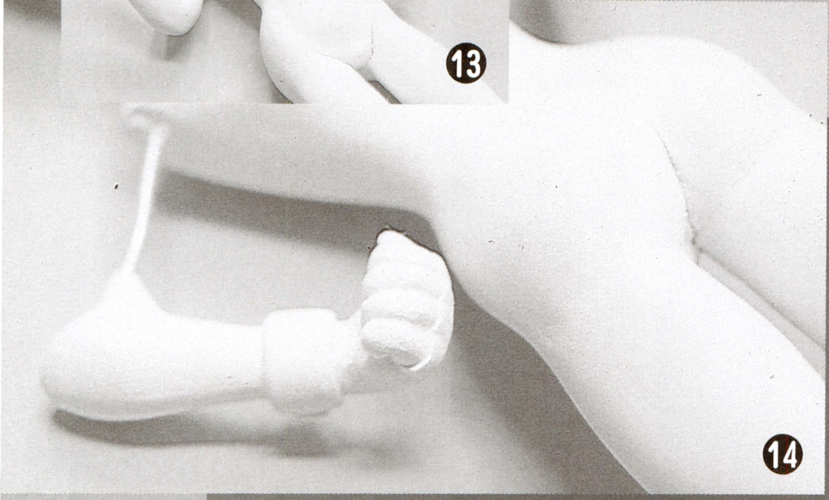
今度は腕ですが、ここで一工夫。右は顔を造る時邪魔にならない様に肩口から順に造って手首は後回しにする。左は腰と接する部分に後から彫刻は出来ないので、前腕を先に造る様にして上腕の肉盛りを後回しにする、という訳。アルミ線は柔らかいので左手首は作業し易い方向へアッチャコッチャ向けられるという事ですな。平行して頭の芯も大きくしておきます。例によって乾燥の時間短縮と後から盛る粘土の喰い付きとよくするため、ワザとデコボコに切れ目を入れておきます。う～ん⑪⑫の写真はナンだかゴルゴン星人を連想させるぞ…。


⑫

そういう訳で⑭はナンとか形になった左手首。出来上りより一周り大きく造っておいた塊から削っていった方がいいでしょう。この辺りと平行して胸は造ってます。「女の子造るの楽しいでしょう」と言われますが、ハッキリ言って辛いです。これは生活費を得るための労働なんです。



⑬



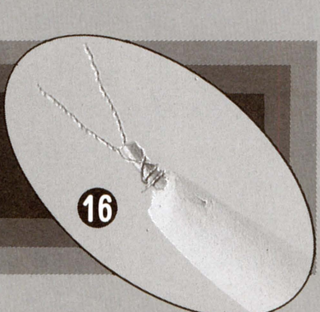
⑭



⑮

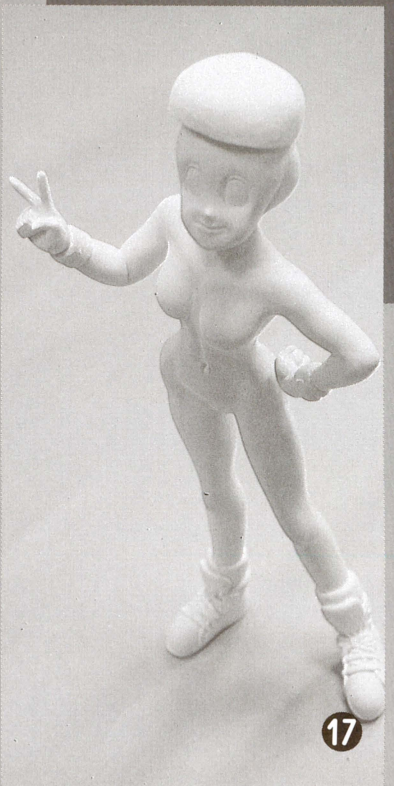
では顔。これも大きさに余裕がある様に大き目の塊を造っておいて、様子を見ながら削ります。この場合、問題とする所は飽くまで“顔面”なので、この段階では後頭部のボリュームまでは同時に盛らない方がいいでしょう。眼窩と口腔を想定した穴を開け、輪郭とのバランスを見ながら造るとよろしいですな。おそらく漫画絵を立体にする場合、一番困るのは鼻だと思います。まぁこんなモンだろうと思う様にするしかありません。写真⑮は顔らしくなって来た所。眼球の丸みは正確さにこだわると眼球が頭骨に収まらないというパラドックスに悩まされますから、「何となく」でいいでしょう。これだけ見てるとオバQみたいで、何となく先が不安になりますが…。



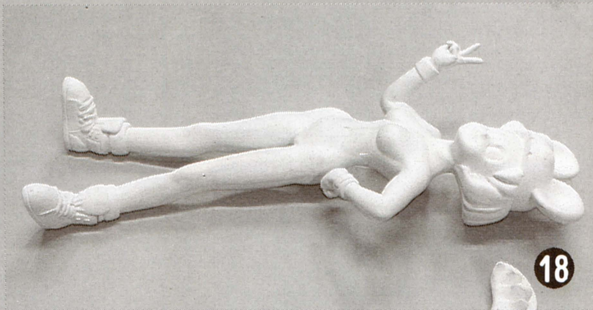


⑯

顔が決まった所で右手首にいきましょう。立ててる２本指は芯が必要なので細い針金を腕の芯に縛って決める。その後の要領は左手首と同じように盛り付けておいてから手首らしく削り出します。この辺でも平行作業で、帽子のアタリと髪を付けるための土台を盛っておきましょうかね。そこらまで出来た所が⑰の写真ですな。う〜ん、今度はナンだかハカイダーを連想してしまうぞ。仕事で模型造る相間に趣味の模型造れる時間が取れりゃ気も紛れるんだけど…。どうも造ってるモノがみんな特撮プロップに見えてしまいます。



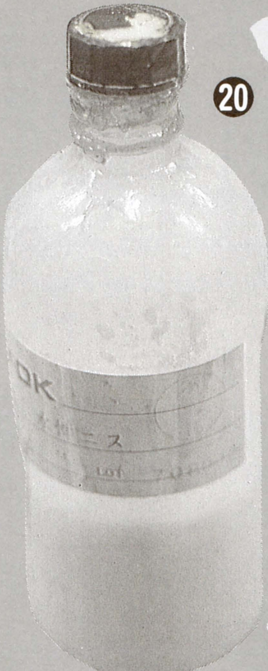
⑰



18

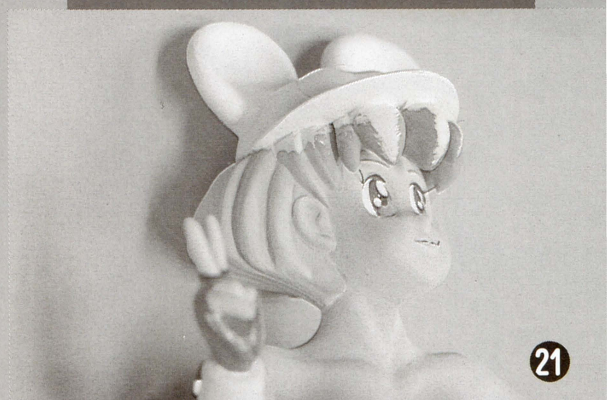


19

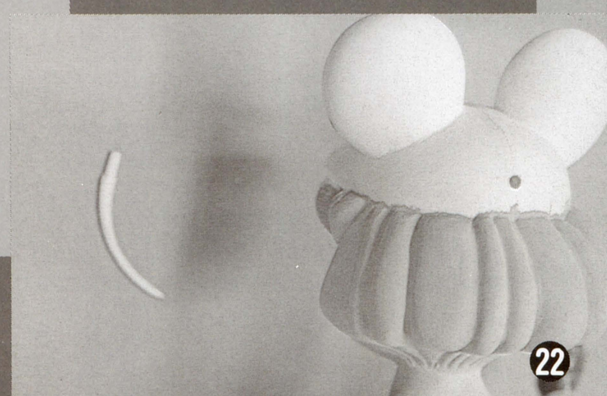


20

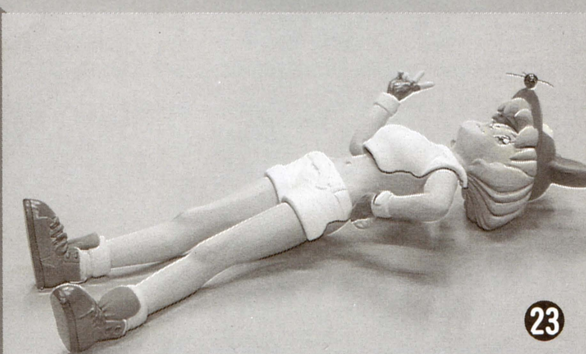
写真⑱。前髪は帽子の庇の方に付けて別パーツとしておきます。目を塗ったり眉を描いたりする時の邪魔にならない様にですね。⑲の写真の様にホゾと言うか、合せの凹凸の様な細工を接合面にしておくといいでしょう。で、納得行く形に決まったら、顔と前髪の内側を塗装してしまいます。塗料はアクリルガッシュを使っています。今回はタッチを付けるため、若干エアーブラシを使いました。眼球等光沢を出したい所は⑳の様な水性ニスを上からコーティング。あ、睫は針金を植えました(編集長の命令で)。塗れたら庇を接着(接着剤は二液性のエポキシ)。微調整してネズミの鼻と尻尾を製作。鼻は途中までヨジった針金を芯に、ほぐれている方を延長してヒゲのディティールに活かす。尻尾は不用意にぶつけたりしない様別パーツ。



21



22



23



24

最後の難関は『服』。薄く伸ばした粘土を押しあてて、ドライヤーでゆがまなくなる位まで水分を飛ばしてから外し、これもオーブンで強制乾燥。当然縮みますから、乾いた後に内側をヤスってフィットさせます。前面なら前面を先に仕上げてしまい、後面のパーツと接する所にキリカキを作っておくといいですね。形になった所が㉔の写真。面倒がらずにやれば可成りピタッと合せられる筈です(この作業だけで一日取られました。何分初めてなんでね、こんな作業したの)。塗装は同じくガッシュ。今回もどうにか間に合いました。あ～キツかった…。出来たモデルの行方ですが、前回は999.9さんに、今回はぱ～さんに差し上げました。今後もそうする予定です。次回はリビドーさんの『理美子』ちゃんを造る予定だよん。

出来上りは95ページ

◆攻略重視のお役立ちシリーズ

美少女パソコンゲーム大研究





▲No.1



▲No.2



▲No.3

やっぱしスゴイわ

最新刊＝第4弾

定価980円　絶賛発売中!!

■お近くの書店にご希望の本がない場合は、書店にご注文いただくのが便利です。
■弊社へ直接お申込みいただく場合は、お名前・ご住所・電話番号と希望誌名・号数・冊数を明記の上、代金・送料を添えて、下記まで現金書留でお申込み下さい。送料は、下記を参考にしてご計算下さい。

□本の重量：『大研究』１冊＝300g
　　　　　　『総集編』１冊＝480g

□書籍小包の料金は、下記の通りです。
250gまで＝240円／500gまで＝310円／1kgまで＝380円／1.5kgまで＝450円

【直接注文のあて先】
〒102 東京都千代田区飯田橋3-7-14
宝紙業第２ビル１Ｆ
三和出版通販係

▶上巻【AVG＋SLG】



▶下巻【RPG＋その他】



美少女パソコンゲーム大研究
’90〜’92総集編【永久保存版】各1300円

おめでとう

PASOCOM PRESSE

プレゼント当選者発表

負けるな！　魔剣道
- 埼玉県　加藤　貴樹　様
- 埼玉県　中村　康之　様
- 千葉県　西田　秀邦　様
- 神奈川県　黒澤　高宏　様
- 大阪府　梶野　亨卓　様

アリステレカ
- 埼玉県　宮沢　淳　様
- 千葉県　田中　香苗　様
- 神奈川県　青木　達也　様
- 京都府　服部　文彦　様
- 奈良県　藤原　良祟　様

Mウーンライトちゃんリンちゃん
- 北海道　岡部　裕明　様
- 宮城県　渡辺　満　様
- 神奈川県　根岸　忠　様
- 愛知県　石野　宏治　様
- 広島県　山口　一実　様

PREMIUM2
- 神奈川県　阿部　洋介　様
- 長野県　栗原　将彦　様
- 京都府　早川　正人　様
- 大阪府　松岡　京城　様

美少女ハンターZX
- 北海道　沢村　孝至　様
- 千葉県　山志田　俊二　様
- 静岡県　村松　功一　様
- 静岡県　篠原　史生　様
- 愛知県　鵜飼　正美　様
- 兵庫県　日野岡　徳彦　様

G.R.（グラディウスレスポンス）
- 宮城県　目黒　淳一　様
- 茨城県　小山田　敏夫　様
- 埼玉県　河口　伊伸　様
- 千葉県　菅野　宏明　様
- 東京都　馬篭　修玄　様
- 福岡県　中原　憲一　様

パープルキャット
- 埼玉県　山下　智　様
- 京都府　黒田　恵一　様
- 兵庫県　玉野　裕三　様
- 福岡県　渡辺　裕一郎　様

猫まんまEX
- 東京都　塩浦　隆宏　様
- 神奈川県　綿路　弘　様
- 長野県　鈴木　義治　様
- 島根県　河合　誠治　様
- 福岡県　池上　賢一　様

花よりダンゴ1・2SET
- 福島県　馬場　勝　様
- 埼玉県　富沢　亨　様
- 東京都　河谷　亮　様
- 神奈川県　梶ヶ谷　力　様
- 新潟県　堀井　和典　様
- 徳島県　吉成　孝雄　様
- 佐賀県　廣瀬　研作　様
- 熊本県　田中　智彦　様

Shinc
- 北海道　横尾　尚一　様
- 北海道　白田　一稔　様
- 栃木県　茂木　崇志　様
- 群馬県　宮川　真澄　様
- 東京都　中里　浩二　様

俺は守護霊様！
- 埼玉県　川島　隆行　様
- 埼玉県　長谷川　秀幸　様
- 神奈川県　福田　由香　様
- 富山県　山下　和義　様
- 京都府　長尾　雅士　様

きゃんきゃんバニーVエクストラ
- 東京都　葛西　洋志　様
- 静岡県　佐生　貴寛　様

人形使い
- 栃木県　渕本　誠　様
- 神奈川県　内山　幹　様
- 愛知県　宮坂　雅弘　様
- 香川県　三野田　潤　様
- 福岡県　堀　幸司　様

ベルズアベニュー
- 東京都　島　裕之　様
- 新潟県　斉藤　正人　様
- 静岡県　宮川　孝之　様
- 和歌山県　小川　美幸　様
- 高知県　井上　和也　様

イリウム
- 埼玉県　坂本　忠則　様
- 東京都　及川　光司　様
- 東京都　吉田　毅　様
- 新潟県　本間　佐敏　様
- 愛知県　森田　日出夫　様
- 大阪府　佐藤　信一　様

レッスルエンジェルス
- 埼玉県　原田　通男　様
- 愛知県　治村　宣通　様
- 愛知県　岸本　伸一　様

レッスルエンジェルス2
- 北海道　吉田　優　様
- 埼玉県　蔵屋敷　尚克　様
- 千葉県　小神野　徹　様
- 東京都　田代　洋一　様
- 愛知県　開藤　文雄　様
- 三重県　中澤　彰　様

DALK
- 神奈川県　小谷　桂　様
- 静岡県　天野　大輔　様
- 愛知県　山口　浩寿　様

YES！
- 岩手県　小笠原　徹　様
- 宮城県　四つ目　年正　様
- 山形県　江口　洋史　様
- 愛知県　井上　友実　様
- 大阪府　岡本　哲次　様

メタル・アイ
- 東京都　河野　隆之　様
- 東京都　飯田　哲　様
- 京都府　谷津　和行　様
- 大阪府　槌野　彰　様

はっちゃけあやよさん4
- 広島県　渡辺　譲二　様
- 山口県　田中　貴史　様
- 福岡県　高橋　敦　様
- 宮崎県　沢野　茂光　様

CAT'S　PART-1
- 北海道　神　牧人　様
- 千葉県　田中　修　様
- 東京都　岩田　陽悦　様
- 福岡県　藤本　公昭　様
- 沖縄県　小渡　悟　様

亜紀子～プレミアムバージョン～
- 千葉県　斉藤　憲昭　様
- 長野県　野田　啓　様

SALA
- 群馬県　小倉　誠　様
- 千葉県　野村　裕樹　様
- 新潟県　石塚　壱　様
- 愛知県　杉本　誠一郎　様
- 大阪府　木内　俊　様

LIPSTICK.ADV.3
- 宮城県　鈴木　博之　様
- 東京都　松野　芳政　様

あにまーじゃんV3
- 埼玉県　戸塚　秀明　様
- 千葉県　飯島　寿夫　様
- 愛知県　梶浦　守正　様
- 大阪府　桑原　健一　様
- 兵庫県　岡本　昌也　様

リクサス
- 東京都　岡崎　弘幸　様
- 大阪府　徳富　健二　様
- 大分県　梅山　将充　様
- 熊本県　青木　孝浩　様

チャクラ
- 神奈川県　鈴木　寛　様
- 神奈川県　高梨　達史　様
- 大阪府　岡本　米晶　様
- 大阪府　吉田　俊樹　様
- 香川県　須藤　裕一　様

Lua
- 埼玉県　松崎　幸一　様
- 東京都　岡田　仁志　様
- 東京都　阿部　礼儀　様
- 山梨県　磯村　恒久　様
- 石川県　中川　善之　様
- 京都府　片木　英孝　様

the Queen of Duellist パワーアップディスク
- 大阪府　浜口　光伯　様
- 奈良県　森　克之　様
- 岡山県　片山　健　様

PASOCOM PRESSE

パソコンプレッセ２号目をお届けします。まだまだ若い本ですのでいたらぬところも多くあると思いますが、よろしくね



イラスト／となみむか

STAFF
スーパーバイザー……須賀静香
発行人……鈴木克則
編集長……菅尾治彦
編　集……高橋悟紀　岡澤知行　いすゞ憲吉　鳥海宏純
製作主任……一色達也
ライター……羅　純　当間　透　世斗行　池上隆之　近江　舞☆　雪　弥　かわぐちたかし　えのきだけしめじ　姫神きんと
アート・ディレクション……CLIF SIDE
レイアウター……SGT.Ben Luck
フォトグラファー……桜田ファミリア　M.S.ロバート　楽市厳蔵
VIRTUAL.GIRL制作委員会……八神　純　札神　輝　(STUDIO・VIRTUAL LINE)
フィギュア製作……多賀もちゆき（總藝舎）
イラストレイター……瀬川直子　林家ぱ～　となみむか
営業……小野寺志郎

次回のパソコンプレッセは7月8日㈭発売です

編集後記

●世の中、天罰てき面ということは本当にある…という事を知った。捨てたもんじゃーねーと一瞬思ったが、本当に可哀相だったのは…　（菅尾）

●プレゼントの番号振っていなくてゴメン!!　今号からは、番号でなくて、プレゼントの商品名を巻末の葉書に書いてね。ヨロシクッ!!　（高橋）

●月日の経つのは早いもので、もう後記の時間と相成りました。まだ終わってないけど。MATE買ったのに遊べないなりぃ~~~~~~~~~~~~~~　（一色）

●突然湧いたIBM-PC対応ゲーム。ついにと言うか、とうとうと言うか。まぁ時代の流れですかね。しかしTERADRIVEが役にたったのは初めて。（岡澤）

●連続編集後記第一回　朝起きるとそこは編集部だった、寝ても覚めてもやすんでもおふろにはいってもしごとにいってもへんしゅうぶだ。（いすゞ）

発売元　三和出版㈱
〒102　東京都千代田区飯田橋3-7-14
宝紙業㈱第二ビル1F
TEL　03-3222-6000
発行／製作　㈱蒼洸堂
〒169　東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場
TEL&FAX　03-3360-4803
編　集　データ・スキャン
〒169　東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101
TEL　03-3360-4812
印　刷　日版プロセス／光邦
雑誌　03882-05
Ⓒ三和出版　1993

本誌掲載の記事、写真の無断転載、複写を禁止します

プレゼントとヴァーチャルガールはこのハガキで送ってね!!

プレゼントが欲しいキミは、下のハガキのアンケートに答え、切手を貼って投函してくれたまえ。

ヴァーチャルガールに応募したいキミは、字も絵も丁寧に書いて送ってくれたまえ。読みづらいと担当が泣いてしまうぞ!!

郵便はがき

41円
切手を
はって下さい

169-□□

東京都新宿区高田馬場三ノ一ノ五
サン・パティオ高田馬場一〇一
パソコンプレッセ編集部
5月号『ヴァーチャルガール』係 行

名前	男・女 歳
住所 〒	職業

郵便はがき

41円
切手を
はって下さい

169-□□

東京都新宿区高田馬場三ノ一ノ五
サン・パティオ高田馬場一〇一
パソコンプレッセ編集部

5月号『プレゼント』係 行

名前	男・女 歳
住所 〒	職業

★ご応募お待ちしております!!★

誌上参加 MRPG Virtual Girl ヴァーチャル・ガール 5月号ハガキ

ユーザー設定

●名前(8文字以内)

●ID

●性格・口ぐせ

●パスワード

VG設定

●名前(8文字以内)

●性格(2つ)

●アビリティ(合計20P)

AP	DP	IR	RP

●カスタマイズ・ツール

●行動選択

●行動コース

→ →

●第1行動 ／ ●第2行動 ／ ●第3行動 ／

●イラスト・容姿

●行動補足・自由記入欄

パソコンプレッセ5月号アンケート

面白かった記事2つ

(　　　　)と(　　　　)

つまらなかった記事2つ

(　　　　)と(　　　　)

最近買ったソフト

好きな作品・メーカー

持っているハード

ご意見を一言

ペンネーム

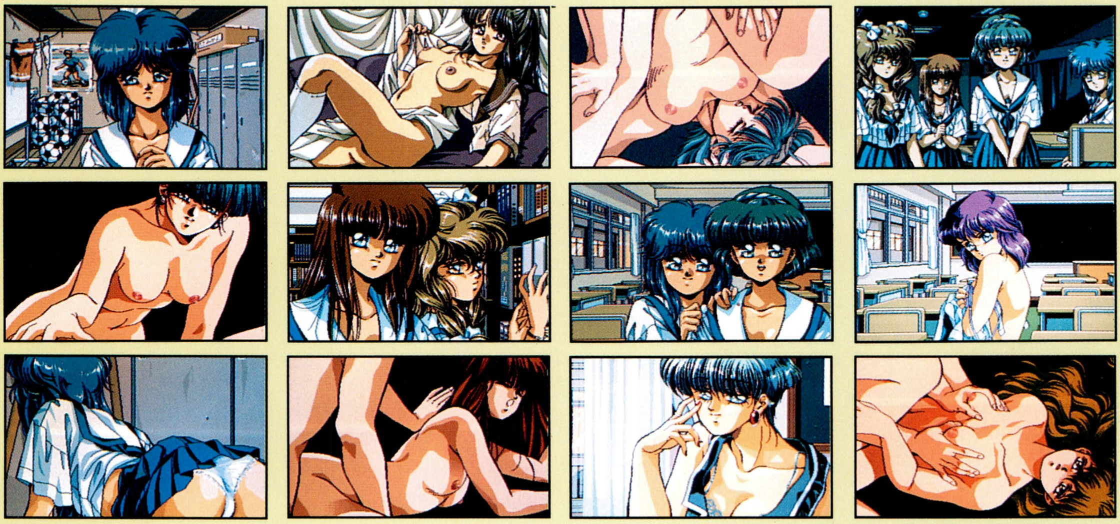
希望商品

機種

5 3.5 CD

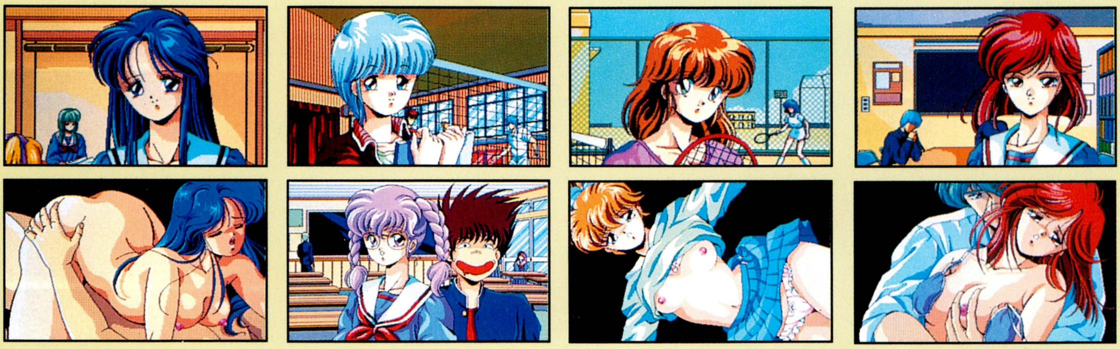
あの頃に戻りたい

一番輝いていたあの頃に



PURE II

アダルトアドベンチャー復活!!



PURE

皆様の御要望に答えて
PURE・PURE II
リバイバル版 **発売中!!**

PC-9801(VM以降)
PC-9801E/F/M/U/XA/PC-98LT/HAでは動作しません。

各¥6,800

この価格に消費税は含みません。

□使用上の注意
○このゲームは2ドライブが必要です。
○純正ドライブ以外での保証はできません。

企画 製作

QUEEN SOFT クィーンソフト

DOTT

発売元 ドット企画
TEL.3835-4933
FAX.3835-4644
〒110 東京都台東区台東4-16-8 信楽ビル1F

パソコンプレッセ Vol.2
コミックフラミンゴ1993年5月号増刊
平成5年5月15日発行
発行人 鈴木克則
編集人
編集・発行／㈱蒼洸堂
〒169 東京都新宿区高田馬場3-1-5-101
TEL 03-3360-4803
発売／三和出版㈱
〒102 東京都千代田区飯田橋3-7-14
宝紙業㈱第二ビル1F
TEL 03-3222-6000

がまんできない青春オムニバス・ストーリー！

YES!

●最後の王族
●戦闘機械兵BT-3
●洋館のバンパイヤ

Youthful Eager Stories.

"美味しい綺麗。"



姫屋
HIMEYA SOFT

●PC-9801シリーズ(VM21以降)／PC-286・386・486シリーズ
●要RAM640Kバイト●要アナログディスプレイ●マウス対応
もっ、もうがまんできない……
株式会社 姫屋ソフト　〒170 東京都豊島区東池袋1-47-1 庚申ビル6F

■迅速通信販売のお知らせ
お近くのパソコンショップでお求めになれない場合は、通信販売をご利用下さい。住所・氏名・年齢・電話番号、商品名、ご使用の機種名とメディア（5インチ・3.5インチ）を明記し、左記の住所まで現金書留でお申し込み下さい。送料は無料です。

雑誌03882-05
T1003882050704
定価700円(本体680円)